

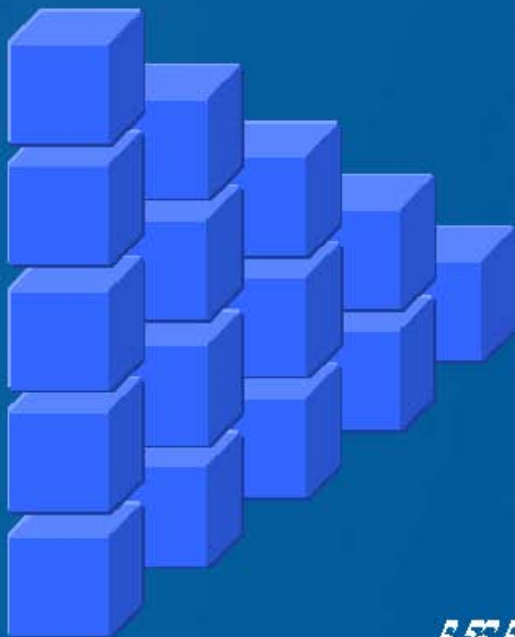
អ្វីៗរៀនដោយ លឺម ជំល្មន និង សែន ពិសិដ្ឋ  
បរិញ្ញាប័ត្រគណិតវិទ្យា និង ពាណិជ្ជកម្ម

# កម្រៃ ២៥% ធនាគារមាត្រ

## បន្ទាត់ ប្តង់ និង ស្វែក្នុងលំហ

រូបមាស

១១



- មេរៀនសង្ខេប
- របៀបដោះស្រាយ
- ខ្នាហារណីគំរូ
- លំហាត់អនុវត្តន៍

រក្សាសិទ្ធិ

ជំពូកទី១

មេឃ្យុនសង្ខេប

១-វ៉ិចទ័រក្នុងលំហ

ក/ និយមន័យ

អង្កត់មានទិសដៅ  $AB$  នៅក្នុងលំហហៅថាវ៉ិចទ័រ  
ក្នុងលំហដែលមាន  $A$  ជាគល់និង  $B$  ជាចុង។

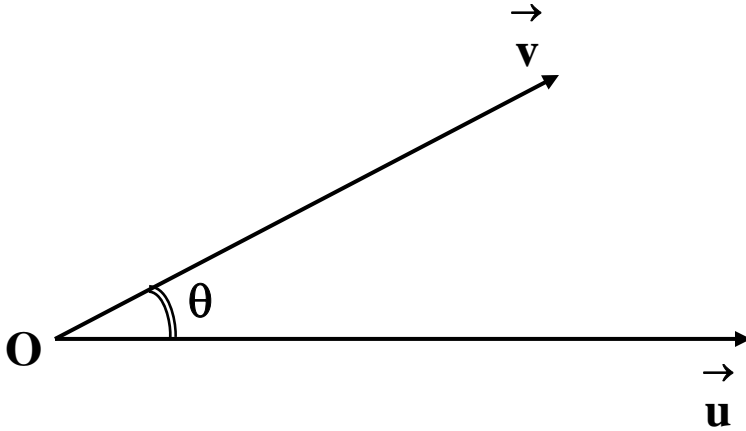
គេកំនត់សរសេរដោយ  $\overrightarrow{AB}$  ។

ខ/ កូអរដោនេនៃវ៉ិចទ័រក្នុងលំហ

ក្នុងលំហប្រកបដោយតម្រុយ  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  ចំពោះ  
គ្រប់ចំនុច  $P$  មានត្រីធាតុ  $(a, b, c)$  តែមួយគត់ដែល  
 $\overrightarrow{U} = \overrightarrow{OP} = a \cdot \vec{i} + b \cdot \vec{j} + c \cdot \vec{k}$  ។ ត្រីធាតុ  $(a, b, c)$  ហៅថា  
កូអរដោនេនៃចំនុច  $P$  ដែលគេសរសេរ  $P(a, b, c)$  ។

## ២-ផលគុណស្កាលែនៃពីរវ៉ិចទ័រក្នុងលំហ

ក/ និយមន័យ



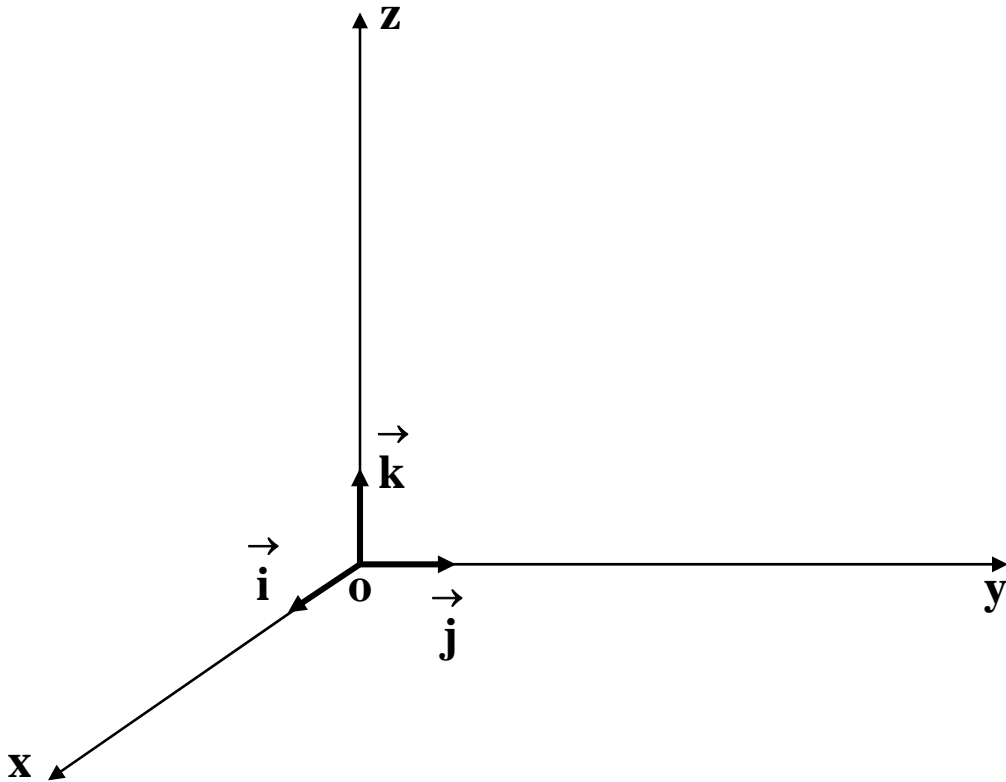
- ផលគុណស្កាលែនៃពីរវ៉ិចទ័រ  $\vec{u}$  និង  $\vec{v}$  គឺជាចំនួនពិត

កំណត់ដោយ  $\vec{u} \cdot \vec{v} = |\vec{u}| \cdot |\vec{v}| \cos \theta$  ។

(  $\theta$  ជាមុំរវាងវ៉ិចទ័រ  $\vec{u}$  និង  $\vec{v}$  )

- បើ  $\vec{u} = \vec{0}$  ឬ  $\vec{v} = \vec{0}$  នោះ  $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$  ។

ខ/គោល និង តម្រុយអរតូណរម៉ាល់



គេហៅគោលអរតូណរម៉ាល់នៃវ៉ិចទ័រ គឺគ្រប់ត្រីធាតុ

$$(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}) \text{ ដែល } |\vec{i}| = |\vec{j}| = |\vec{k}| = 1$$

$$\text{និង } \vec{i} \cdot \vec{j} = \vec{j} \cdot \vec{k} = \vec{k} \cdot \vec{i} = 0 \quad \sphericalangle$$

**គ/ ថ្រីស្តីបថ**

ក្នុងគោលអរតូណរម៉ាល់នៃលំហាផលគុណស្កាលែរវាង  
ពីរវ៉ិចទ័រ  $\vec{u} = (x_1, y_1, z_1)$  និង  $\vec{v} = (x_2, y_2, z_2)$  គឺជាចំនួន

ពិតកំនត់ដោយ  $\vec{u} \cdot \vec{v} = x_1x_2 + y_1y_2 + z_1z_2$  ។

**ឃ/ កូរ៉េល**

-ពីរវ៉ិចទ័រ  $\vec{u} = (x_1, y_1, z_1)$  និង  $\vec{v} = (x_2, y_2, z_2)$

អរតូកូណាល់គ្នាលុះត្រាតែ  $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$  បានន័យថា

$\vec{u} \perp \vec{v} \Leftrightarrow x_1x_2 + y_1y_2 + z_1z_2 = 0$  ។

-ស្កាលែ និង ណាមនៃវ៉ិចទ័រ  $\vec{u} = (a, b, c)$  កំនត់ដោយ

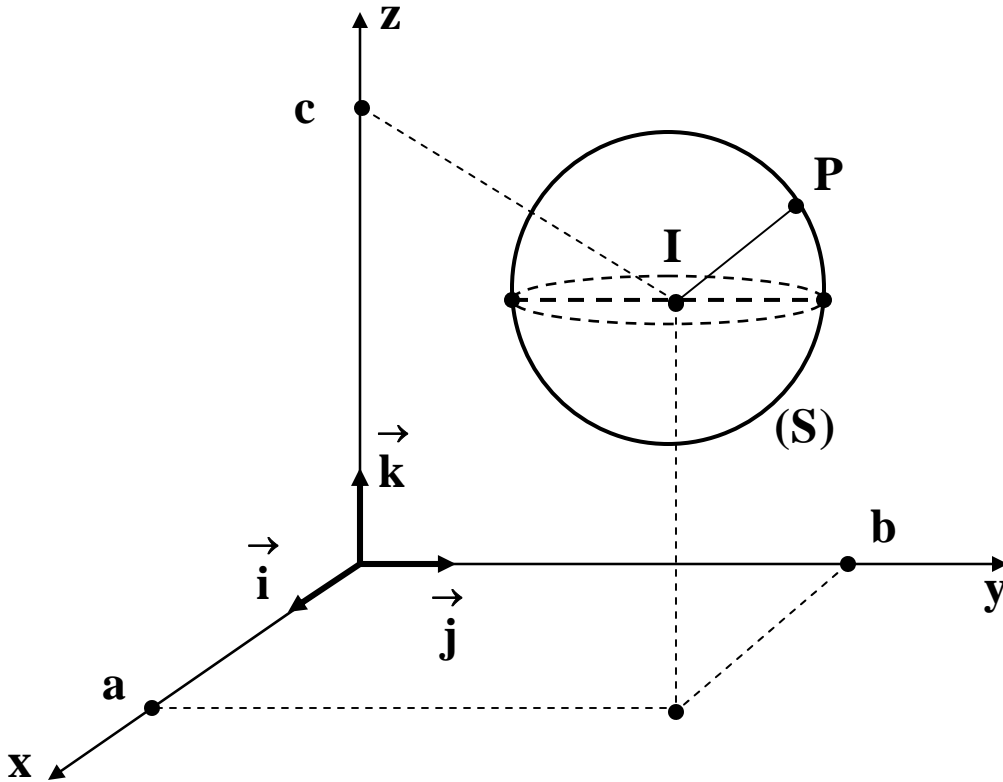
$(\vec{u})^2 = a^2 + b^2 + c^2$  និង  $|\vec{u}| = \sqrt{a^2 + b^2 + c^2}$  ។

-មុំវាងពីរវ៉ិចទ័រ  $\vec{u} = (x_1, y_1, z_1)$  និង  $\vec{v} = (x_2, y_2, z_2)$

កំនត់ដោយ  $\vec{u} \cdot \vec{v} = |\vec{u}| \cdot |\vec{v}| \cos \theta \Rightarrow \cos \theta = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{|\vec{u}| \cdot |\vec{v}|}$

ឬ  $\cos \theta = \frac{x_1x_2 + y_1y_2 + z_1z_2}{\sqrt{x_1^2 + y_1^2 + z_1^2} \cdot \sqrt{x_2^2 + y_2^2 + z_2^2}}$  ។

### ៣-សមីការស្វ៊ែរក្នុងលំហ

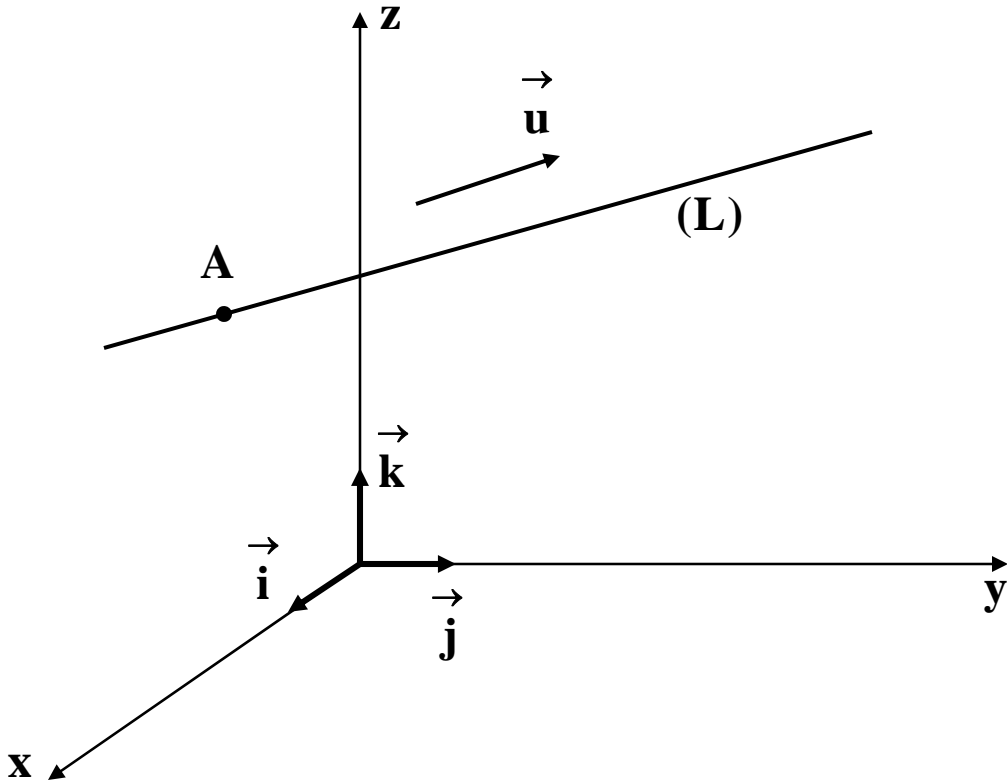


#### និយមន័យ

សំណុំនៃចំនុច  $P(x, y, z)$  ដែលមានចម្ងាយថេរ  
 ស្មើ  $R$  ពីចំនុចនឹង  $I(a; b; c)$  ហៅថាស្វ៊ែរផ្ចិត  $I$  កាំ  $R$  ។  
 សមីការរបស់ស្វ៊ែរនេះគឺ

$$(S) : (x - a)^2 + (y - b)^2 + (z - c)^2 = R^2 \quad ។$$

### ៤-សមីការបន្ទាត់ក្នុងលំហ



សមីការបន្ទាត់ (L) កាត់តាមចំនុច  $A(x_A, y_A, z_A)$

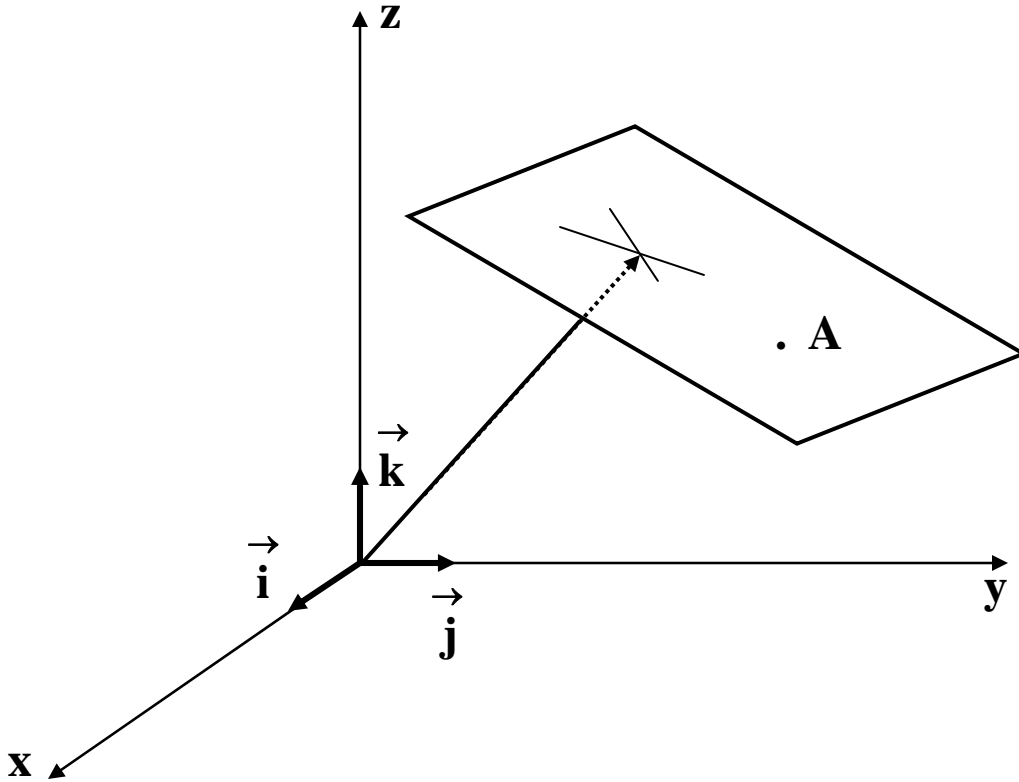
ហើយមានវ៉ិចទ័រប្រាប់ទិស  $\vec{u}(a, b, c)$  កំណត់ដោយ

$$(L) : \begin{cases} x = x_A + at \\ y = y_A + bt \\ z = z_A + ct \end{cases} \quad ; t \in \mathbb{R} \quad \text{( ហៅថាសមីការប៉ារ៉ាម៉ែត្រ )}$$

$$(L) : \frac{x - x_A}{a} = \frac{y - y_A}{b} = \frac{z - z_A}{c} \quad \text{( ហៅថាសមីការឆ្លុះ )}$$

## ៥-សមីការប្លង់ក្នុងតម្រុយអរតូណរម៉ាល់

### ក/សមីការប្លង់កាត់តាមចំនុចមួយនិងវ៉ិចទ័រណរម៉ាល់មួយ



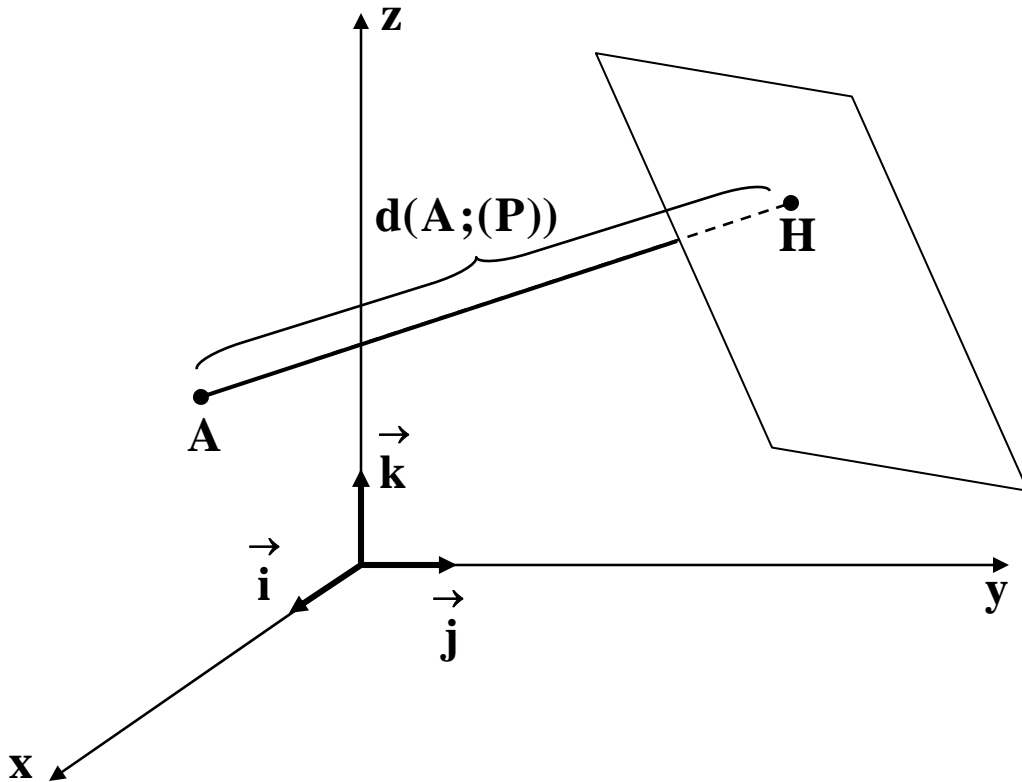
សមីការប្លង់កាត់តាមចំនុច  $A(x_A, y_A, z_A)$  ហើយមាន

វ៉ិចទ័រណរម៉ាល់  $\vec{n}(a; b; c)$  កំណត់ដោយ

$$(P) : a(x - x_A) + b(y - y_A) + c(z - z_A) = 0 \quad \sphericalcap$$



## ខ/ចម្ងាយពីចំណុចមួយទៅប្លង់មួយក្នុងលំហ

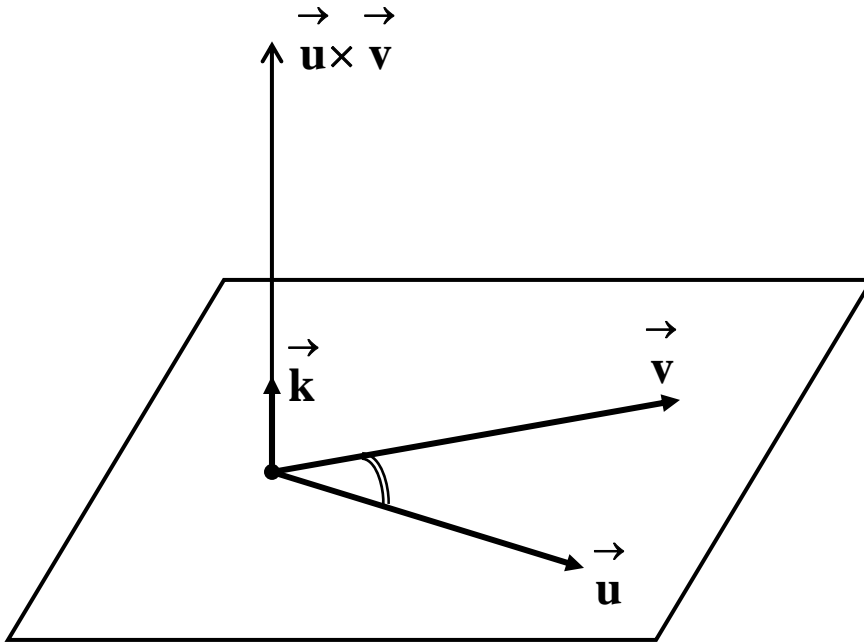


ចម្ងាយពីចំណុច  $A(x_A ; y_A ; z_A)$  ទៅប្លង់  $(P)$  ដែល  
មានសមីការ  $ax + by + cz + d = 0$  កំណត់ដោយ

$$d(A ; (P)) = \frac{|ax_A + by_A + cz_A + d|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}} \quad \text{។}$$

## ៦-ផលគុណនៃពីរវ៉ិចទ័រក្នុងលំហ

ក/និយមន័យ



បើ  $\vec{u}$  និង  $\vec{v}$  ជាវ៉ិចទ័រទ័រពីរនៅក្នុងលំហ ។

ផលគុណនៃពីរវ៉ិចទ័រ  $\vec{u}$  និង  $\vec{v}$  គឺជាវ៉ិចទ័រមួយដែល

កំណត់តាងដោយ  $\vec{u} \times \vec{v}$  ឬ  $\vec{u} \wedge \vec{v}$  កំណត់ដោយ

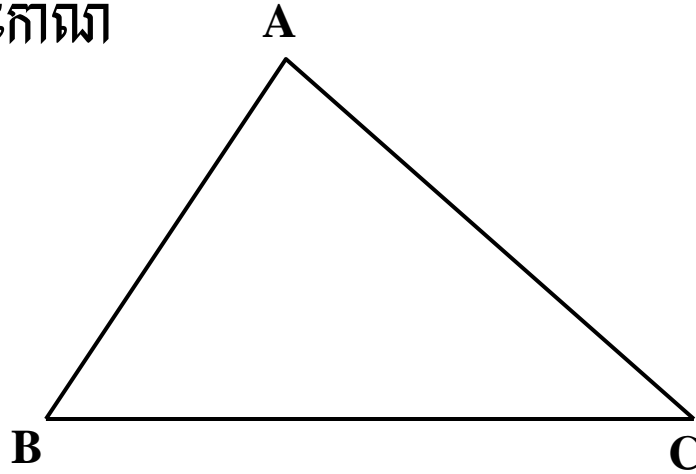
$$\vec{u} \times \vec{v} = |\vec{u}| \cdot |\vec{v}| \sin \theta \cdot \vec{k}$$

និង  $|\vec{u} \times \vec{v}| = |\vec{u}| \cdot |\vec{v}| \sin \theta$

ដែល  $\theta$  ជាមុំរវាងវ៉ិចទ័រ  $\vec{u}$  និង  $\vec{v}$  ។

៧-ផ្ទៃក្រឡាត្រីកោណ និង ប្រលេឡូក្រាម

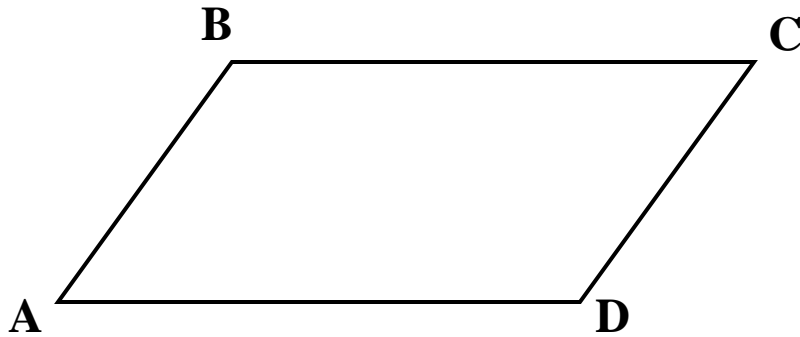
ក/ ផ្ទៃក្រឡាត្រីកោណ



ក្រឡាផ្ទៃនៃត្រីកោណ ABC កំណត់ដោយ

$$S_{ABC} = \frac{1}{2} | \vec{AB} \times \vec{AC} | = \frac{1}{2} | \vec{BA} \times \vec{BC} | = \frac{1}{2} | \vec{CA} \times \vec{CB} |$$

ខ/ ផ្ទៃក្រឡា ប្រលេឡូក្រាម



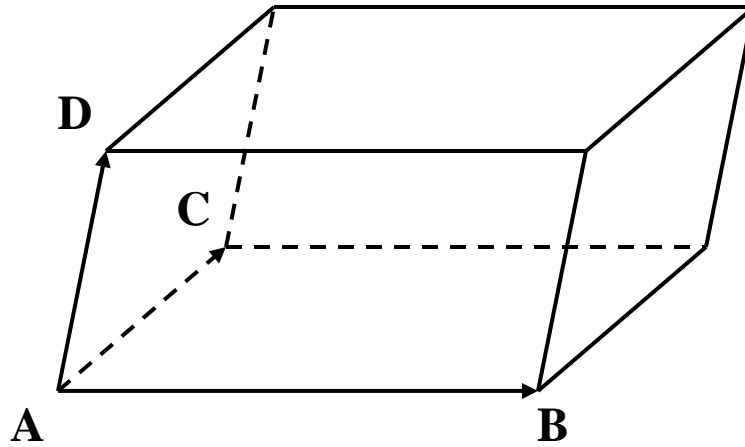
ក្រឡាផ្ទៃនៃប្រលេឡូក្រាម ABCD កំណត់ដោយ

$$S_{ABCD} = | \vec{AB} \times \vec{AD} | = | \vec{BA} \times \vec{BC} | = | \vec{CB} \times \vec{CD} | = | \vec{DA} \times \vec{DC} |$$

៨-មាឌប្រលេពីប៉ែត និង មាឌតេត្រាអែត

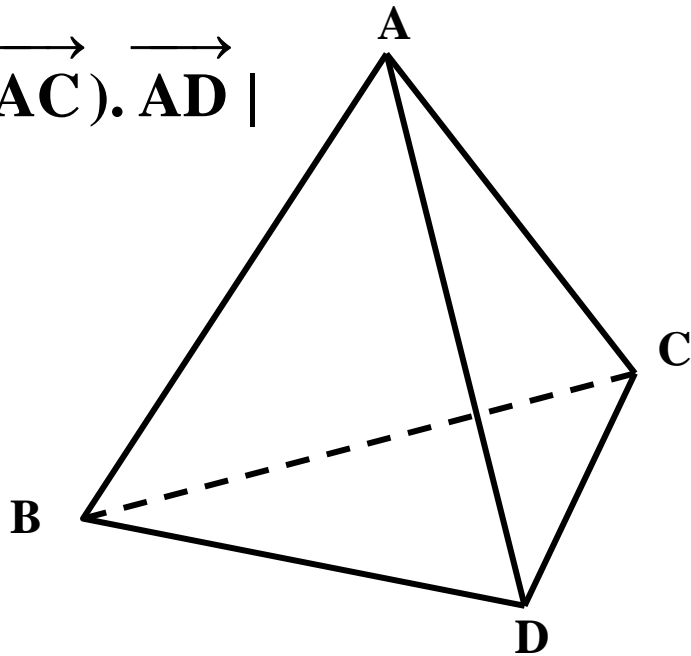
ក/មាឌរបស់ប្រលេពីប៉ែត កំណត់ដោយ

$$V = |(\vec{AB} \times \vec{AC}) \cdot \vec{AD}|$$

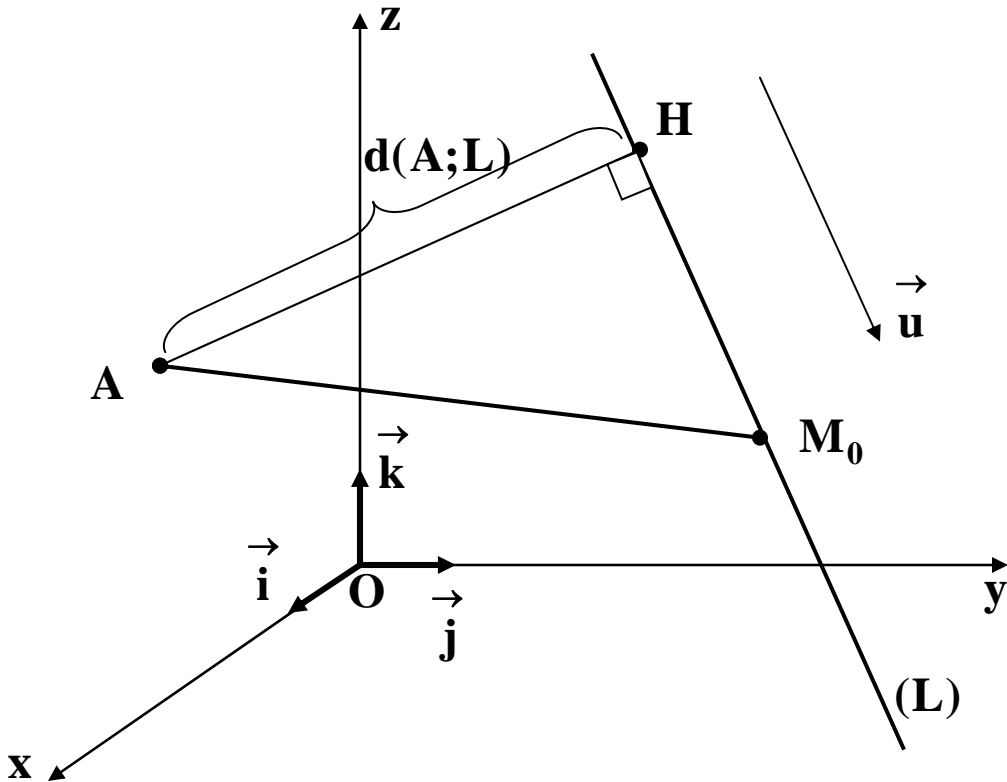


ខ/មាឌរបស់តេត្រាអែត ABCD កំណត់ដោយ

$$V = \frac{1}{6} |(\vec{AB} \times \vec{AC}) \cdot \vec{AD}|$$



### ៩-ចម្ងាយពីចំនុចមួយទៅបន្ទាត់ក្នុងលំហ



ថ្វីស្តីបទ ចម្ងាយពីចំនុច A ទៅបន្ទាត់ (L) កំនត់ដោយ

$$d(A;(L)) = \frac{|\overrightarrow{AM_0} \times \vec{u}|}{|\vec{u}|} \text{ ដែល } \vec{u} \text{ ជារ៉ឺចទ័រប្រាប់ទិស}$$

របស់បន្ទាត់ (L) និង  $M_0 \in (L)$  ។

ជំពូកទី២

របៀបដោះស្រាយលំហាត់តាមផលគុណស្តាសែ

១-វ៉ិចទ័រអរតូកូណាល់ និង វ៉ិចទ័រកូលីនេអ៊ែរ

ក/ វ៉ិចទ័រអរតូកូណាល់

ឧបមាថាក្នុងតម្រុយអត្តនរម៉ាល់គេមានវ៉ិចទ័រ

ពីរគឺ  $\vec{u} = (x_1, y_1, z_1)$  និង  $\vec{v} = (x_2, y_2, z_2)$  ។

គេបាន  $\vec{u} \perp \vec{v} \Leftrightarrow \vec{u} \cdot \vec{v} = x_1x_2 + y_1y_2 + z_1z_2 = 0$

ខ/ វ៉ិចទ័រកូលីនេអ៊ែរ

ឧបមាថាក្នុងតម្រុយអត្តនរម៉ាល់គេមានវ៉ិចទ័រ

ពីរគឺ  $\vec{u} = (x_1, y_1, z_1)$  និង  $\vec{v} = (x_2, y_2, z_2)$  ។

គេបាន  $\vec{u} // \vec{v} \Leftrightarrow \frac{x_1}{x_2} = \frac{y_1}{y_2} = \frac{z_1}{z_2}$  ។

**ឧទាហរណ៍១**

គេឲ្យវ៉ិចទ័រពីរ  $\vec{u} = (2; -3; 6)$  និង  $\vec{v} = (3; 4; 1)$

ចូរបង្ហាញថា  $\vec{u}$  និង  $\vec{v}$  ជាវ៉ិចទ័រអរតូកូណាល់គ្នា ។

**ដំណោះស្រាយ**

បង្ហាញថា  $\vec{u} \perp \vec{v}$

តាមកន្សោមវិភាគផលគុណស្កាលែ

$$\begin{aligned} \vec{u} \cdot \vec{v} &= (2)(3) + (-3)(4) + (6)(1) \\ &= 6 - 12 + 6 \\ &= 0 \end{aligned}$$

ដូចនេះ  $\vec{u}$  និង  $\vec{v}$  ជាវ៉ិចទ័រអរតូកូណាល់គ្នា ។

**ឧទាហរណ៍២**

គេឲ្យបីចំនុច  $A(2, -1, 1)$ ;  $B(1, 1, 3)$  និង  $C(4 - 2, 3)$

ចូរបង្ហាញថា  $ABC$  ជាត្រីកោណកែងសមបាតកំពូល  $A$

**ដំណោះស្រាយ**

ការបង្ហាញថា

## គន្លឹះឆរណីមាត្រ

គេមាន  $\vec{AB} = (-1; 2; 2)$  និង  $\vec{AC} = (2; -1; 2)$

គេបាន  $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = -2 - 2 + 4 = 0$

គេទាញ  $\vec{AB} \perp \vec{AC}$  នាំឲ្យ  $ABC$  ជាត្រីកោណកែងត្រង់កំពូល  $A$  ។

ហើយ  $|\vec{AB}| = \sqrt{(-1)^2 + 2^2 + 2^2} = \sqrt{1+4+4} = \sqrt{9} = 3$

និង  $|\vec{AC}| = \sqrt{2^2 + (-1)^2 + 2^2} = \sqrt{4+1+4} = \sqrt{9} = 3$

គេទាញបាន  $AB = AC$  ។

ដូចនេះ  $ABC$  ជាត្រីកោណកែងសមបាតកំពូល  $A$  ។

**ឧទាហរណ៍៣**

គេឲ្យវ៉ិចទ័រពីរ

$\vec{u} = (m; m-5; m+4)$  និង  $\vec{v} = (3; m+2; m-1)$

កំនត់  $m$  ដើម្បីឲ្យ  $\vec{u}$  និង  $\vec{v}$  ជារ៉ិចទ័រអរតូកូណាល់គ្នា ។

**ដំណោះស្រាយ**

កំនត់  $m$



## គន្លឹះធរណីមាត្រ

ដើម្បីឲ្យ  $\vec{u}$  និង  $\vec{v}$  ជារ៉ូចទ័រអវត្តកូណាល់គ្នាលុះត្រឹមត្រូវ

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = 3m + (m - 5)(m + 2) + (m + 4)(m - 1) = 0$$

$$3m + m^2 - 3m - 10 + m^2 + 3m - 4 = 0$$

$$2m^2 + 3m - 14 = 0$$

$$\Delta = 9 - 4(2)(-14)$$

$$\Delta = 9 + 112 = 121 = 11^2$$

គេទាញយក  $m_1 = \frac{-3+11}{4} = 2$  ;  $m_2 = \frac{-3-11}{4} = -\frac{7}{2}$

ដូចនេះ  $m_1 = 2$  ;  $m_2 = -\frac{7}{2}$  ។

ឧទាហរណ៍៣

គេឲ្យបីចំនុច

$A(x, y, x-1)$  ;  $B(1, 1, 3)$  និង  $C(4-2, 3)$

កំនត់  $x$  និង  $y$  ដើម្បីឲ្យ  $ABC$  ជាត្រីកោណកែងសមបាត

កំពូល  $A$  ។

ដំណោះស្រាយ

កំនត់  $x$  និង  $y$

គេមាន  $\vec{AB} = (1-x, 1-y, 4-x)$  ;  $\vec{AC} = (4-x, -2-y, 4-x)$

## គន្លឹះឆរណីមាត្រ

ដើម្បីឲ្យ  $ABC$  ជាត្រីកោណកែងសមបាតកំពូល  $A$

លុះត្រាតែ  $\overrightarrow{AB} \perp \overrightarrow{AC}$  និង  $|\overrightarrow{AB}| = |\overrightarrow{AC}|$

គេមាន  $\overrightarrow{AB} \perp \overrightarrow{AC} \Leftrightarrow \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = 0$

$$\Leftrightarrow (1-x)(4-x) + (1-y)(-2-y) + (4-x)^2 = 0$$

$$\Leftrightarrow 4 - 5x + x^2 - 2 + y + y^2 + 16 - 8x + x^2 = 0$$

$$\Leftrightarrow 2x^2 + y^2 - 13x + y + 18 = 0 \quad (1)$$

ម្យ៉ាងទៀត  $|\overrightarrow{AB}| = \sqrt{(1-x)^2 + (1-y)^2 + (4-x)^2}$

$$= \sqrt{18 - 10x - 2y + 2x^2 + y^2}$$

ហើយ  $|\overrightarrow{AC}| = \sqrt{(4-x)^2 + (-2-y)^2 + (4-x)^2}$

$$= \sqrt{36 - 16x + 4y + 2x^2 + y^2}$$

គេមាន  $|\overrightarrow{AB}| = |\overrightarrow{AC}| \Leftrightarrow |\overrightarrow{AB}|^2 = |\overrightarrow{AC}|^2$

$$\Leftrightarrow \sqrt{18 - 10x - 2y + 2x^2 + y^2} = \sqrt{36 - 16x + 4y + 2x^2 + y^2}$$

$$\Leftrightarrow 18 - 10x - 2y + 2x^2 + y^2 = 36 - 16x + 4y + 2x^2 + y^2$$

$$\Leftrightarrow 18 - 6x + 6y = 0$$

$$\Leftrightarrow y = x - 3 \quad (2)$$

យកសមីការ (2) ជួសក្នុង (1) គេបាន

## គន្លឹះធរណីមាត្រ

$$2x^2 + (x - 3)^2 - 13x + (x - 3) + 18 = 0$$

$$2x^2 + x^2 - 6x + 9 - 13x + x - 3 + 18 = 0$$

$$3x^2 - 18x + 24 = 0$$

$$x^2 - 6x + 8 = 0 \Rightarrow x_1 = 2 \vee x_2 = 4$$

ចំពោះ  $x = 2$  តាម (2) គេបាន  $y = 2 - 3 = -1$

ចំពោះ  $x = 4$  តាម (2) គេបាន  $y = 4 - 3 = 1$

ដូចនេះ  $(x = 2; y = -1)$  ឬ  $(x = 4; y = 1)$  ។

### ឧទាហរណ៍៤

គេឲ្យចំនុច  $A(0; -3; -4)$ ;  $B(2, 1, 8)$ ;  $C(2; 4; 5)$

និង  $D(4; -2, -3)$  ។  $M$  និង  $N$  ជាពីរចំនុចស្ថិតនៅលើ

បន្ទាត់រៀងគ្នា  $(AB)$  និង  $(CD)$  ។

កំនត់កូអរដោនេនៃចំនុច  $M$  និង  $N$  ដើម្បីឲ្យអង្កត់  $MN$

ខ្លីបំផុត រួចកំនត់ប្រវែងខ្លីបំផុតនោះ ។

### ដំណោះស្រាយ

កំនត់កូអរដោនេនៃចំនុច  $M$  និង  $N$

តាង  $M(x_1; y_1; z_1)$  និង  $N(x_2; y_1; z_2)$

## គន្លឹះឆរណីមាត្រ

គេមាន  $\overrightarrow{AB}(2; 4; 12)$  ;  $\overrightarrow{CD}(2; -6; -8)$

$\overrightarrow{AM}(x_1; y_1 + 3; z_1 + 4)$  និង  $\overrightarrow{CN}(x_2 - 2; y_2 - 4; z_2 - 5)$

ដោយ  $M \in (AB) \Rightarrow \overrightarrow{AM} \parallel \overrightarrow{AB}$

$$\text{គេទាញ } \frac{x_1}{2} = \frac{y_1 + 3}{4} = \frac{z_1 + 4}{12} = p \Rightarrow \begin{cases} x_1 = 2p \\ y_1 = 4p - 3 \\ z_1 = 12p - 4 \end{cases} \quad (\text{i})$$

ដូចគ្នាដែរ  $N \in (CD) \Rightarrow \overrightarrow{CN} \parallel \overrightarrow{CD}$

$$\text{គេទាញ } \frac{x_2 - 2}{2} = \frac{y_2 - 4}{-6} = \frac{z_2 - 5}{-8} = q \Rightarrow \begin{cases} x_2 = 2q + 2 \\ y_2 = -6q + 4 \\ z_2 = -8q + 5 \end{cases} \quad (\text{ii})$$

កំប៉ូសង់ស្កាលែនៃវ៉ិចទ័រ  $\overrightarrow{MN}$  គឺ

$$\overrightarrow{MN} = (2q - 2p + 2; -6q - 4p + 7; -8q - 12p + 9)$$

ដើម្បីឲ្យអង្កត់  $MN$  ខ្លីបំផុត រួចកំណត់ប្រវែងខ្លីបំផុតលុះត្រា

តែ  $\overrightarrow{MN} \perp \overrightarrow{AB}$  និង  $\overrightarrow{MN} \perp \overrightarrow{CD}$

$$\text{គេទាញ } \overrightarrow{MN} \cdot \overrightarrow{AB} = 0 \quad \text{និង} \quad \overrightarrow{MN} \cdot \overrightarrow{CD} = 0$$

$$\overrightarrow{MN} \cdot \overrightarrow{AB} = -22p - 58q + 80 = 0 \Rightarrow 11p + 59q - 40 = 0 \quad (1)$$

## គន្លឹះធរណីមាត្រ

$$\overrightarrow{MN} \cdot \overrightarrow{CD} = 62p + 48q - 55 = 0 \quad (2)$$

តាមសមីការ (1) និង (2) គេបានប្រព័ន្ធ

$$\begin{cases} 11p + 59q - 40 = 0 \\ 62p + 48q - 55 = 0 \end{cases}$$

បន្ទាប់ពីដោះស្រាយគេទទួលបានចម្លើយ  $p = q = \frac{1}{2}$  ។

យកតម្លៃ  $p = \frac{1}{2}$  និង  $q = \frac{1}{2}$  ជំនួសក្នុង (i) និង (ii)

គេបាន  $M(1; -1; 2)$  និង  $N(3; 1; 1)$  ។

កំនត់ប្រវែងខ្លឹមបំផុតរបស់ អង្កត់ MN

គេមាន  $\overrightarrow{MN} = (2; 2; -1)$

គេបាន  $|\overrightarrow{MN}| = \sqrt{4+4+1} = \sqrt{9} = 3$

ដូចនេះប្រវែងខ្លឹមបំផុតរបស់ អង្កត់ MN គឺ  $MN = 3$  ។

**ឧទាហរណ៍៥**

គេឲ្យបីចំនុចចំនុច  $A(2;4;1)$ ;  $B(3; 0; 2)$ ;  $C(3; 3;5)$

ក-បង្ហាញថា  $ABC$  ជាត្រីកោណសមង្ស

ខ-គេឲ្យចំនុច  $S(x;y;x+y)$  ដែល  $x$  និង  $y$  ជាចំនួនពិត។

កំនត់  $x$  និង  $y$  ដើម្បីឲ្យ  $SA = SB = SC$

គ-បង្ហាញថា  $SAB$ ;  $SAC$  និង  $SBC$  សុទ្ធតែជាត្រីកោណ

កែងសមបាតកំពូល  $A$  ចំពោះតម្លៃ  $x$  និង  $y$  ដែល

បានរកឃើញខាងលើ។

**ដំណោះស្រាយ**

ក-បង្ហាញថា  $ABC$  ជាត្រីកោណសមង្ស

គេមាន  $AB = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2 + (z_B - z_A)^2}$

$$= \sqrt{(3 - 2)^2 + (0 - 4)^2 + (2 - 1)^2}$$

$$= \sqrt{1 + 16 + 1} = 3\sqrt{2}$$

$$AC = \sqrt{(3 - 2)^2 + (3 - 4)^2 + (5 - 1)^2} = 3\sqrt{2}$$

$$BC = \sqrt{(3 - 3)^2 + (3 - 0)^2 + (5 - 2)^2} = 3\sqrt{2}$$

ដោយ  $AB = AC = BC = 3\sqrt{2}$

## គន្លឹះធរណីមាត្រ

ដូចនេះ  $ABC$  ជាត្រីកោណសមង្វ័យ ។

ខ-កំណត់  $x$  និង  $y$  ដើម្បីឲ្យ  $SA = SB = SC$

$$\text{គេមាន } SA = \sqrt{(2-x)^2 + (4-y)^2 + (1-x-y)^2}$$

$$SB = \sqrt{(3-x)^2 + y^2 + (2-x-y)^2}$$

$$SC = \sqrt{(3-x)^2 + (3-y)^2 + (5-x-y)^2}$$

ចំពោះ  $SA = SB$  គេបាន

$$\sqrt{(2-x)^2 + (4-y)^2 + (1-x-y)^2} = \sqrt{(3-x)^2 + y^2 + (2-x-y)^2}$$

$$(2-x)^2 + (4-y)^2 + (1-x-y)^2 = (3-x)^2 + y^2 + (2-x-y)^2$$

$$(2-x)^2 - (3-x)^2 + (4-y)^2 - y^2 + (1-x-y)^2 - (2-x-y)^2 = 0$$

$$-(5-2x) + 4(4-2y) - (3-2x-2y) = 0$$

$$-5 + 2x + 16 - 8y - 3 + 2x + 2y = 0$$

$$4x - 6y + 8 = 0$$

$$2x - 3y + 4 = 0 \quad (1)$$

ចំពោះ  $SB = SC$  គេបាន

$$\sqrt{(3-x)^2 + y^2 + (2-x-y)^2} = \sqrt{(3-x)^2 + (3-y)^2 + (5-x-y)^2}$$

$$(3-x)^2 + y^2 + (2-x-y)^2 = (3-x)^2 + (3-y)^2 + (5-x-y)^2$$

$$y^2 - (3-y)^2 + (2-x-y)^2 - (5-x-y)^2 = 0$$

$$3(2y-3) - 3(7-2x-2y) = 0$$

$$2y - 3 - 7 + 2x + 2y = 0$$

$$2x + 4y - 10 = 0 \quad (2)$$

**គន្លឹះឆរណីមាត្រ**

តាម(1) និង (2) គេបានប្រព័ន្ធគ្រឹក្សា  $\begin{cases} 2x - 3y + 4 = 0 & (1) \\ 2x + 4y - 10 = 0 & (2) \end{cases}$

បន្ទាប់ពីដោះស្រាយគេបាន  $x=1; y=2$  ។

គ-បង្ហាញថា SAB ; SAC និង SBC សុទ្ធតែជាត្រីកោណ

កែងសមបាតកំពូល A

ចំពោះ  $x=1; y=2$  គេបាន  $S(1; 2; 3)$

មាន  $\vec{SA} = (1; 2; -2); \vec{SB} = (2; -2; -1)$

និង  $\vec{SC} = (2; 1; 2)$

គេបាន  $\vec{SA} \cdot \vec{SB} = 2 - 4 + 2 = 0 \Rightarrow \vec{SA} \perp \vec{SB}$

$\vec{SB} \cdot \vec{SC} = 4 - 2 - 2 = 0 \Rightarrow \vec{SB} \perp \vec{SC}$

$\vec{SA} \cdot \vec{SC} = 2 + 2 - 4 = 0 \Rightarrow \vec{SA} \perp \vec{SC}$

ហើយដោយ  $SA = SB = SC$  នៅ៖ SAB ; SAC និង

SBC សុទ្ធតែជាត្រីកោណកែងសមបាតកំពូល A ។



## ២-សំណុំចំណុចក្នុងលំហ

### ក/សមីការប្លង់

សំណុំចំណុច  $Q(x, y, z)$  ដែលផ្ទៀងផ្ទាត់សមីការ  
 $ax + by + cz + d = 0$  គឺជាប្លង់ (P) មាន  $\vec{n} = (a; b; c)$   
 ជារ៉ូចទ័រណរម៉ាល់។

(  $a; b; c$  ជាបីចំនួនពិតមិនសូន្យព្រមគ្នា ) ។

### ខ/ សមីការស្វែ

-សំណុំចំណុច  $Q(x; y; z)$  ដែលផ្ទៀងផ្ទាត់សមីការ  
 $x^2 + y^2 + z^2 + ax + by + cz + d = 0$  គឺជាស្វែដែលមានផ្ចិត

$$I\left(-\frac{a}{2}; -\frac{b}{2}; -\frac{c}{2}\right) \text{ និង កាំ } R = \sqrt{\frac{a^2 + b^2 + c^2}{4} - d}$$

ដែល  $\frac{a^2 + b^2 + c^2}{4} - d > 0$  ។

-សំណុំចំណុច  $Q$  ដែលមានមានចម្ងាយថេរស្មើ  $R$   
 ពីចំណុចនឹងមួយ  $I$  គឺជាស្វែដែលមានផ្ចិត  $I$  និងកាំ  
 ស្មើ  $R$  ។

### ឧទាហរណ៍១

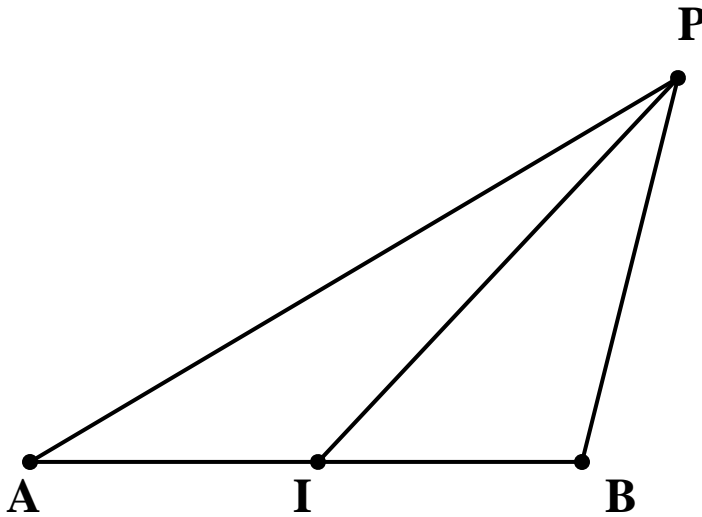
ក្នុងលំហគេឲ្យចំនុចនឹងពីរ A និង B ដែល  $AB = 6 \text{ cm}$

កំនត់សំណុំចំនុច P ដែល  $\overrightarrow{PA} \cdot \overrightarrow{PB} = 16$  ។

ដំណោះស្រាយ

កំនត់សំណុំចំនុច P

យក I ជាចំនុចកណ្តាលនៃ [AB]



គេមាន  $\overrightarrow{PA} = \overrightarrow{PI} + \overrightarrow{IA} = \overrightarrow{PI} - \frac{\overrightarrow{AB}}{2}$

ហើយ  $\overrightarrow{PB} = \overrightarrow{PI} + \overrightarrow{IB} = \overrightarrow{PI} + \frac{\overrightarrow{AB}}{2}$

## គន្លឹះឆរណីមាត្រ

គេបាន  $\vec{PA} \cdot \vec{PB} = \left( \vec{PI} - \frac{\vec{AB}}{2} \right) \cdot \left( \vec{PI} + \frac{\vec{AB}}{2} \right)$

$$\vec{PA} \cdot \vec{PB} = |\vec{PI}|^2 - \frac{|\vec{AB}|^2}{4}$$

$$\vec{PA} \cdot \vec{PB} = PI^2 - \frac{AB^2}{4}$$

ដោយ  $\vec{PA} \cdot \vec{PB} = 16$  និង  $AB = 6\text{cm}$

គេបាន  $16 = PI^2 - \frac{6^2}{4} \Rightarrow PI = 5\text{cm}$

A និង B ជាចំនុចនឹង នោះ I ក៏ជាចំនុចនឹងដែរ

ហើយដោយ  $PI = 5\text{cm}$  ថែវ នោះសំណុំចំនុច P គឺជា

ស្វ៊ែរដែលមានផ្ចិត I និងកាំ  $R = PI = 5\text{ cm}$  ។

**ឧទាហរណ៍២**

ក្នុងតម្រុយអរតូណរម៉ាល់  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  គេឲ្យបីចំនុច

$A(1; -1; 0)$ ;  $B(2; 0; 3)$  និង  $C(0; 2; 4)$

ចូរកំនត់សំណុំចំនុច  $M(x; y; z)$  ដែលផ្ទៀងផ្ទាត់ទំនាក់

ទំនង  $\vec{MA} \cdot \vec{MB} = MC^2$  ។

**ដំណោះស្រាយ**

កំនត់សំណុំចំនុច  $M(x; y; z)$

គេមាន  $\vec{MA} = (1-x; -1-y; -z)$ ;  $\vec{MB} = (2-x; -y; 3-z)$

គេបាន  $\vec{MA} \cdot \vec{MB} = (1-x)(2-x) - y(-1-y) - z(3-z)$

$$\vec{MA} \cdot \vec{MB} = 2 - 3x + x^2 + y + y^2 - 3z + z^2$$

$$\vec{MA} \cdot \vec{MB} = x^2 + y^2 + z^2 - 3x + y - 3z + 2$$

ម្យ៉ាងទៀត  $MC^2 = (0-x)^2 + (2-y)^2 + (4-z)^2$

$$= x^2 + y^2 + z^2 - 4y - 8z + 20$$

ដោយ  $\vec{MA} \cdot \vec{MB} = MC^2$  គេទាញបាន

## គន្លឹះធរណីមាត្រ

$$x^2 + y^2 + z^2 - 3x + y - 3z + 2 = x^2 + y^2 + z^2 - 4y - 8z + 20$$

$$-3x + 5y + 5z - 18 = 0$$

ដូចនេះសំណុំចំនុច  $M(x,y,z)$  គឺជាប្លង់ (P) ដែលមានសមីការ  $-3x + 5y + 5z - 18 = 0$  និងវ៉ិចទ័រណរម៉ាល់

$$\vec{n}(-3; 5; 5) \quad \text{។}$$

### ឧទាហរណ៍៣

ក្នុងតម្រុយអរតូណរម៉ាល់  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  គេឲ្យបីចំនុច

$$A(0; 2; 0); B(1; 0; 3) \text{ និង } C(0; 0; -4)$$

ចូរកំណត់សំណុំចំនុច  $M(x; y; z)$  ដែលផ្ទៀងផ្ទាត់ទំនាក់

$$\text{ទំនង } \vec{MA} \cdot \vec{MB} + \vec{MB} \cdot \vec{MC} + \vec{MC} \cdot \vec{MA} = \frac{7}{3}$$

### ដំណោះស្រាយ

កំណត់សំណុំចំនុច  $M(x; y; z)$

$$\text{គេមាន } \vec{MA} = (-x; 2-y; -z); \vec{MB} = (1-x; -y; 3-z)$$

$$\text{និង } \vec{MC} = (-x; -y; -4-z)$$

$$\text{គេមាន } \vec{MA} \cdot \vec{MB} = x^2 + y^2 + z^2 - x - 2y - 3z \quad (1)$$

## គន្លឹះធរណីមាត្រ

$$\overrightarrow{MB} \cdot \overrightarrow{MC} = x^2 + y^2 + z^2 - 2y + 4z \quad (2)$$

$$\overrightarrow{MC} \cdot \overrightarrow{MA} = x^2 + y^2 + z^2 - x + z - 12 \quad (3)$$

បូកសមីការ (1) , (2) និង (3) គេបាន

$$\overrightarrow{MA} \cdot \overrightarrow{MB} + \overrightarrow{MB} \cdot \overrightarrow{MC} + \overrightarrow{MC} \cdot \overrightarrow{MA} = 3(x^2 + y^2 + z^2) - 2x - 4y - 2z - 12$$

ដោយសម្មតិកម្ម  $\overrightarrow{MA} \cdot \overrightarrow{MB} + \overrightarrow{MB} \cdot \overrightarrow{MC} + \overrightarrow{MC} \cdot \overrightarrow{MA} = \frac{7}{3}$

គេបាន  $3(x^2 + y^2 + z^2) - 2x - 4y - 2z - 12 = \frac{7}{3}$

$$x^2 + y^2 + z^2 - \frac{2}{3}x - \frac{4}{3}y - \frac{2}{3}z - \frac{43}{9} = 0$$

$$\left(x - \frac{1}{3}\right)^2 + \left(y - \frac{2}{3}\right)^2 + \left(z - \frac{1}{3}\right)^2 = \frac{49}{9}$$

ដូចនេះសំណុំចំនុច  $M(x,y,z)$  គឺជាស្វ៊ែរផ្ចិត  $I\left(\frac{1}{3}; \frac{2}{3}; \frac{1}{3}\right)$

និងកាំ  $R = \frac{7}{3}$  ។

**ឧទាហរណ៍៤**

ក្នុងតម្រុយអរតូណរម៉ាល់  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  គេឲ្យពីរចំនុច

$A(1; 2; 3)$  និង  $B(3; 0; -1)$

ចូរកំនត់សំណុំចំនុច  $M(x; y; z)$  ដែលផ្ទៀងផ្ទាត់ទំនាក់

ទំនង  $MA^2 - MB^2 = 16$

**ដំណោះស្រាយ**

កំនត់សំណុំចំនុច  $M(x; y; z)$

គេមាន  $MA^2 = (1-x)^2 + (2-y)^2 + (3-z)^2$   
 $= x^2 + y^2 + z^2 - 2x - 4y - 6z + 14$

ហើយ  $MB^2 = (3-x)^2 + (0-y)^2 + (-1-z)^2$   
 $= x^2 + y^2 + z^2 - 6x + 2z + 10$

គេបាន  $MA^2 - MB^2 = 4x - 4y - 8z + 4 = 16$

នាំឲ្យ  $x - y - 2z - 6 = 0$

ដូចនេះសំណុំចំនុច  $M$  គឺជាប្លង់  $(P): x - y - 2z - 6 = 0$

ដែលមានវ៉ិចទ័រណរម៉ាល់  $\vec{n} = (1, -1, -2)$  ។

**ឧទាហរណ៍៥**

ក្នុងតម្រុយអរតូណរម៉ាល់  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  គេឲ្យពីរចំនុច

$A(1; 2; -3)$  និង  $B(3; 0; 1)$

ចូរកំនត់សំណុំចំនុច  $M(x; y; z)$  ដែលផ្ទៀងផ្ទាត់ទំនាក់

ទំនង  $MA^2 + MB^2 = 4$  ។

**ដំណោះស្រាយ**

កំនត់សំណុំចំនុច  $M(x; y; z)$

គេមាន  $MA^2 = (1-x)^2 + (2-y)^2 + (-3-z)^2$

$$= x^2 + y^2 + z^2 - 2x - 4y + 6z + 14$$

ហើយ  $MB^2 = (3-x)^2 + (0-y)^2 + (1-z)^2$

$$= x^2 + y^2 + z^2 - 6x - 2z + 10$$

គេបាន  $MA^2 + MB^2 = 2(x^2 + y^2 + z^2 - 4x - 2y + 2z + 12) = 20$

គេទាញ  $x^2 + y^2 + z^2 - 4x - 2y + 2z + 2 = 0$

ឬ  $(x-2)^2 + (y-1)^2 + (z+1)^2 = 4$  ។ ដូចនេះសំណុំចំនុច  $M$

គឺជាស្វ៊ែរមានផ្ចិត  $I(2; 1; -1)$  និង កាំ  $R = 2$  ។



ជំពូកទី៣

របៀបគណនាកូអរដោណេចំនុចប្រសព្វរបស់  
បន្ទាត់ ប្លង់ និង ស្វ៊ែក្នុងលំហ

១-កូអរដោនេចំនុចប្រសព្វរវាងបន្ទាត់ និង ប្លង់

ឧបមាថាគេមានបន្ទាត់(L) និងប្លង់(P)មានសមីការ

$$\frac{x-x_0}{a} = \frac{y-y_0}{b} = \frac{z-z_0}{c} \text{ និង } \alpha x + \beta y + \gamma z + \delta = 0$$

បើបន្ទាត់ (L)ប្រសព្វជាមួយប្លង់ (P) ត្រង់ចំនុច A មួយ  
នោះដើម្បីកំណត់កូអរដោនេនៃចំនុច A គេត្រូវអនុវត្តន៍  
ដូចខាងក្រោម

-តាងចំនុច  $A(x_A; y_A; z_A)$

$$\text{-ដោយ } A \in (L) \Rightarrow \frac{x_A - x_0}{a} = \frac{y_A - y_0}{b} = \frac{z_A - z_0}{c} = t$$

$$\text{គេទាញ } x_A = x_0 + at ; y_A = y_0 + bt ; z_A = z_0 + ct \quad (1)$$

## គន្លឹះធរណីមាត្រ

-ដោយ  $A \in (P) \Rightarrow \alpha x_A + \beta y_A + \gamma z_A + \delta = 0$  (2)

-យកសមីការ (1) ជំនួសក្នុង(2) រួចដោះស្រាយរក  $t$   
បន្ទាប់មកយកតម្លៃដែលរកឃើញជំនួសក្នុង(1)វិញ  
គេអាចរកឃើញ  $(x_A; y_A; z_A)$  ។

### ឧទាហរណ៍

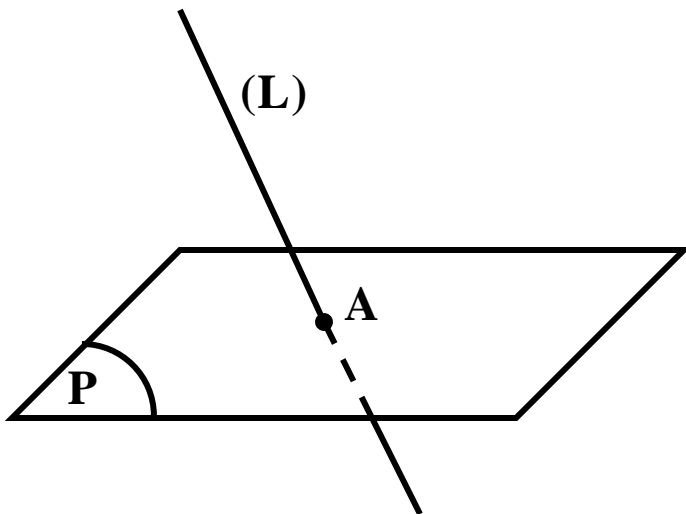
គេឲ្យបន្ទាត់ (L) មានសមីការ (L):  $\frac{x-5}{-2} = \frac{y+4}{3} = \frac{z+5}{4}$

និងប្លង់ (P) មានសមីការ (P):  $x - 2y + 4z - 9 = 0$  ។

គណនាកូអរដោនេចំនុចប្រសព្វ A រវាង (L) និង (P) ។

### ដំណោះស្រាយ

គណនាកូអរដោនេចំនុចប្រសព្វ A



## គន្លឹះធរណីមាត្រ

តាងចំនុច  $A(x_A ; y_A ; z_A)$

$$\text{ដោយ } A \in (L) \Rightarrow \frac{x_A - 5}{-2} = \frac{y_A + 4}{3} = \frac{z_A + 5}{4} = t$$

$$\text{គេទាញបាន } \begin{cases} x_A = -2t + 5 \\ y_A = 3t - 4 \\ z_A = 4t - 5 \end{cases} \quad (1)$$

$$\text{ដោយ } A \in (P) \Rightarrow x_A - 2y_A + 4z_A - 9 = 0 \quad (2)$$

យកសមីការ(1) ជំនួសក្នុង (2) គេបាន

$$(-2t + 5) - 2(3t - 4) + 4(4t - 5) - 9 = 0$$

$$-2t + 5 - 6t + 8 + 16t - 20 - 9 = 0$$

$$8t - 16 = 0$$

$$t = 2$$

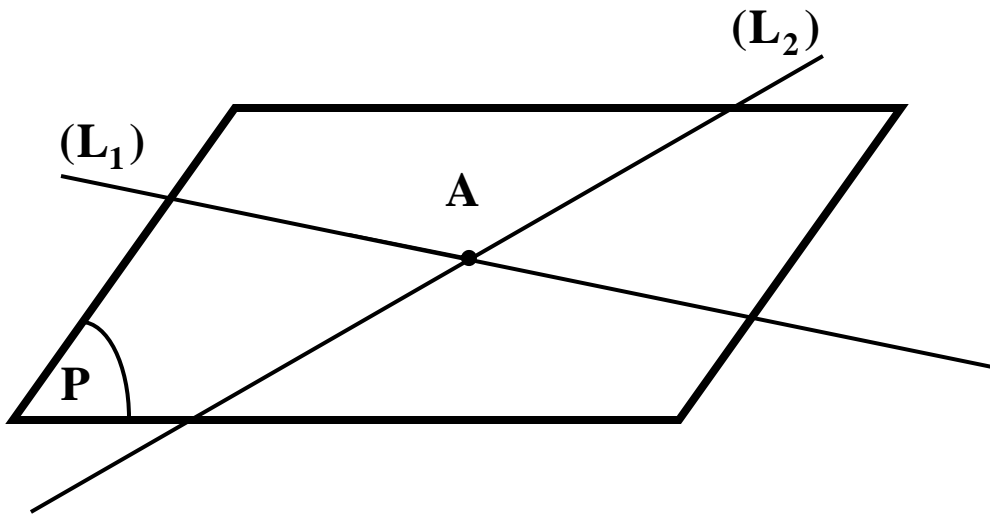
យកតម្លៃ  $t = 2$  ជំនួសក្នុង (1) គេបាន

$$\begin{cases} x_A = -2(2) + 5 = 1 \\ y_A = 3(2) - 4 = 2 \\ z_A = 4(2) - 5 = 3 \end{cases}$$

ដូចនេះ  $A(1; 2; 3)$  ជាចំនុចប្រសព្វដែលត្រូវរក ។

២-កូអរដោនេចំនុចប្រសព្វរវាងបន្ទាត់ និង បន្ទាត់

ក្នុងលំហបន្ទាត់ពីរប្រសព្វគ្នាលុះត្រាតែបន្ទាត់ពីរនោះ មិនស្របគ្នាហើយស្ថិតនៅក្នុងប្លង់តែមួយ ។



ឧបមាថាគេមានបន្ទាត់ពីរ  $(L_1)$  និង  $(L_2)$  មានសមីការ

$$\frac{x-x_1}{a_1} = \frac{y-y_1}{b_1} = \frac{z-z_1}{c_1} \quad \text{និង} \quad \frac{x-x_2}{a_2} = \frac{y-y_2}{b_2} = \frac{z-z_2}{c_2}$$

បើសិនជាបន្ទាត់ពីរនេះប្រសព្វគ្នាត្រង់ចំនុច  $A$  នោះ

ដើម្បីគណនាកូអរដោនេចំនុច  $A$  គេត្រូវ

-តាងចំនុច  $A(x_A; y_A; z_A)$

-ដោយ  $A \in (L_1) \Rightarrow \frac{x_A - x_1}{a_1} = \frac{y_A - y_1}{b_1} = \frac{z_A - z_1}{c_1} = t_1$

## គន្លឹះធរណីមាត្រ

$$\Rightarrow \begin{cases} x_A = x_1 + a_1 t_1 \\ y_A = y_1 + b_1 t_1 \\ z_A = z_1 + c_1 t_1 \end{cases} \quad (1)$$

-ដោយ  $A \in (L_2) \Rightarrow \frac{x_A - x_2}{a_2} = \frac{y_A - y_2}{b_2} = \frac{z_A - z_2}{c_2} = t_2$

$$\Rightarrow \begin{cases} x_A = x_2 + a_2 t_2 \\ y_A = y_2 + b_2 t_2 \\ z_A = z_2 + c_2 t_2 \end{cases} \quad (2)$$

-ផ្ទៀមសមីការ (1) និង (2) គេបានប្រព័ន្ធ

$$\begin{cases} x_1 + a_1 t_1 = x_2 + a_2 t_2 \\ y_1 + b_1 t_1 = y_2 + b_2 t_2 \\ z_1 + c_1 t_1 = z_2 + c_2 t_2 \end{cases} \quad \text{ឬ} \quad \begin{cases} a_1 t_1 - a_2 t_2 = x_2 - x_1 \\ b_1 t_1 - b_2 t_2 = y_2 - y_1 \\ c_1 t_1 - c_2 t_2 = z_2 - z_1 \end{cases}$$

-ត្រូវដោះស្រាយប្រព័ន្ធខាងលើនេះ រក  $t_1 ; t_2$

-យកតម្លៃ  $t_1 ; t_2$  ដែលបានរកឃើញជំនួសក្នុង(1)ឬ(2)

គេទទួលបាន  $(x_A ; y_A ; z_A)$  ។

### ឧទាហរណ៍

គេឲ្យបន្ទាត់  $(L_1)$  និង  $(L_2)$  មានសមីការរៀងគ្នា

$$\frac{x-5}{-2} = \frac{y+4}{3} = \frac{z+5}{4} \quad \text{និង} \quad \frac{x+1}{2} = \frac{y-5}{-3} = \frac{z-4}{-1}$$

រកកូអរដោនេចំណុចប្រសព្វ  $A$  រវាង  $(L_1)$  និង  $(L_2)$  ។

### ដំណោះស្រាយ

គណនាកូអរដោនេចំនុចប្រសព្វ A

តាងចំនុច  $A(x_A; y_A; z_A)$

$$\text{ដោយ } A \in (L_1) \Rightarrow \frac{x_A - 5}{-2} = \frac{y_A + 4}{3} = \frac{z_A + 5}{4} = t_1$$

$$\text{គេទាញ } \begin{cases} x_A = -2t_1 + 5 \\ y_A = 3t_1 - 4 \\ z_A = 4t_1 - 5 \end{cases} \quad (1)$$

$$\text{ដោយ } A \in (L_2) \Rightarrow \frac{x_A + 1}{2} = \frac{y_A - 5}{-3} = \frac{z_A - 4}{-1} = t_2$$

$$\text{គេទាញ } \begin{cases} x_A = 2t_2 - 1 \\ y_A = -3t_2 + 5 \\ z_A = -t_2 + 4 \end{cases} \quad (2)$$

ផ្អែមសមីការ (1) និង (2) គេបាន

$$\begin{cases} -2t_1 + 5 = 2t_2 - 1 \\ 3t_1 - 4 = -3t_2 + 5 \\ 4t_1 - 5 = -t_2 + 4 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} t_1 + t_2 = 3 \\ t_1 + t_2 = 3 \\ 4t_1 + t_2 = 9 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} t_1 + t_2 = 3 \\ 4t_1 + t_2 = 9 \end{cases}$$

បន្ទាប់ពីដោះស្រាយគេទទួលបាន  $t_1 = 2; t_2 = 1$

យកតម្លៃ  $t_1 = 2$  ជំនួសក្នុង (1) គេបាន  $A(1; 2; 3)$  ។

៣-កូអរដោនេចំនុចប្រសព្វរវាងបន្ទាត់ និង ស្វ៊ែរ

ឧបមាថាគេមានស្វ៊ែរ (S) :  $(x-a)^2 + (y-b)^2 + (z-c)^2 = R^2$

និងបន្ទាត់ (L) :  $\frac{x-x_0}{\alpha} = \frac{y-y_0}{\beta} = \frac{z-z_0}{\gamma}$  ។

ដើម្បីកំណត់កូអរដោនេនៃចំនុចប្រសព្វរវាងបន្ទាត់

(L) ជាមួយនឹងស្វ៊ែរ (S) គេត្រូវ

-តាង  $\frac{x-x_0}{\alpha} = \frac{y-y_0}{\beta} = \frac{z-z_0}{\gamma} = t$

$$\text{គេទាញ} \begin{cases} x = x_0 + \alpha t \\ y = y_0 + \beta t \\ z = z_0 + \gamma t \end{cases} \quad (1)$$

-យកសមីការ (1) ជំនួសក្នុងសមីការស្វ៊ែរ (S) រួចដោះ

ស្រាយរក t បន្ទាប់មកយកតម្លៃ t ដែលបានរកឃើញ

ទៅជំនួសក្នុងសមីការ(1)នោះគេនឹងអាចរកឃើញ

កូអរដោនេចំនុចប្រសព្វនោះ ។

**ឧទាហរណ៍**

គេឲ្យបន្ទាត់(L) និង ស្វ៊ែរ(S) មានសមីការរៀងគ្នា

$$\frac{x-3}{1} = \frac{y-3}{2} = \frac{z-9}{5} \text{ និង } (x-1)^2 + (y+1)^2 + (z-2)^2 = 9$$

រកកូអរដោនេចំនុចប្រសព្វ A និង B រវាង (L) និង (S) ។

**ដំណោះស្រាយ**

រកកូអរដោនេចំនុចប្រសព្វ A និង B

$$\text{តាង } \frac{x-3}{1} = \frac{y-3}{2} = \frac{z-9}{5} = t \Rightarrow \begin{cases} x = t + 3 \\ y = 2t + 3 \\ z = 5t + 9 \end{cases} \quad (1)$$

យកសមីការ(1)ជំនួសក្នុងសមីការស្វ៊ែរ(S)គេបាន

$$(t+2)^2 + (2t+4)^2 + (5t+7)^2 = 9$$

$$30t^2 + 90t + 60 = 0 \Rightarrow t_1 = -1 ; t_2 = -2$$

យកតម្លៃ  $t_1 = -1 ; t_2 = -2$  ជំនួសក្នុង (1)គេបាន

$$A(2 ; 1 ; 4) \text{ និង } B(1 ; -1 ; -1) \quad \text{។}$$



### ៤-បន្ទាត់ប៉ះស្វ៊ែរ

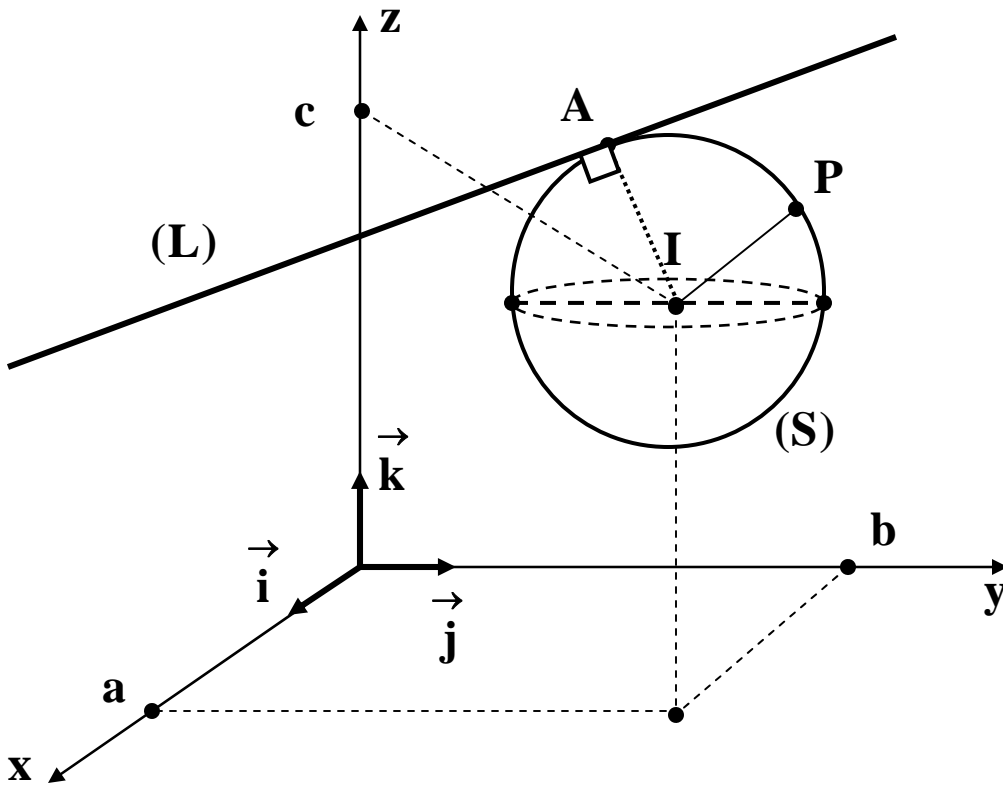
ឧបមាថាគេមានស្វ៊ែរ (S) :  $(x-a)^2 + (y-b)^2 + (z-c)^2 = R^2$

និងបន្ទាត់ (L) :  $\frac{x-x_0}{\alpha} = \frac{y-y_0}{\beta} = \frac{z-z_0}{\gamma}$  ។

-ស្វ៊ែរ (S) មានផ្ចិត I(a,b,c) និងកាំ R

-បន្ទាត់ (L) ប៉ះនឹងស្វ៊ែរ (S) លុះត្រាតែ  $d(I;(L)) = R$

-ដើម្បីគណនាកូអរដោនេចំនុចប៉ះគឺគេរកដូចកូអរដោនេនៃចំនុចប្រសព្វដែរ។



## គន្លឹះធរណីមាត្រ

ឧទាហរណ៍ គេឲ្យបន្ទាត់(L):  $\frac{x-1}{-2} = \frac{y-4}{3} = \frac{z-3}{2}$

និងស្វ៊ែរ (S):  $(x-1)^2 + (y+1)^2 + (z-2)^2 = 9$

ចូរបង្ហាញថាបន្ទាត់(L) ប៉ះនឹងស្វ៊ែរ (S) ត្រង់ចំណុច A មួយ  
រួចគណនាកូអរដោនេនៃចំណុចប៉ះ A ខាងលើ ។

ដំណោះស្រាយ

បង្ហាញថាបន្ទាត់(L) ប៉ះនឹងស្វ៊ែរ

បន្ទាត់ (L) កាត់តាមចំណុច  $M_0(1; 4; 3)$  ហើយមានវ៉ិចទ័រ  
ប្រាប់ទិស  $\vec{u}(-2; 3; 2)$  ។

ស្វ៊ែរ (S) មានផ្ចិត  $I(1; -1; 2)$  និងកាំ  $R = 3$

ចម្ងាយពីចំណុច I ទៅបន្ទាត់ (L) គឺ  $d(I;(L)) = \frac{|\vec{AM}_0 \times \vec{u}|}{|\vec{u}|}$

ដោយ  $\vec{IM}_0 = (0; 5; 1)$

$$\text{គេបាន } \vec{IM}_0 \times \vec{u} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 0 & 5 & 1 \\ -2 & 3 & 2 \end{vmatrix} = 7\vec{i} - 2\vec{j} + 10\vec{k}$$

**គន្លឹះធរណីមាត្រ**

គេទាញ  $d(I;L) = \frac{\sqrt{7^2 + (-2)^2 + 10^2}}{\sqrt{(-2)^2 + 3^2 + 2^2}} = \sqrt{\frac{153}{17}} = 3$

ដោយ  $d(I;L) = R = 3$

ដូចនេះបន្ទាត់(L) ប៉ះនឹងស្វ៊ី (S) ត្រង់ចំនុច A មួយ។

គណនាកូអរដោនេនៃចំនុចប៉ះ A ខាងលើ

តាង  $\frac{x-1}{-2} = \frac{y-4}{3} = \frac{z-3}{2} = t \Rightarrow \begin{cases} x = -2t + 1 \\ y = 3t + 4 \\ z = 2t + 3 \end{cases} \quad (1)$

យកសមីការ(1)ជំនួសក្នុងសមីការស្វ៊ី (S) គេបាន

$$(-2t)^2 + (3t + 5)^2 + (2t + 1)^2 = 9$$

$$4t^2 + 9t^2 + 30t + 25 + 4t^2 + 4t + 1 - 9 = 0$$

$$17t^2 + 34t + 17 = 0$$

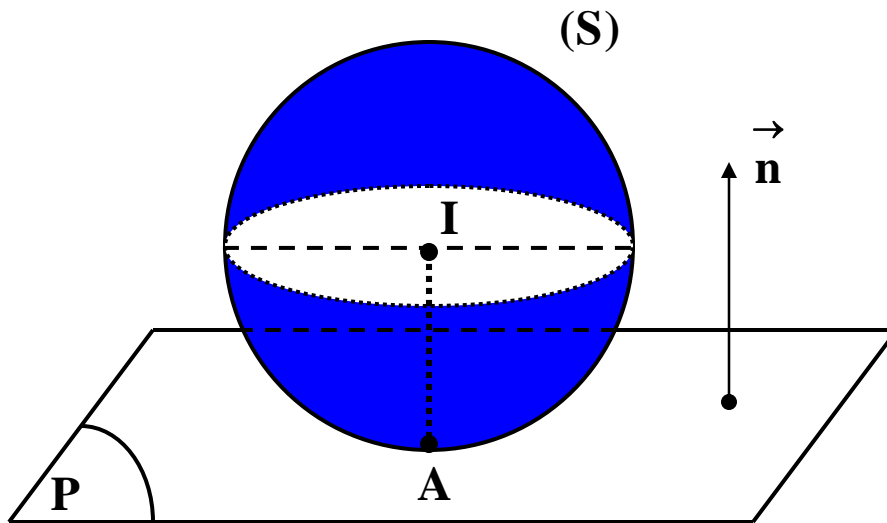
$$17(t + 1)^2 = 0 \Rightarrow t = -1$$

យក  $t = -1$  ជំនួសក្នុង (1) គេបាន  $A(3; 1; 1)$  ។

### ៥-ប្លង់ប៉ះស្វ៊ែរ

ឧបមាថាគេមានស្វ៊ែរ (S) :  $(x-a)^2 + (y-b)^2 + (z-c)^2 = R^2$

និងប្លង់ (P) :  $\alpha x + \beta y + \gamma z + \delta = 0$  ។



-ស្វ៊ែរ (S) មានផ្ចិត  $I(a,b,c)$  និងកាំ  $R$

-ប្លង់ (P) ប៉ះនឹងស្វ៊ែរ (S) លុះត្រាតែ  $d(I;(P)) = R$

ដើម្បីគណនាកូអរដោនេចំនុចប៉ះគេត្រូវ

-តាង  $A(x_A; y_A; z_A)$  ប៉ះដែលត្រូវរក

-គេបាន  $\overrightarrow{IA} \parallel \vec{n} \Rightarrow \overrightarrow{IA} = t \cdot \vec{n}$

**គន្លឹះធរណីមាត្រ**

- គេមាន  $\vec{IA} = (x_A - a; y_A - b; z_A - c)$  និង  $\vec{n}(\alpha, \beta, \gamma)$

$$\vec{IA} = t \vec{n} \Rightarrow \begin{cases} x_A - a = \alpha t \\ y_A - b = \beta t \\ z_A - c = \gamma t \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_A = a + \alpha t \\ y_A = b + \beta t \\ z_A = c + \gamma t \end{cases} \quad (1)$$

- ដោយ  $A \in (P) \Rightarrow \alpha x_A + \beta y_A + \gamma z_A + \delta = 0 \quad (2)$

- យក (1) ជំនួសសក្តី (2) រួចដោះស្រាយរក  $t$   
បន្ទាប់មកយកតម្លៃរបស់  $t$  ជំនួសសក្តី (1) ។

ឧទាហរណ៍ គេឲ្យប្លង់ (P):  $x + 2y + 2z - 12 = 0$

និងស្វ៊ែរ (S):  $(x - 1)^2 + (y + 1)^2 + (z - 2)^2 = 9$

ចូរបង្ហាញថាប្លង់ (P) ប៉ះនឹងស្វ៊ែរ (S) ត្រង់ចំណុច A មួយ  
រួចគណនាកូអរដោនេនៃចំណុចប៉ះ A ខាងលើ ។

**ដំណោះស្រាយ**

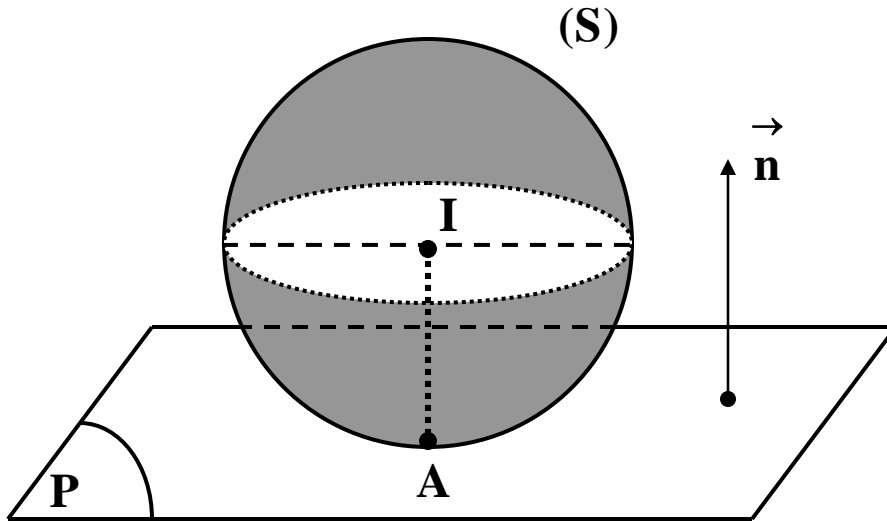
បង្ហាញថាប្លង់ (P) ប៉ះនឹងស្វ៊ែរ (S)

ស្វ៊ែរ (S) មានផ្ចិត  $I(1; -1; 2)$  និងកាំ  $R = 3$

គេបាន  $d(I; (P)) = \frac{|1 - 2 + 4 - 12|}{\sqrt{1 + 4 + 4}} = 3 = R$

ដូចនេះ ប្លង់ (P) ប៉ះនឹងស្វ៊ែរ (S) ត្រង់ចំណុច A មួយ ។

គណនាកូអរដោនេនៃចំនុចប៉ះ A ខាងលើ



តាង  $A(x_A; y_A; z_A)$  ជាចំនុចប៉ះរវាង (P) និង (S)

គេមាន  $\vec{IA} = (x_A - 1; y_A + 1; z_A - 2)$  និង  $\vec{n} = (1, 2, 2)$

$$\vec{IA} // \vec{n} \Rightarrow \vec{IA} = t \vec{n}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} x_A - 1 = t \\ y_A + 1 = 2t \\ z_A - 2 = 2t \end{cases}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} x_A = t + 1 \\ y_A = 2t - 1 \\ z_A = 2t + 2 \end{cases} \quad (1)$$

ដោយ  $A \in (P) \Rightarrow x_A + 2y_A + 2z_A - 12 = 0 \quad (2)$

**គន្លឹះធរណីមាត្រ**

យកសមីការ(1)ជំនួសក្នុង(2)គេបាន

$$t + 1 + 2(2t - 1) + 2(2t + 2) - 12 = 0$$

$$t + 1 + 4t - 2 + 4t + 4 - 12 = 0$$

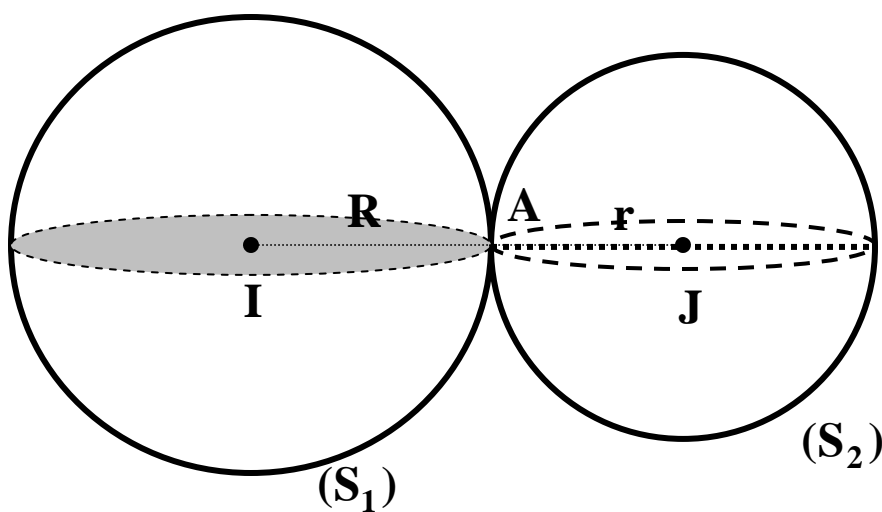
$$9t - 9 = 0$$

$$t = 1$$

យក  $t = 1$  ជំនួសក្នុង(1)គេបាន  $A(2; 1; 4)$  ។

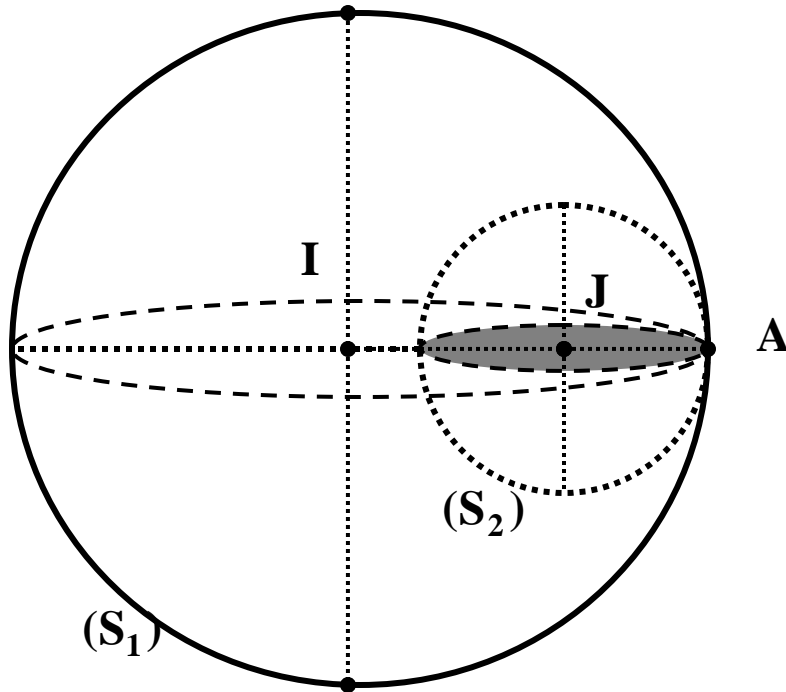
៦-ស្វ៊ែរពីរប៉ះគ្នា

ក/ស្វ៊ែរពីរប៉ះគ្នាខាងក្រៅត្រង់ចំណុចមួយ



ឧបមាថាគេមានស្វ៊ែរពីរ  $(S_1)$  និង  $(S_2)$  មានផ្ចិត I និង J ហើយកាំ R និង r ។ ស្វ៊ែរ  $(S_1)$  និង  $(S_2)$  ប៉ះគ្នាខាងក្រៅ លុះត្រាតែ  $d(IJ) = R + r$  ។

ខ/ ស្វ៊ែរពីរ ប៉ះគ្នាខាងក្នុង ត្រង់ចំណុចមួយ



ឧបមាថា គេមានស្វ៊ែរពីរ  $(S_1)$  និង  $(S_2)$  មានផ្ចិត I និង J ហើយកាំ  $R$  និង  $r$  ។ ស្វ៊ែរ  $(S_1)$  និង  $(S_2)$  ប៉ះគ្នាខាងក្នុង លុះត្រាតែ  $d(IJ) = R - r$  ដែល  $r < R$  ។



## គន្លឹះធរណីមាត្រ

ឧទាហរណ៍ គេឲ្យស្វ៊ី  $(S_1): (x+1)^2 + (y-1)^2 + (z-2)^2 = 36$

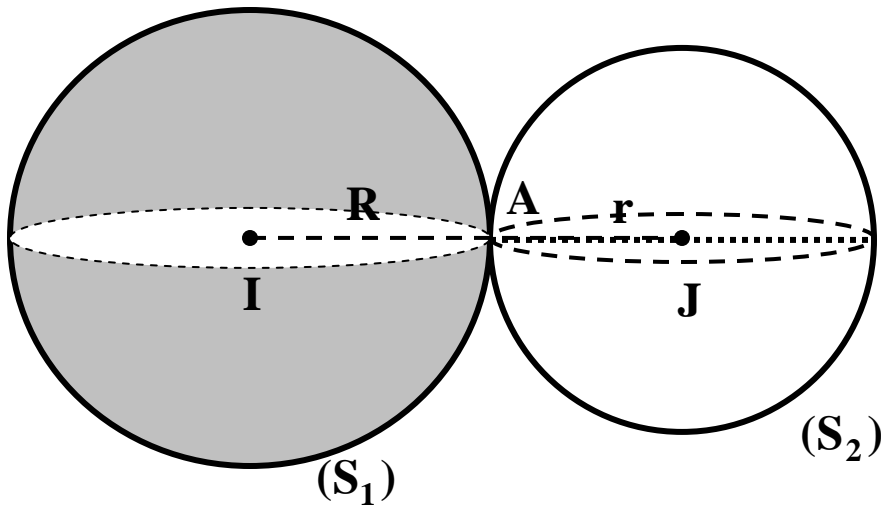
និង  $(S_2): (x-6)^2 + (y-5)^2 + (z+2)^2 = 9$  បង្ហាញថាស្វ៊ី

$(S_1)$  និង  $(S_2)$  ប៉ះគ្នាខាងក្រៅត្រង់ចំណុច  $A$  មួយ,

រួចគណនាកូអរដោនេនៃចំណុចប៉ះ  $A$  ខាងលើ ។

ដំណោះស្រាយ

បង្ហាញថាស្វ៊ី  $(S_1)$  និង  $(S_2)$  ប៉ះគ្នាខាងក្រៅ



ស្វ៊ី  $(S_1)$  និង  $(S_2)$  មានផ្ចិតរៀងគ្នា  $I(-1;1;2)$  និង  $J(6;5;-2)$

និងមានកាំរៀងគ្នា  $R = 6$  និង  $r = 3$  ។

មាន  $d(IJ) = \sqrt{(6+1)^2 + (5-1)^2 + (-2-2)^2} = 9 = R + r$

## គន្លឹះធរណីមាត្រ

ដូចនេះ  $(S_1)$  និង  $(S_2)$  ប៉ះគ្នាខាងក្រៅត្រង់ចំណុច  $A$  មួយ។

គណនាកូអរដោនេនៃចំណុចប៉ះ  $A$  ខាងលើ

តាង  $A(x_A; y_A; z_A)$  គេបាន  $\vec{IA} = (-1 - x_A; 1 - y_A; 2 - z_A)$

និង  $\vec{IJ} = (7; 4; -4)$  ។

មាន  $\vec{IA} // \vec{IJ} \Rightarrow \vec{IA} = t \vec{IJ}$

$$\Rightarrow \begin{cases} -1 - x_A = 7t \\ 1 - y_A = 4t \\ 2 - z_A = -4t \end{cases}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} x_A = -1 - 7t \\ y_A = 1 - 4t \\ z_A = 2 + 4t \end{cases} \quad (1)$$

ម្យ៉ាងទៀត  $A \in (S_1)$  នោះកូអរដោនេ  $A$  ផ្ទៀងផ្ទាត់  $(S_1)$

គេបាន  $(x_A + 1)^2 + (y_A - 1)^2 + (z_A - 2)^2 = 36$  (2)

យកសមីការ(1)ជំនួសក្នុង(2)គេបាន

$$(-7t)^2 + (-4t)^2 + (4t)^2 = 36$$

$$81t^2 = 36$$

$$t = \pm \frac{2}{3}$$

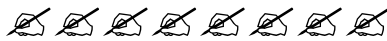
**គន្លឹះឆរណីមាត្រ**

ដោយស្វ័យព័ទ្ធនេះប៉ះគ្នាខាងក្រៅត្រង់ A នោះចំនុច A ត្រូវតែស្ថិតនៅក្នុង [IJ] នោះ  $\vec{IA}$  និង  $\vec{IJ}$  មានទិសដៅ

ដូចគ្នា ហេតុនេះ  $t > 0$  ព្រោះ  $\vec{IA} = t \vec{IJ}$

ដូចនេះគេត្រូវយក  $t = \frac{2}{3}$  ចំនែក  $t = -\frac{2}{3}$  (មិនយក)

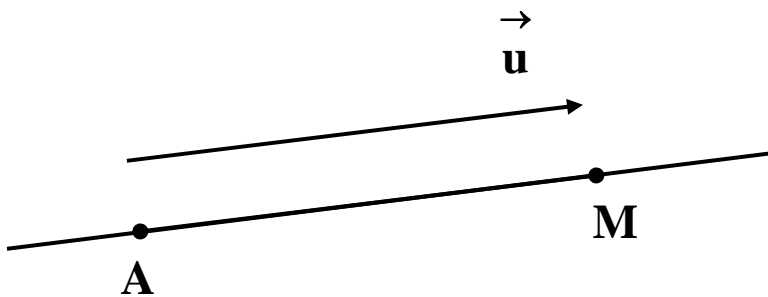
យក  $t = \frac{2}{3}$  ជំនួសក្នុង (1) គេបាន  $A(-\frac{14}{3}; -\frac{5}{3}; \frac{14}{3})$  ។



ជំពូកទី៤

របៀបសរសេរសមីការបន្ទាត់ក្នុងលំហ

១-សមីការបន្ទាត់កាត់តាមចំនុចមួយហើយស្ថាបនាវ៉ិចទ័រប្រាប់ទិស



ក្នុងតម្រុយអរតូណរម៉ាល់  $(O; \vec{i}; \vec{j}; \vec{k})$  គេមានចំនុច

$$A(x_A, y_A, z_A) \text{ និង វ៉ិចទ័រ } \vec{u} = (a, b, c)$$

សមីការបន្ទាត់(L) កាត់តាមចំនុច A មានវ៉ិចទ័រប្រាប់ទិស

$$\vec{u} \text{ កំណត់ដោយ (L): } \frac{x - x_A}{a} = \frac{y - y_A}{b} = \frac{z - z_A}{c} \quad \text{។}$$

### ឧទាហរណ៍

រកសមីការបន្ទាត់ (L) កាត់តាមចំនុច  $A(-2; 1; -3)$

ហើយមានវ៉ិចទ័រប្រាប់ទិស  $\vec{u} = (3; -2; -1)$

### ដំណោះស្រាយ

រកសមីការបន្ទាត់ (L)

តាមរូបមន្ត (L): 
$$\frac{x - x_A}{a} = \frac{y - y_A}{b} = \frac{z - z_A}{c}$$

ដោយ  $A(-2; 1; -3)$  និង  $\vec{u} = (3; -2; -1)$

ដូចនេះ (L): 
$$\frac{x + 2}{3} = \frac{y - 1}{-2} = \frac{z + 3}{-1} \quad \sphericalangle$$

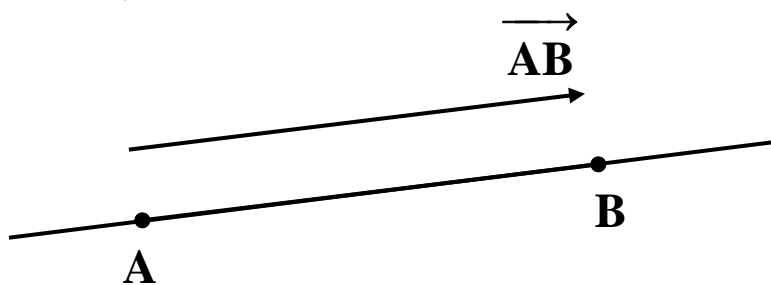
### ២-សមីការបន្ទាត់កាត់តាមពីរចំនុចក្នុងលំហ

ក្នុងតម្រុយអរតូណរម៉ាល់  $(O; \vec{i}; \vec{j}; \vec{k})$  គេមានពីរចំនុច

$A(x_A, y_A, z_A)$  និង  $B(x_B, y_B, z_B)$   $\sphericalangle$

ចូរកំណត់សមីការបន្ទាត់ (AB) ?

### របៀបដោះស្រាយ



ដើម្បីសរសេរសមីការបន្ទាត់ (AB) គេត្រូវអនុវត្តន៍តាមជំហានខាងក្រោម

- រកវ៉ិចទ័រប្រាប់ទិសនៃបន្ទាត់ (AB) គឺ

$$\vec{AB} = (x_B - x_A; y_B - y_A; z_B - z_A)$$

- ប្រើរូបមន្ត

$$(AB): \frac{x - x_A}{x_B - x_A} = \frac{y - y_A}{y_B - y_A} = \frac{z - z_A}{z_B - z_A}$$

### ឧទាហរណ៍

រកសមីការបន្ទាត់ (AB) កាត់តាមចំនុច  $A(-2; 1; -3)$  និង  $B(3; -2; -1)$  ។

### ដំណោះស្រាយ

រកសមីការបន្ទាត់ (AB)

វ៉ិចទ័រប្រាប់ទិសនៃបន្ទាត់ (AB) គឺ

$$\vec{AB} = (5, -3, 2)$$

តាមរូបមន្ត (AB):  $\frac{x-x_A}{x_B-x_A} = \frac{y-y_A}{y_B-y_A} = \frac{z-z_A}{z_B-z_A}$

ដូចនេះ (AB):  $\frac{x+2}{5} = \frac{y-1}{-3} = \frac{z+3}{2}$

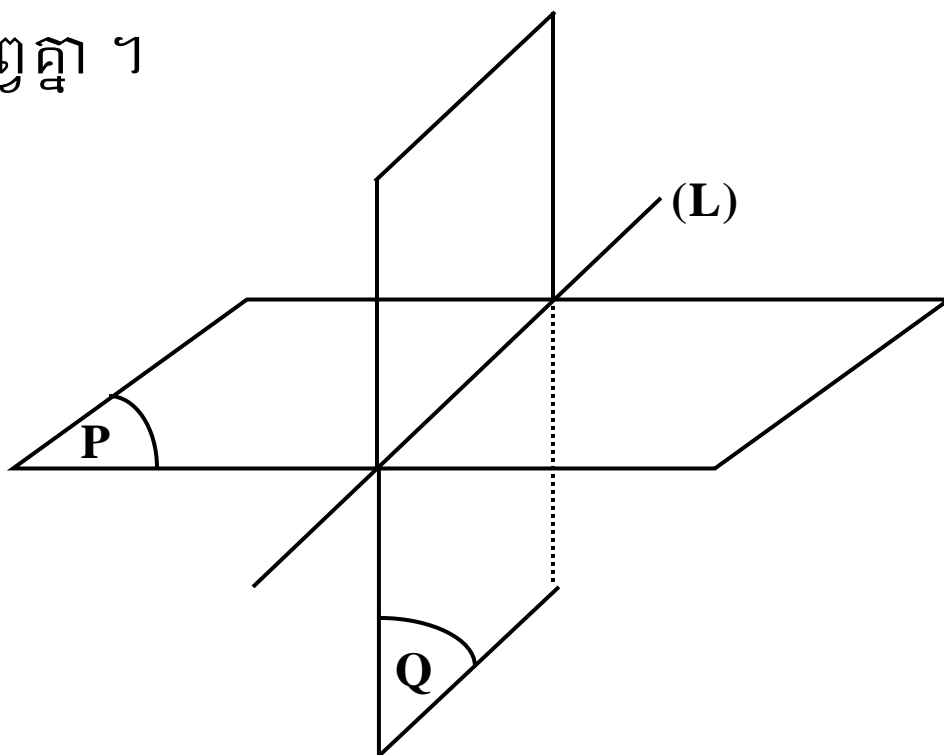
### ៣-សមីការបន្ទាត់កំនត់ពីរប្លង់ពីរប្រសព្វគ្នា

ឧបមាថាគេមានប្លង់ពីរ (P) និង (Q) មានសមីការ

$$a_1x + b_1y + c_1z + d_1 = 0 \quad \text{និង} \quad a_2x + b_2y + c_2z + d_2 = 0$$

កំនត់សមីការបន្ទាត់កំនត់ដោយប្លង់ទាំងពីរខាងលើ

ប្រសព្វគ្នា ។



## គន្លឹះធរណីមាត្រ

បើវ៉ិចទ័រ  $\vec{u} = (a_1, b_1, c_1)$  និង  $\vec{v} = (a_2, b_2, c_2)$  មិនកូលីនេអែរ អ៊ែគ្នានោះទេ ប្លង់ (P) និង (Q) ប្រសព្វគ្នាបានបន្ទាត់ (L) មួយ ។ ដើម្បីរកសមីការបន្ទាត់ (L) គេត្រូវ

- យក  $z = t$  ជំនួសក្នុងសមីការ (P<sub>1</sub>) និង (P<sub>2</sub>)
- ដោះស្រាយប្រព័ន្ធគ្រឹក្សា 
$$\begin{cases} a_1x + b_1y + c_1t + d_1 = 0 \\ a_2x + b_2y + c_2t + d_2 = 0 \end{cases}$$
- រកទំនាក់ទំនងគ្នានៃ  $t$  រវាង  $x; y; z$  នោះគេទទួលបានសមីការឆ្លុះរបស់បន្ទាត់ (L) ។

ឧទាហរណ៍ គេឲ្យប្លង់ពីរ

$$(P) : x + 2y + 5z - 2 = 0 \quad \text{និង} \quad (Q) : 2x - 2y + z - 1 = 0$$

ចូរសរសេរសមីការបន្ទាត់ (L) កំនត់ដោយប្លង់ទាំងពីរ ខាងលើប្រសព្វគ្នា ។

ដំណោះស្រាយ

រកសមីការបន្ទាត់

យក  $z = t$  ដែល  $t \in \mathbb{R}$  ជាប៉ារ៉ាម៉ែត្រ



## គន្លឹះធរណីមាត្រ

គេបានប្រព័ន្ធគ្រឹកសមីការ  $\begin{cases} x + 2y + 5t - 2 = 0 & (1) \\ 2x - 2y + z - 1 = 0 & (2) \end{cases}$

បូកសមីការ (1) និង (2) គេបាន

$$3x + 6t - 3 = 0 \Rightarrow x = -2t + 1$$

តាម (1) គេបាន  $y = \frac{2 - 5t - x}{2} = \frac{2 - 5t + 2t - 1}{2} = \frac{-3t + 1}{2}$

គេបាន  $x = 2t + 1 ; y = -\frac{3}{2}t + 1 ; z = t$  ដែល  $t \in \mathbb{R}$

ដោយបំបាត់  $t$  រវាង  $x; y; z$  គេបានសមីការ

$$(L) : \frac{x-1}{2} = \frac{y-1}{-\frac{3}{2}} = z \quad \sphericalcap$$

៤-សមីការបន្ទាត់កាត់តាមចំនុចមួយហើយកែងទៅនឹងប្លង់មួយ

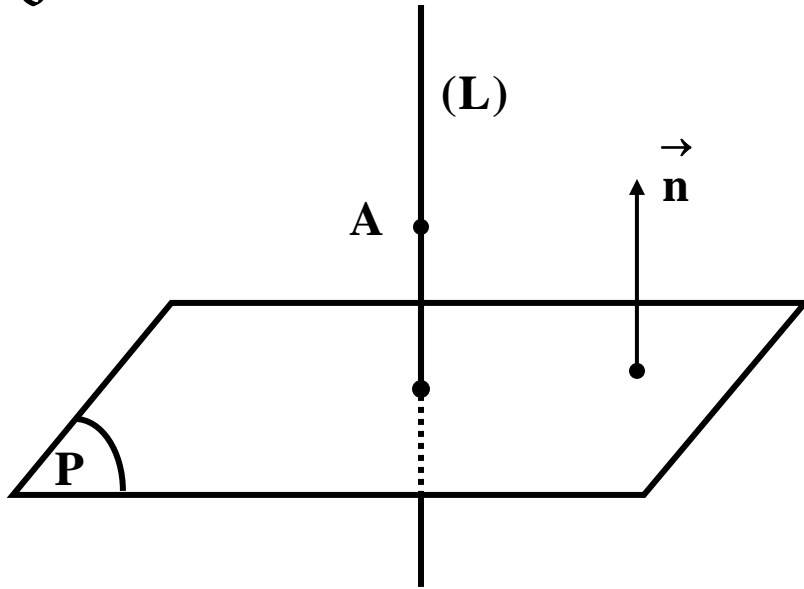
សន្មតថាគេមានប្លង់ (P) :  $ax + by + cz + d = 0$

និងចំនុច  $A(x_A ; y_B ; z_A)$   $\sphericalcap$

រកសមីការបន្ទាត់ (L) កាត់តាមចំនុច  $A(x_A ; y_A ; z_A)$

ហើយកែងនឹងប្លង់ (P)  $\sphericalcap$

### រូបប្រយោជន៍ស្រាយ



- ដោយបន្ទាត់  $(L) \perp (P)$  នោះវ៉ិចទ័រណរម៉ាល់នៃប្លង់  $(P)$  គឺជាវ៉ិចទ័រប្រាប់ទិសរបស់បន្ទាត់  $(L)$  ។

បើ  $\vec{u}$  ជាវ៉ិចទ័រប្រាប់ទិសរបស់បន្ទាត់  $(L)$  នោះគេបាន  $\vec{u} = (a, b, c)$  ។

- ប្រើរូបមន្ត

$$(L) : \frac{x - x_A}{a} = \frac{y - y_A}{b} = \frac{z - z_A}{c} \quad \text{។}$$

### ឧទាហរណ៍

គេឲ្យប្លង់មានសមីការ (P) :  $2x + 2y - z + 1 = 0$

និងចំនុច  $A(4; 1; 2)$  ។

ចូរសរសេរសមីការបន្ទាត់(L) កាត់តាមចំនុច A ហើយ  
កែងនឹងប្លង់ (P) ។

### ដំណោះស្រាយ

សរសេរសមីការបន្ទាត់(L)

ប្លង់ (P) :  $2x + 2y - z + 1 = 0$  មានវ៉ិចទ័រណរម៉ាល់

$$\vec{n} = (2, 2, -1)$$

តាង  $\vec{u}$  ជាវ៉ិចទ័រប្រាប់ទិសរបស់បន្ទាត់(L) ។

ដោយ  $(L) \perp (P)$  នោះ :  $\vec{u} = \vec{n} = (2, 2, -1)$

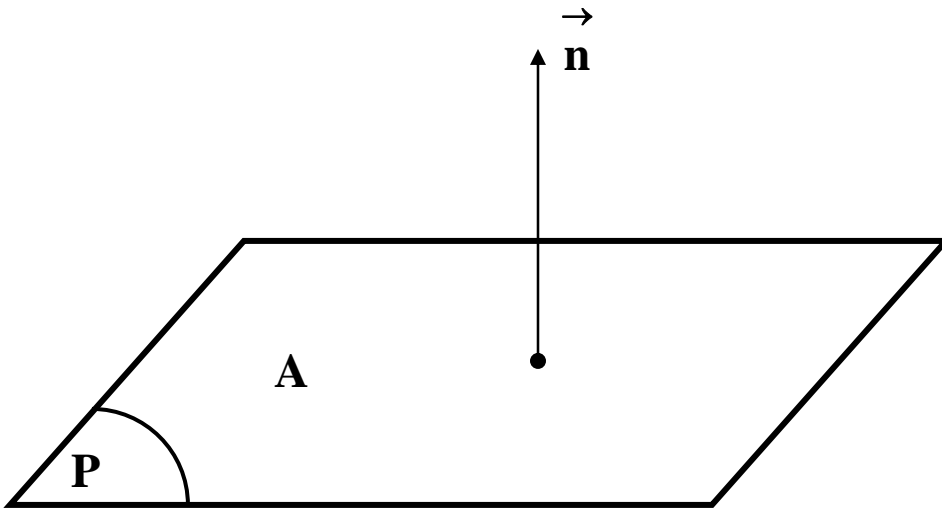
តាមរូបមន្ត (L) :  $\frac{x - x_A}{a} = \frac{y - y_A}{b} = \frac{z - z_A}{c}$

ដូចនេះ : (L) :  $\frac{x - 4}{2} = \frac{y - 1}{2} = \frac{z - 2}{-1}$  ។

ជំពូកទី៥

របៀបសរសេរសមីការប្លង់ក្នុងលំហ

១-សមីការប្លង់កាត់តាមចំនុចមួយនិងស្តារលើវ៉ិចទ័រនរម៉ាល់



គេឲ្យចំនុច  $A(x_A; y_A; z_A)$  និងវ៉ិចទ័រ  $\vec{n} = (a; b; c)$

សមីការប្លង់កាត់តាមចំនុច  $A$  កំណត់រកតាមរូបមន្ត

$(P) : a(x - x_A) + b(y - y_A) + c(z - z_A) = 0$  ។

**ឧទាហរណ៍**

ចូរកំនត់សមីការប្លង់ (P) កាត់តាមចំនុច  $A(1;2;3)$

ហើយមានវ៉ិចទ័រណរម៉ាល់  $\vec{n} = (2; -3; 6)$  ។

**ដំណោះស្រាយ**

កំនត់សមីការប្លង់ (P)

តាមរូបមន្ត (P) :  $a(x - x_A) + b(y - y_A) + c(z - z_A) = 0$

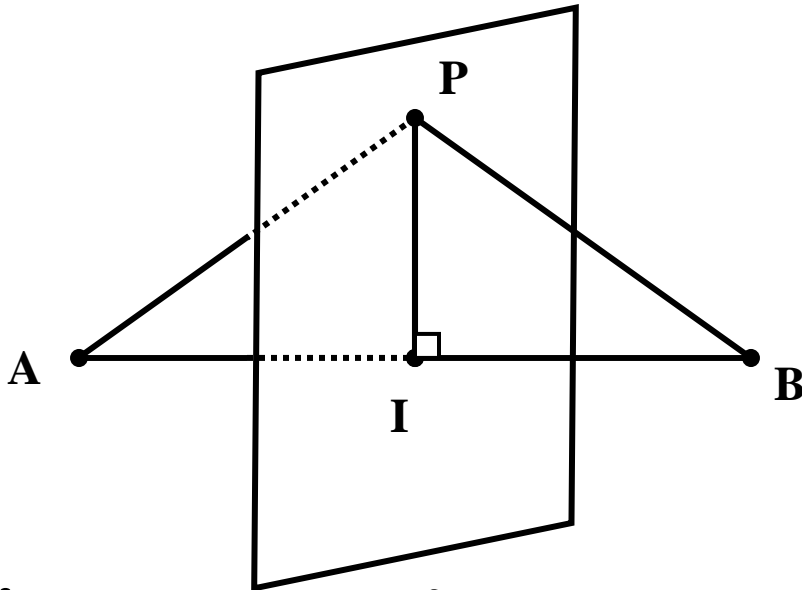
ដោយ  $A(1;2;3)$  និង  $\vec{n} = (2; -3; 6)$

គេបាន (P) :  $2(x - 1) - 3(y - 2) + 6(z - 3) = 0$

$$(P) : 2x - 2 - 3y + 6 + 6z - 18 = 0$$

ដូចនេះ (P) :  $2x - 3y + 6z - 14 = 0$

## ២- សមីការប្លង់មេដ្យាទ័ររបស់អង្កត់មួយ



គេឲ្យចំនុច  $A(x_A; y_A; z_A)$  និង  $B(x_B; y_B; z_B)$  ។

សំណុំនៃចំនុច  $P(x; y; z)$  ដែលស្ថិតនៅស្មើចម្ងាយពី

ចំនុច  $A$  និង  $B$  គឺជាប្លង់មេដ្យាទ័រនៃអង្កត់  $[AB]$

ដើម្បីកំណត់សមីការប្លង់មេដ្យាទ័រនៃអង្កត់  $[AB]$  គេត្រូវ

អនុវត្តន៍តាមជំហានខាងក្រោម

-តាង  $I$  ជាចំនុចកណ្តាលនៃ  $[AB]$  រួចកំណត់កូអរដោនេ

របស់  $I$  តាមរូបមន្ត  $I\left(\frac{x_A + x_B}{2}; \frac{y_A + y_B}{2}; \frac{z_A + z_B}{2}\right)$

-តាង  $\vec{n}$  ជារ៉ឺចទ័រណរម៉ាល់របស់ប្លង់ដែល  $\vec{n} = \overrightarrow{AB}$

-ប្រើរូបមន្ត  $(P) : a(x - x_I) + b(y - y_I) + c(z - z_I) = 0$

ឧទាហរណ៍

គេឲ្យចំនុច  $A(1;2;3)$  និង  $B(-3;4;1)$

ចូរកំណត់សមីការប្លង់មេដ្យាទ័ររបស់អង្កត់  $[AB]$  ។

ដំណោះស្រាយ

កំណត់សមីការប្លង់មេដ្យាទ័ររបស់អង្កត់  $[AB]$

តាង  $I$  ជាចំនុចកណ្តាលនៃអង្កត់  $[AB]$

គេបាន  $I\left(\frac{1-3}{2}; \frac{2+4}{2}; \frac{3+1}{2}\right)$  ឬ  $I(-1; 3; 2)$

តាង  $\vec{n}$  ជារ៉ឺចទ័រណរម៉ាល់នៃប្លង់មេដ្យាទ័ររបស់អង្កត់

$[AB]$  នោះគេបាន  $\vec{n} = \overrightarrow{AB} = (-4, 2, -2)$  ។

តាមរូបមន្ត (P) :  $a(x - x_I) + b(y - y_I) + c(z - z_I) = 0$

$$-4(x + 1) + 2(y - 3) - 2(z - 2) = 0$$

$$-4x - 4 + 2y - 6 - 2z + 4 = 0$$

$$-4x + 2y - 2z - 6 = 0$$

$$-2x + y - z - 3 = 0$$

ដូចនេះ (P) :  $2x - y + z + 3 = 0$  ។

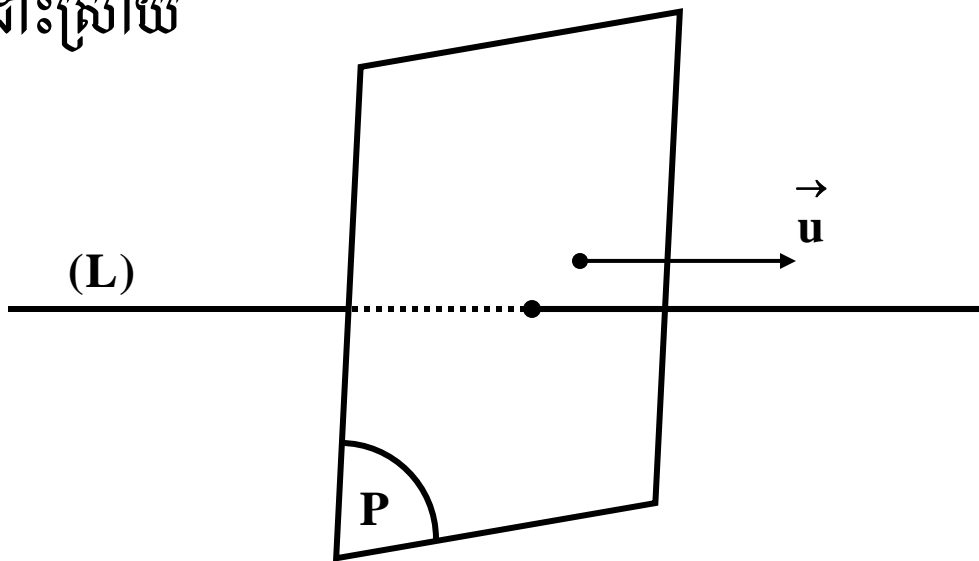
៣-សមីការប្លង់កាត់តាមចំនុចមួយហើយកែងនឹងបន្ទាត់មួយ

គេឲ្យបន្ទាត់ (L) :  $\frac{x-x_0}{a} = \frac{y-y_0}{b} = \frac{z-z_0}{c}$

និងចំនុច  $A(x_A; y_A; z_A)$  ។

កំណត់សមីការនៃប្លង់ (P) កាត់តាម A ហើយកែងនឹង (L)

រកប្រយោជន៍ស្រាយ



ដោយ  $(P) \perp (L)$  នោះវ៉ិចទ័រប្រាប់ទិសនៃបន្ទាត់ (L) គឺជា  
វ៉ិចទ័រណរម៉ាល់របស់ប្លង់ (P) ។

គេបាន  $\vec{n}_P = \vec{u}_L = (a; b; c)$  ។ ដោយប្លង់ (P) កាត់តាម A

នោះប្លង់ (P) គឺ  $(P) : a(x - x_A) + b(y - y_A) + c(z - z_A) = 0$  ។



ឧទាហរណ៍

គេឲ្យបន្ទាត់ (L):  $\frac{x-1}{2} = \frac{y+1}{-3} = \frac{z-4}{6}$

ចូរកំណត់សមីការប្លង់ (P) កាត់តាមចំនុច A(1; 2; 3)

ហើយកែងនឹងបន្ទាត់ (L) ។

ដំណោះស្រាយ

កំណត់សមីការប្លង់ (P)

ដោយ (P)  $\perp$  (L) នោះវ៉ិចទ័រប្រាប់ទិសនៃបន្ទាត់ (L) គឺជា

វ៉ិចទ័រណរម៉ាល់របស់ប្លង់ (P) ។

គេបាន  $\vec{n}_P = \vec{u}_L = (2; -3; 6)$  ។

ដោយប្លង់ (P) កាត់តាម A(1;2;3) នោះប្លង់ (P) គឺ

(P) :  $a(x - x_A) + b(y - y_A) + c(z - z_A) = 0$

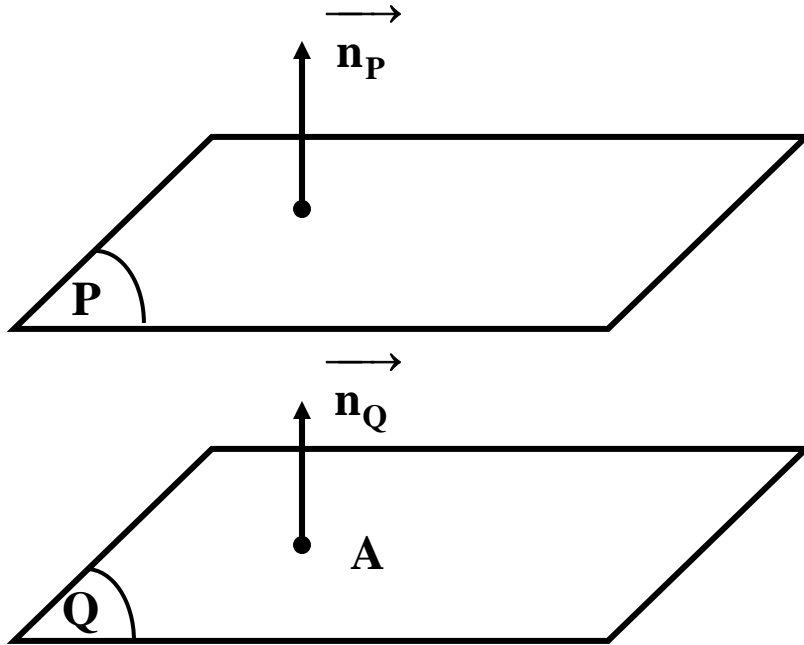
(P) :  $2(x - 1) - 3(y - 2) + 6(z - 3) = 0$

(P) :  $2x - 2 - 3y + 6 + 6z - 18 = 0$

(P) :  $2x - 3y + 6z - 14 = 0$

ដូចនេះ (P) :  $2x - 3y + 6z - 14 = 0$  ។

### ៤- សមីការប្លង់កាត់តាមចំនុចមួយហើយស្របនឹងប្លង់មួយទៀត



គេឲ្យប្លង់ (P) :  $ax + by + cz + d = 0$

និងចំនុច  $A(x_A; y_A; z_A)$  ។

កំណត់សមីការនៃប្លង់ (Q) កាត់តាម A ហើយស្របនឹង (P)

រក្សាបដោះស្រាយ

ដោយ  $(Q) \parallel (P)$  នោះគេអាចយក  $\vec{n}_Q = \vec{n}_P = (a; b; c)$

ដោយប្លង់ (Q) កាត់តាមចំនុច A នោះសមីការវាអាច

សរសេរតាមរូបមន្ត (Q) :  $a(x - x_A) + b(y - y_A) + c(z - z_A) = 0$

ឧទាហរណ៍

គេឲ្យប្លង់ (P) :  $2x - 2y + z - 8 = 0$

ចូរកំណត់សមីការប្លង់ (Q) កាត់តាមចំនុច A(1; 2; 3)

ហើយស្របនឹងប្លង់ (P) ។

ដំណោះស្រាយ

កំណត់សមីការប្លង់(Q)

តាង  $\vec{n}_P$  និង  $\vec{n}_Q$  រៀងគ្នាជារ៉ូចទ័រណារម៉ាល់របស់ប្លង់ (P) និង (Q) ។

ដោយ (Q) // (P) នៅ :  $\vec{n}_Q = \vec{n}_P = (2; -2; 1)$

ម្យ៉ាងទៀត  $A \in (Q)$  តាមរូបមន្តគេបាន

(Q) :  $2(x-1) - 2(y-2) + 1 \cdot (z-3) = 0$

(Q) :  $2x - 2 - 2y + 4 + z - 3 = 0$

(Q) :  $2x - 2y + z - 1 = 0$

ដូចនេះ : (Q) :  $2x - 2y + z - 1 = 0$  ។

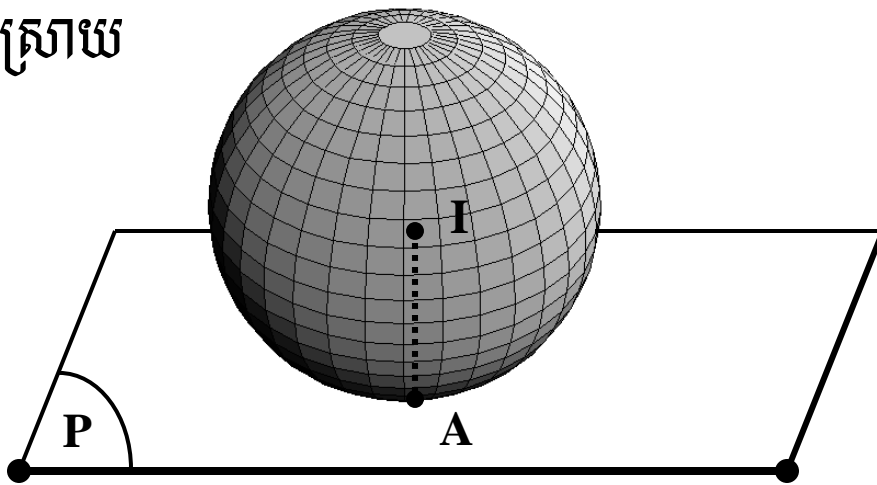
៥- សមីការប្លង់ប៉ះនឹងស្វ៊ែរត្រង់ចំនុចមួយ

គេឲ្យស្វ៊ែរ (S) :  $(x - a)^2 + (y - b)^2 + (z - c)^2 = R^2$

និងចំនុច  $A \in (S)$  ដែល  $A(x_A; y_A; z_A)$  ។

កំណត់សមីការប្លង់ (P) ប៉ះនឹងស្វ៊ែរ (S) ត្រង់ចំនុច A ។

រកប្រយោជន៍ស្រាយ



ស្វ៊ែរ (S) មានផ្ចិត  $I(a; b; c)$

ដោយប្លង់ (P) ប៉ះនឹងស្វ៊ែរ (S) ត្រង់ចំនុច A នោះវ៉ិចទ័រដែលភ្ជាប់ពីផ្ចិត I ទៅចំនុចប៉ះ A គឺជាវ៉ិចទ័រណរម៉ាល់របស់ប្លង់ (P) គឺ  $\vec{n}_P = \vec{IA} = (x_A - a; y_A - b; z_A - c)$  ។

ដោយ  $A \in (P)$  ដូចនេះសមីការប្លង់ (P) អាចសរសេរ  
 $(P) : (x_A - a)(x - x_A) + (y_A - b)(y - y_A) + (z_A - c)(z - z_A) = 0$

**ឧទាហរណ៍**

គេឲ្យស្វ៊ែរ (S) :  $(x - 2)^2 + (y + 1)^2 + (z - 1)^2 = 9$

បង្ហាញថាចំនុច  $A(1; -3; 3) \in (S)$  រួចសរសេរសមីការ

ប្លង់ (P) ប៉ះនឹងស្វ៊ែរ (S) ត្រង់ចំនុច A ។

**ដំណោះស្រាយ**

កំនត់សមីការប្លង់ (P)

យកកូអរដោនេ  $A(1; -3; 3)$  ទៅផ្ទៀងផ្ទាត់សមីការ (S)

គេបាន  $(1 - 2)^2 + (-3 + 1)^2 + (3 - 1)^2 = 9$

$1 + 4 + 4 = 9$  ពិត

ដូចនេះ  $A \in (S)$  ,

ស្វ៊ែរ (S) មានផ្ចិត  $I(2; -1; 1)$

ដោយប្លង់ (P) ប៉ះនឹងស្វ៊ែរ (S) ត្រង់ចំនុច A នោះវ៉ិចទ័រ

ដែលភ្ជាប់ពីផ្ចិត I ទៅចំនុចប៉ះ A គឺជាវ៉ិចទ័រណរម៉ាល់

របស់ប្លង់ (P) គឺ  $\vec{n}_P = \vec{IA} = (-1; -2; 2)$  ។

ដោយ  $A \in (P)$  ដូចនេះសមីការប្លង់ (P) អាចសរសេរ

## គន្លឹះធរណីមាត្រ

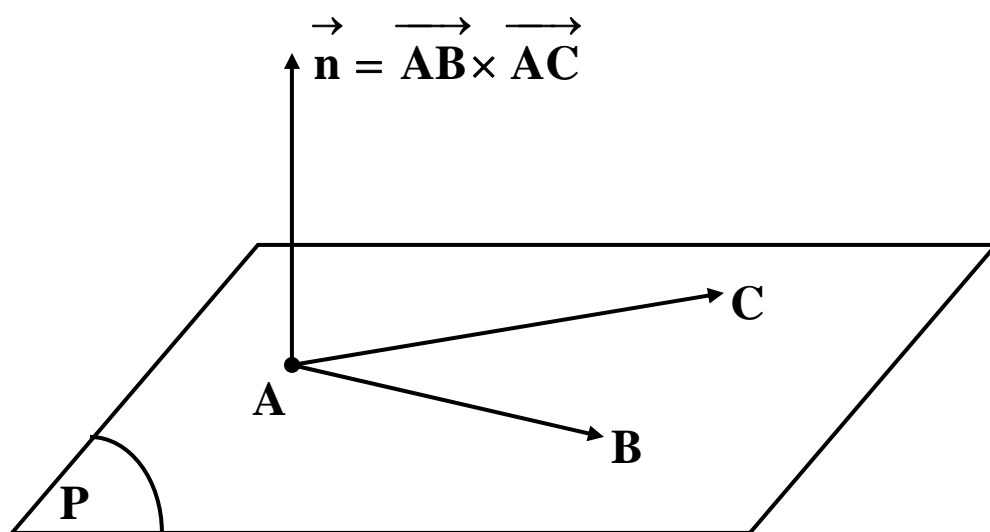
$$(P) : -1(x-1) - 2(y+3) + 2(z-3) = 0$$

$$(P) : -x + 1 - 2y - 6 + 2z - 6 = 0$$

$$(P) : -x - 2y + 2z - 11 = 0$$

$$\text{ដូចនេះ : } (P) : x + 2y - 2z + 11 = 0 \quad \checkmark$$

៦- សមីការប្លង់កាត់តាមបីចំណុចមិននៅត្រង់គ្នា



លំហមានតម្រុយអរតូណរម៉ាល់មានទិសដៅវិជ្ជមាន

$(O; \vec{i}; \vec{j}; \vec{k})$  គឺមានបីចំណុច  $A(x_A; y_A; z_A); B(x_B; y_B; z_B)$

និង  $C(x_C; y_C; z_C)$  ។

គឺមាន  $\vec{AB} = (x_B - x_A; y_B - y_A; z_B - z_A)$

និង  $\vec{AC} = (x_C - x_A; y_C - y_A; z_C - z_A)$

## គន្លឹះធរណីមាត្រ

គេបាន  $\vec{AB} \times \vec{AC} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ x_B - x_A & y_B - y_A & z_B - z_A \\ x_C - x_A & y_C - y_A & z_C - z_A \end{vmatrix}$

ឧបមាថា  $\vec{AB} \times \vec{AC} = (a; b; c)$

បើត្រីធាតុ  $(a; b; c)$  មិនសូន្យព្រមគ្នានោះ  $\vec{AB} \times \vec{AC} \neq \mathbf{0}$

នាំឲ្យបីចំនុច  $A; B; C$  មិនរត់ត្រង់គ្នា ។

ដូចនេះតាមបីចំនុចមិនរត់ត្រង់គ្នានេះគេអាចកំណត់បាន

សមីការប្លង់  $(ABC)$  មួយដែលមានវ៉ិចទ័រណរម៉ាល់

$\vec{n} = \vec{AB} \times \vec{AC} = (a; b; c)$  ។ សមីការនេះអាចសរសេរ

$(ABC): a(x - x_A) + b(y - y_A) + c(z - z_A) = 0$  ។

**ឧទាហរណ៍**

គេឲ្យបីចំនុច  $A(-1, -1, 0); B(0; -3; 1); C(3; -1; -2)$

ចូរសរសេរសមីការប្លង់  $(ABC)$  ?

**ដំណោះស្រាយ**

សរសេរសមីការប្លង់  $(ABC)$

## គន្លឹះធរណីមាត្រ

តាង  $\vec{n}$  ជារ៉ឺចទ័រណរម៉ាល់ របស់ប្លង់ (ABC)

គេបាន  $\vec{n} = \vec{AB} \times \vec{AC}$

គេមាន  $\vec{AB} = (1; -2; 1)$  និង  $\vec{AC} = (4; 0; -2)$

$$\vec{AB} \times \vec{AC} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & -2 & 1 \\ 4 & 0 & -2 \end{vmatrix}$$

$$= 4\vec{i} + 6\vec{j} + 8\vec{k}$$

$\vec{AB} \times \vec{AC} = (4; 6; 8)$

សមីការប្លង់នេះអាចសរសេរ

(ABC):  $a(x - x_A) + b(y - y_A) + c(z - z_A) = 0$

$4(x + 1) + 6(y + 1) + 8(z - 0) = 0$

$4x + 4 + 6y + 6 + 8z = 0$

$4x + 6y + 8z + 10 = 0$

$2x + 3y + 4z + 5 = 0$

ដូចនេះ: (ABC):  $2x + 3y + 4z + 5 = 0$  ។



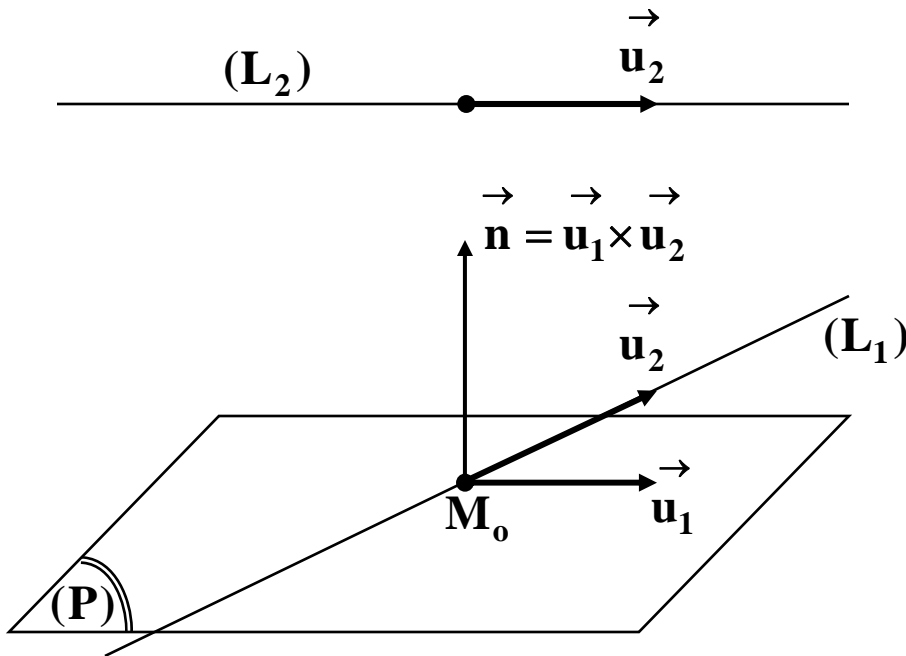
៧- សមីការប្លង់កាត់តាមបន្ទាត់មួយហើយស្របនឹងបន្ទាត់មួយទៀត

គេឲ្យបន្ទាត់ពីរ  $(L_1)$  និង  $(L_2)$  មានសមីការរៀងគ្នា

$$\frac{x-x_1}{a_1} = \frac{y-y_1}{b_1} = \frac{z-z_1}{c_1} \quad \text{និង} \quad \frac{x-x_2}{a_2} = \frac{y-y_2}{b_2} = \frac{z-z_2}{c_2}$$

ចូរកំណត់សមីការប្លង់  $(P)$  កាត់តាម  $(L_1)$  ហើយស្របនឹងបន្ទាត់  $(L_2)$  ។

របៀបដោះស្រាយ



- បន្ទាត់  $(L_1)$  និង  $(L_2)$  មានវ៉ិចទ័រប្រាប់ទិសរៀងគ្នា

$$\vec{u}_1 = (a_1, b_1, c_1) \quad \text{និង} \quad \vec{u}_2 = (a_2, b_2, c_2)$$

## គន្លឹះធរណីមាត្រ

-តាង  $\vec{n}$  ជារ៉ឺចទ័រណរម៉ាល់នៃប្លង់ (P) កាត់តាម ( $L_1$ )  
ហើយស្របនឹងបន្ទាត់ ( $L_2$ ) ។

$$\text{គេបាន } \vec{n} = \vec{u}_1 \times \vec{u}_2 = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \end{vmatrix}$$

ឧបមាថា  $\vec{n} = (a ; b ; c)$  ។

-យក  $M_0 \in (L_1)$  ដែល  $M_0(x_1; y_1; z_1)$

-គេបាន  $M_0 \in (P)$  ។ ដូចនេះសមីការប្លង់ (P) អាច

$$\text{សរសេរ } (P) : a(x - x_1) + b(y - y_1) + c(z - z_1) = 0 \quad \checkmark$$

**ឧទាហរណ៍**

គេឲ្យបន្ទាត់ពីរ ( $L_1$ ) និង ( $L_2$ ) មានសមីការរៀងគ្នា

$$\frac{x-1}{2} = \frac{y+1}{-2} = \frac{z-3}{-1} \quad \text{និង} \quad \frac{x-2}{-1} = \frac{y-1}{-2} = \frac{z+1}{2}$$

ចូរកំណត់សមីការប្លង់ (P) កាត់តាម ( $L_1$ ) ហើយស្រប  
នឹងបន្ទាត់ ( $L_2$ ) ។

### ដំណោះស្រាយ

បន្ទាត់  $(L_1)$  និង  $(L_2)$  មានវ៉ិចទ័រប្រាប់ទិសរៀងគ្នា

$$\vec{u}_1 = (2; -2; -1) \text{ និង } \vec{u}_2 = (-1; -2; 2)$$

-តាង  $\vec{n}$  ជាវ៉ិចទ័រណរម៉ាល់នៃប្លង់  $(P)$  កាត់តាម  $(L_1)$

ហើយស្របនឹងបន្ទាត់  $(L_2)$  ។

$$\text{គេបាន } \vec{n} = \vec{u}_1 \times \vec{u}_2 = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 2 & -2 & -1 \\ -1 & -2 & 2 \end{vmatrix}$$

$$\text{គេទាញ } \vec{n} = (-6; -3; -6) \quad \checkmark$$

-យក  $M_0 \in (L_1)$  ដែល  $M_0(1; -1; 3)$

-គេបាន  $M_0 \in (P)$  ។ ដូចនេះសមីការប្លង់  $(P)$  អាច

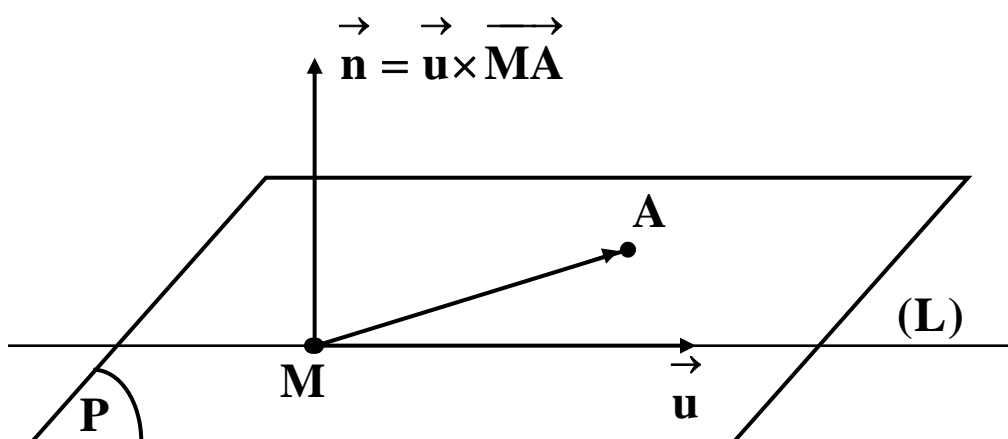
$$\text{សរសេរ } (P) : a(x - x_1) + b(y - y_1) + c(z - z_1) = 0$$

$$(P) : -6(x - 1) - 3(y + 1) - 6(z - 3) = 0$$

$$(P) : -6x - 3y - 6z + 21 = 0$$

$$\text{ដូចនេះ } (P) : 2x + y + 2z - 7 = 0 \quad \checkmark$$

## ៨-សមីការប្លង់កំនត់ដោយបន្ទាត់មួយ និងចំនុចមួយមិនស្ថិតនៅលើ បន្ទាត់នោះ



គេឲ្យបន្ទាត់ (L):  $\frac{x-x_0}{a} = \frac{y-y_0}{b} = \frac{z-z_0}{c}$  និងចំនុច

$A(x_A; y_A; z_A)$  ដែល  $A \notin (L)$  ។

កំនត់សមីការប្លង់(P) កំនត់ដោយបន្ទាត់(L) និង A,

រកប្រយោជន៍ស្រាយ

-បន្ទាត់ (L) មានវ៉ិចទ័រប្រាប់ទិស  $\vec{u} = (a; b; c)$

-យក  $M \in (L)$  ដែល  $M(x_0; y_0; z_0)$

គេបាន  $\vec{AM} = (x_0 - x_A; y_0 - y_A; z_0 - z_A)$

## គន្លឹះធរណីមាត្រ

- តាង  $\vec{n}$  ជារ៉ឺចទ័រណរម៉ាល់នៃប្លង់(P) កំនត់ដោយ  
បន្ទាត់(L) និងចំនុច A ។

$$\text{គេបាន } \vec{n} = \vec{u} \times \vec{AM} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ a & b & c \\ x_0 - x_A & y_0 - y_A & z_0 - z_A \end{vmatrix}$$

ឧបមាថា  $\vec{n} = (\alpha; \beta; \gamma)$  ។

- ដោយ  $A \in (P)$  ដូចនេះសមីការរបស់ប្លង់ (P) អាច  
សរសេរ (P):  $\alpha(x - x_A) + \beta(y - y_A) + \gamma(z - z_A) = 0$  ។

ឧទាហរណ៍

គេឲ្យបន្ទាត់ (L):  $\frac{x-1}{2} = \frac{y+2}{-3} = \frac{z-3}{6}$  និងចំនុច

$A(4; 4; 5)$  ។ កំនត់សមីការប្លង់(P) កំនត់ដោយ

បន្ទាត់(L) និងចំនុច A ។

ដំណោះស្រាយ

កំនត់សមីការប្លង់(P)

បន្ទាត់ (L) មានរ៉ឺចទ័រប្រាប់ទិស  $\vec{u} = (2; -3; 6)$

## គន្លឹះឆរណីមាត្រ

យក  $M \in (L)$  ដែល  $M(1; -2; 3)$

គេបាន  $\overrightarrow{AM} = (-3; -6; -2)$

តាង  $\vec{n}$  ជារ៉ឺចទ័រណរម៉ាល់នៃប្លង់ (P) កំណត់ដោយ

បន្ទាត់ (L) និងចំនុច A ។

$$\text{គេបាន } \vec{n} = \vec{u} \times \overrightarrow{AM} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 2 & -3 & 6 \\ -3 & -6 & -2 \end{vmatrix}$$

$$\text{នាំឲ្យ } \vec{n} = (42; -14; -21) \quad \text{។}$$

ដោយ  $A \in (P)$  ដូចនេះសមីការរបស់ប្លង់ (P) អាច

$$\text{សរសេរ } (P): 42(x-4) - 14(y-4) - 21(z-5) = 0$$

$$6(x-4) - 2(y-4) - 3(z-5) = 0$$

$$6x - 24 - 2y + 8 - 3z + 15 = 0$$

$$6x - 2y - 3z - 1 = 0$$

$$\text{ដូចនេះ } (P): 6x - 2y - 3z - 1 = 0 \quad \text{។}$$

### ៩-សមីការប្លង់កំនត់ដោយបន្ទាត់ពីរប្រសព្វគ្នា

គេឲ្យបន្ទាត់ពីរ  $(L_1)$  និង  $(L_2)$  មានសមីការរៀងគ្នា

$$\frac{x-x_1}{a_1} = \frac{y-y_1}{b_1} = \frac{z-z_1}{c_1} \quad \text{និង} \quad \frac{x-x_2}{a_2} = \frac{y-y_2}{b_2} = \frac{z-z_2}{c_2}$$

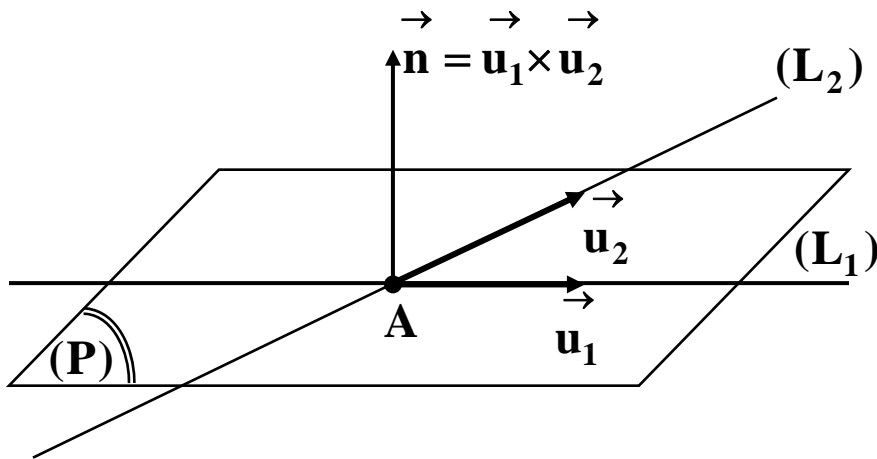
សន្មតថាបន្ទាត់  $(L_1)$  និង  $(L_2)$  ប្រសព្វគ្នាត្រង់ចំណុច

មួយ  $A(x_A; y_A; z_A)$  ។

ចូរកំនត់សមីការប្លង់  $(P)$  កំនត់ដោយ  $(L_1)$  និង  $(L_2)$

ប្រសព្វគ្នា ។

អប្បបរមានុយ៉ាត



- បន្ទាត់  $(L_1)$  និង  $(L_2)$  មានវ៉ិចទ័រប្រាប់ទិសរៀងគ្នា

$$\vec{u}_1 = (a_1, b_1, c_1) \quad \text{និង} \quad \vec{u}_2 = (a_2, b_2, c_2)$$

## គន្លឹះធរណីមាត្រ

-តាង  $\vec{n}$  ជារ៉ឺចទ័រណរម៉ាល់នៃប្លង់(P)

$$\text{គេបាន } \vec{n} = \vec{u}_1 \times \vec{u}_2 = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \end{vmatrix}$$

ឧបមាថា  $\vec{n} = (a ; b ; c)$  ។

-គេបាន  $A \in (P)$  ។ ដូចនេះសមីការប្លង់ (P) អាច

$$\text{សរសេរ (P): } a(x - x_A) + b(y - y_A) + c(z - z_A) = 0 \quad \text{។}$$

ឧទាហរណ៍

គេឲ្យបន្ទាត់( $L_1$ ) និង ( $L_2$ ) មានសមីការរៀងគ្នា

$$\frac{x-5}{-2} = \frac{y+4}{3} = \frac{z+5}{4} \quad \text{និង} \quad \frac{x+1}{2} = \frac{y-5}{-3} = \frac{z-4}{-1}$$

រកកូអរដោនេចំនុចប្រសព្វ A រវាង ( $L_1$ ) និង ( $L_2$ )

រួចសរសេរសមីការប្លង់(P) កំនត់ដោយ( $L_1$ ) និង ( $L_2$ )

ប្រសព្វគ្នា ។



ដំណោះស្រាយ

គណនាកូអរដោនេចំនុចប្រសព្វ A

តាងចំនុច  $A(x_A; y_A; z_A)$

$$\text{ដោយ } A \in (L_1) \Rightarrow \frac{x_A - 5}{-2} = \frac{y_A + 4}{3} = \frac{z_A + 5}{4} = t_1$$

$$\text{គេទាញ } \begin{cases} x_A = -2t_1 + 5 \\ y_A = 3t_1 - 4 \\ z_A = 4t_1 - 5 \end{cases} \quad (1)$$

$$\text{ដោយ } A \in (L_2) \Rightarrow \frac{x_A + 1}{2} = \frac{y_A - 5}{-3} = \frac{z_A - 4}{-1} = t_2$$

$$\text{គេទាញ } \begin{cases} x_A = 2t_2 - 1 \\ y_A = -3t_2 + 5 \\ z_A = -t_2 + 4 \end{cases} \quad (2)$$

ផ្អែមសមីការ (1) និង (2) គេបាន

$$\begin{cases} -2t_1 + 5 = 2t_2 - 1 \\ 3t_1 - 4 = -3t_2 + 5 \\ 4t_1 - 5 = -t_2 + 4 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} t_1 + t_2 = 3 \\ t_1 + t_2 = 3 \\ 4t_1 + t_2 = 9 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} t_1 + t_2 = 3 \\ 4t_1 + t_2 = 9 \end{cases}$$

បន្ទាប់ពីដោះស្រាយគេទទួលបាន  $t_1 = 2; t_2 = 1$

យកតម្លៃ  $t_1 = 2$  ជំនួសក្នុង (1) គេបាន  $A(1; 2; 3)$  ។

សរសេរសមីការប្លង់ (P)

-បន្ទាត់ ( $L_1$ ) និង ( $L_2$ ) មានវ៉ិចទ័រប្រាប់ទិសរៀងគ្នា

$$\vec{u}_1 = (-2, 3, 4) \text{ និង } \vec{u}_2 = (2, -3, -1)$$

-តាង  $\vec{n}$  ជាវ៉ិចទ័រណរម៉ាល់នៃប្លង់ (P)

$$\text{គេបាន } \vec{n} = \vec{u}_1 \times \vec{u}_2 = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ -2 & 3 & 4 \\ 2 & -3 & -1 \end{vmatrix}$$

$$\text{គេទាញ } \vec{n} = (9; 6; 0) \quad \checkmark$$

សមីការប្លង់ (P) អាចសរសេរ

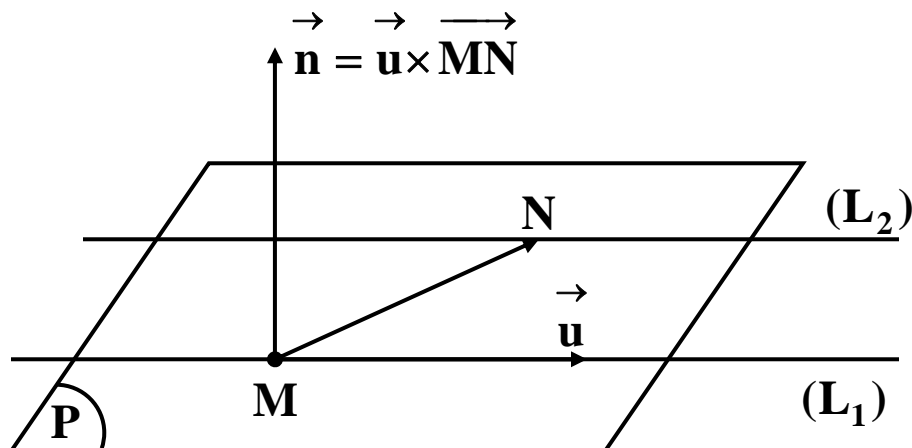
$$(P) : 9(x-1) + 6(y-2) + 0(z-3) = 0$$

$$(P) : 9x + 6y - 21 = 0$$

$$(P) : 3x + 2y - 7 = 0$$

$$\text{ដូចនេះ } (P) : 3x + 2y - 7 = 0 \quad \checkmark$$

### ១០-សមីការប្លង់កំនត់ដោយបន្ទាត់ពីរស្របគ្នា



គេឲ្យបន្ទាត់ពីរស្របគ្នា  $(L_1)$  &  $(L_2)$  ដែលមានសមីការ

$$\frac{x-x_1}{a} = \frac{y-y_1}{b} = \frac{z-z_1}{c} \quad \text{និង} \quad \frac{x-x_2}{a} = \frac{y-y_2}{b} = \frac{z-z_2}{c}$$

ចូរកំនត់សមីការប្លង់ (P) កំនត់ដោយបន្ទាត់ ស្របគ្នា  $(L_1)$  &  $(L_2)$  ខាងលើនេះ ។

អប្បបរដោះស្រាយ

-វ៉ិចទ័រប្រាប់ទិសនៃបន្ទាត់ស្របគ្នា  $(L_1)$  &  $(L_2)$  គឺ

$$\vec{u} = (a; b; c) \quad \text{។}$$

-យក  $M \in (L_1)$  និង  $N \in (L_2)$  ដែល  $M(x_1; y_1; z_1)$

និង  $N(x_2; y_2; z_2)$  ។

## គន្លឹះធរណីមាត្រ

- គេមាន  $\overrightarrow{MN} = (x_2 - x_1 ; y_2 - y_1 ; z_2 - z_1 )$

- តាង  $\vec{n}$  ជារ៉ឺចទ័រណរម៉ាល់នៃប្លង់(P)

$$\text{គេបាន } \vec{n} = \vec{u} \times \overrightarrow{MN} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ a & b & c \\ x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \end{vmatrix}$$

ឧបមាថា  $\vec{n} = (\alpha ; \beta ; \gamma) \quad \checkmark$

- ដោយ  $M \in (P)$  ដូចនេះសមីការប្លង់(P) អាចសរសេរ

$$(P) : \alpha(x - x_1) + \beta(y - y_1) + \gamma(z - z_1) = 0 \quad \checkmark$$

### ឧទាហរណ៍

គេឲ្យបន្ទាត់ពីរស្របគ្នា  $(L_1) \& (L_2)$  ដែលមានសមីការ

$$\frac{x+1}{2} = \frac{y-1}{3} = \frac{z-2}{6} \quad \text{និង} \quad \frac{x-2}{2} = \frac{y+5}{3} = \frac{z-4}{6}$$

ចូរកំនត់សមីការប្លង់(P) កំនត់ដោយបន្ទាត់ ស្របគ្នា

$(L_1) \& (L_2)$  ខាងលើនេះ ។

ដំណោះស្រាយ

កំនត់សមីការប្លង់(P)

វ៉ិចទ័រប្រាប់ទិសនៃបន្ទាត់ស្របគ្នា(L<sub>1</sub>) & (L<sub>2</sub>) គឺ

$$\vec{u} = (2; 3; 6) \quad \text{។}$$

-យក  $M \in (L_1)$  និង  $N \in (L_2)$  ដែល  $M(-1; 1; 2)$

និង  $N(2; -5; 4)$  ។

-គេមាន  $\vec{MN} = (-3; 6; -2)$

- តាង  $\vec{n}$  ជាវ៉ិចទ័រណរម៉ាល់នៃប្លង់(P)

$$\text{គេបាន } \vec{n} = \vec{u} \times \vec{MN} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 2 & 3 & 6 \\ -3 & 6 & -2 \end{vmatrix}$$

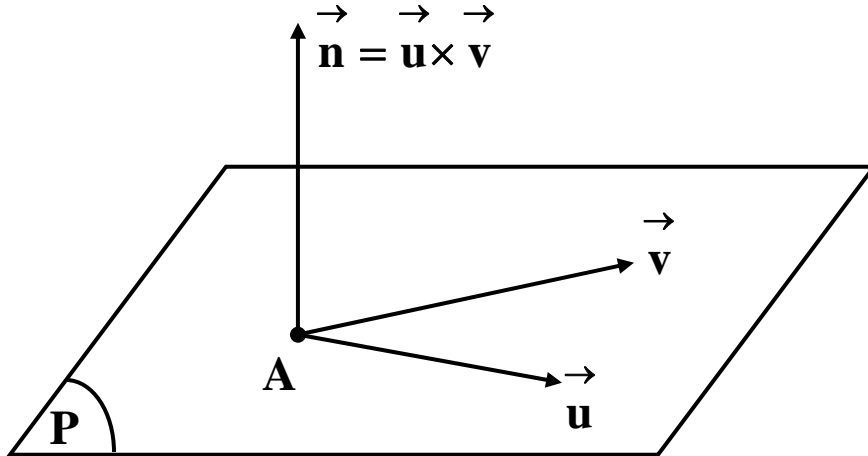
$$\text{ឬ } \vec{n} = (-42; -14; 21) \quad \text{។}$$

-ដោយ  $M \in (P)$  ដូចនេះសមីការប្លង់(P) អាចសរសេរ

$$(P): -42(x+1) - 14(y-1) + 21(z-2) = 0$$

$$\text{ឬ } (P): 6x + 2y - 3z + 10 = 0 \quad \text{។}$$

## ១១-សមីការប្លង់កាត់តាមចំនុចមួយហើយស្ថាប័នរ៉ូចទម្រង់ប្រាប់ទិសពីរ



គេមានរ៉ូចទម្រង់ពីរ  $\vec{u} = (a_1, b_1, c_1)$  និង  $\vec{v} = (a_2, b_2, c_2)$

ជារ៉ូចទម្រង់មិនកូលីនេអែរគ្នា ។

កំណត់សមីការប្លង់កាត់តាម  $A(x_A; y_A; z_A)$  ហើយមាន

រ៉ូចទម្រង់ប្រាប់ទិស  $\vec{u}$  និង  $\vec{v}$  ។

រម្យូបដោះស្រាយ

- តាង  $\vec{n}$  ជារ៉ូចទម្រង់ណរម៉ាល់នៃប្លង់(P)

$$\text{គេបាន } \vec{n} = \vec{u} \times \vec{v} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \end{vmatrix}$$

## គន្លឹះធរណីមាត្រ

ឧបមាថា  $\vec{n} = (\alpha; \beta; \gamma) \quad \forall$

-ដោយ  $A \in (P)$  ដូចនេះសមីការប្លង់  $(P)$  អាចសរសេរ

$$(P): \alpha(x - x_A) + \beta(y - y_A) + \gamma(z - z_A) = 0 \quad \forall$$

ឧទាហរណ៍

គេមានវ៉ិចទ័រពីរ  $\vec{u} = (1, -2, 2)$  និង  $\vec{v} = (2, 2, 1)$

ជាវ៉ិចទ័រមិនកូលីនេអ៊ែរ ។

កំនត់សមីការប្លង់កាត់តាម  $A(-2; 3; 4)$  ហើយមាន

វ៉ិចទ័រប្រាប់ទិស  $\vec{u}$  និង  $\vec{v}$  ។

ដំណោះស្រាយ

តាង  $\vec{n}$  ជាវ៉ិចទ័រណរម៉ាល់នៃប្លង់  $(P)$

$$\text{គេបាន } \vec{n} = \vec{u} \times \vec{v} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & -2 & 2 \\ 2 & 2 & 1 \end{vmatrix}$$

$$\text{ឬ } \vec{n} = (-6; 3; 6) \quad \forall$$

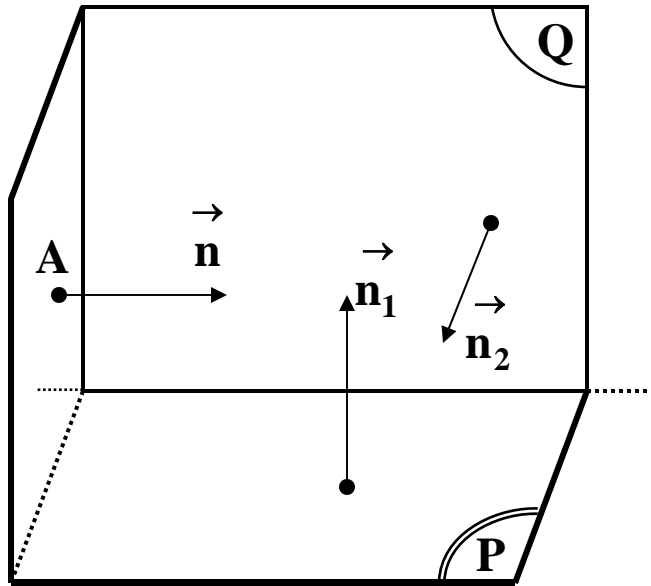
ដោយ  $A \in (P)$  ដូចនេះសមីការប្លង់  $(P)$  អាចសរសេរ

## គន្លឹះឆរណីមាត្រ

$$\begin{aligned}
 \text{(P): } & \alpha(x - x_A) + \beta(y - y_A) + \gamma(z - z_A) = 0 \\
 & -6(x + 2) + 3(y - 3) + 6(z - 4) = 0 \\
 & -2(x + 2) + (y - 3) + 2(z - 4) = 0 \\
 & -2x - 4 + y - 3 + 2z - 8 = 0 \\
 & -2x + y + 2z - 15 = 0
 \end{aligned}$$

ដូចនេះ: (P):  $2x - y - 2z + 15 = 0$  ។

១២-សមីការប្លង់កាត់តាមចំណុចមួយហើយកែងទៅនឹងប្លង់ពីរ



គេមានប្លង់ពីរ (P) និង (Q) មានសមីការរៀងគ្នា

$$a_1x + b_1y + c_1z + d_1 = 0 \quad \text{និង} \quad a_2x + b_2y + c_2z + d_2 = 0$$

រកសមីការប្លង់ (R) កាត់តាម  $A(x_A, y_A, z_A)$  ហើយកែង  
រួមទៅនឹងប្លង់ (P) និង (Q) ខាងលើ ។



### រក្សាបដោះស្រាយ

- ប្លង់ (P) និង (Q) មានវ៉ិចទ័រណរម៉ាល់រៀងគ្នា

$$\vec{n}_1 = (a_1; b_1; c_1) \quad \text{និង} \quad \vec{n}_2 = (a_2; b_2; c_2)$$

- តាង  $\vec{n}$  ជាវ៉ិចទ័រណរម៉ាល់នៃប្លង់ (R)

ដោយ (R) ជាប្លង់កែងរួមទៅនឹងប្លង់ (P) និង (Q)

$$\text{ខាងលើ នោះគេបាន } \vec{n} = \vec{n}_1 \times \vec{n}_2 = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \end{vmatrix}$$

$$\text{ឧបមាថា } \vec{n} = (\alpha; \beta; \gamma) \quad \text{។}$$

-ដោយ  $A \in (P)$  ដូចនេះសមីការប្លង់ (P) អាចសរសេរ

$$(P): \alpha(x - x_A) + \beta(y - y_A) + \gamma(z - z_A) = 0 \quad \text{។}$$

ឧទាហរណ៍ គេមានប្លង់ (P):  $x - 2y + 2z - 6 = 0$

និងប្លង់ (Q):  $2x + 2y + z - 8 = 0 \quad \text{។}$

រកសមីការប្លង់ (R) កាត់តាម  $A(-2, 3, 4)$  ហើយកែង

រួមទៅនឹងប្លង់ (P) និង (Q) ខាងលើ ។

ដំណោះស្រាយ

រកសមីការប្លង់ (R)

ប្លង់ (P) និង (Q) មានវ៉ិចទ័រណរម៉ាល់រៀងគ្នា

$$\vec{n}_1 = (1; -2; 2) \quad \text{និង} \quad \vec{n}_2 = (2; 2; 1)$$

តាង  $\vec{n}$  ជាវ៉ិចទ័រណរម៉ាល់នៃប្លង់ (R)

$$\text{គេបាន } \vec{n} = \vec{u} \times \vec{v} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & -2 & 2 \\ 2 & 2 & 1 \end{vmatrix}$$

$$\text{ឬ } \vec{n} = (-6; 3; 6) \quad \sphericalangle$$

ដោយ  $A \in (P)$  ដូចនេះសមីការប្លង់ (P) អាចសរសេរ

$$(P): \alpha(x - x_A) + \beta(y - y_A) + \gamma(z - z_A) = 0$$

$$-6(x + 2) + 3(y - 3) + 6(z - 4) = 0$$

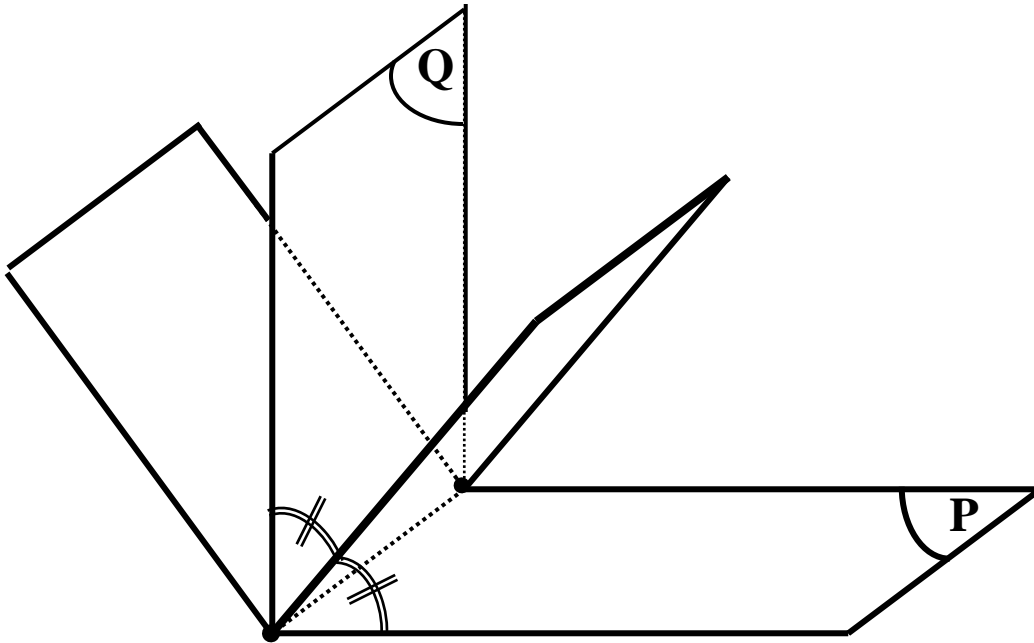
$$-2(x + 2) + (y - 3) + 2(z - 4) = 0$$

$$-2x - 4 + y - 3 + 2z - 8 = 0$$

$$-2x + y + 2z - 15 = 0$$

$$\text{ដូចនេះ } (P): 2x - y - 2z + 15 = 0 \quad \sphericalangle$$

១៣-សមីការប្លង់ពុះមុំផ្គុំដោយប្លង់ពីរ



គេមានប្លង់ពីរ (P) និង (Q) មានសមីការរៀងគ្នា

$$a_1x + b_1y + c_1z + d_1 = 0 \quad \text{និង} \quad a_2x + b_2y + c_2z + d_2 = 0$$

រកសមីការប្លង់ (R) ដែលជាប្លង់ពុះមុំផ្គុំដោយប្លង់ទាំងពីរ (P) និង (Q) ។

របៀបដោះស្រាយ

-តាង  $M(x;y;z) \in (R)$

-ដោយ (R) ជាប្លង់ពុះមុំផ្គុំដោយប្លង់ (P) និង (Q)

## គន្លឹះធរណីមាត្រ

នោះគេបាន  $d(M;(P))=d(M;(Q))$

$$\text{ឬ } \frac{|a_1x+b_1y+c_1z+d_1|}{\sqrt{a_1^2+b_1^2+c_1^2}} = \frac{|a_2x+b_2y+c_2z+d_2|}{\sqrt{a_2^2+b_2^2+c_2^2}} \quad (*)$$

-តាមរយៈសមីការ (\*) គេអាចទាញបានសមីការប្លង់ពីរគឺ  $(R_1)$  និង  $(R_2)$  ដែលជាប្លង់ពុះមុំក្នុងនិងមុំក្រៅនៃមុំផ្គុំដោយ ប្លង់  $(P)$  និង  $(Q)$  ។

ឧទាហរណ៍ គេមានប្លង់ពីរ  $(P):x+2y+2z-1=0$

និង  $(Q):7x+4y+4z+3=0$  ។

រកសមីការប្លង់  $(R)$  ដែលជាប្លង់ពុះមុំផ្គុំដោយប្លង់ទាំងពីរ  $(P)$  និង  $(Q)$  ។

ដំណោះស្រាយ

តាង  $M(x;y;z) \in (R)$

ដោយ  $(R)$  ជាប្លង់ពុះមុំផ្គុំដោយប្លង់  $(P)$  និង  $(Q)$

នោះគេបាន  $d(M;(P))=d(M;(Q))$

$$\text{ឬ } \frac{|x+2y+2z-1|}{\sqrt{1^2+2^2+2^2}} = \frac{|7x+4y+4z+3|}{\sqrt{7^2+4^2+4^2}}$$

## គន្លឹះឆរណីមាត្រ

$$\text{ឬ } \frac{|x + 2y + 2z - 1|}{3} = \frac{|7x + 4y + 4z + 3|}{9}$$

$$\text{ឬ } 3|x + 2y + 2z - 1| = |7x + 4y + 4z + 3|$$

គេទាញ

$$\begin{cases} 3(x + 2y + 2z - 1) = (7x + 4y + 4z + 3) \\ 3(x + 2y + 2z - 1) = -(7x + 4y + 4z + 3) \end{cases}$$

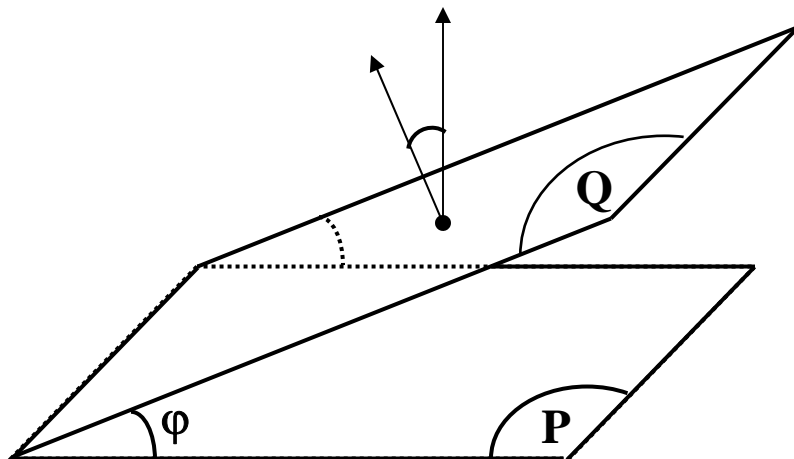
$$\begin{cases} 4x - 2y - 2z + 6 = 0 \\ 10x + 10y + 10z = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 2x - y - z + 3 = 0 \\ x + y + z = 0 \end{cases}$$

ជួបនេះ:  $(R_1): 2x - y - z + 3 = 0$

និង  $(R_2): x + y + z = 0 \quad \checkmark$

**១៨-សមីការប្លង់កាត់តាមពីរចំនុចហើយផ្គុំបានមួយជាមួយប្លង់មួយ**



គេឲ្យប្លង់ (P):  $\alpha x + \beta y + \gamma z + \delta = 0$  និងពីរចំនុច

$A(x_A; y_A; z_A)$  និង  $B(x_B; y_B; z_B)$  ។

រកសមីការប្លង់ (Q) កាត់តាមពីរចំនុច A និង B

ហើយផ្គុំបានមុំ  $\varphi$  ជាមួយនឹងប្លង់ (P) ។

**អប្បបរដោះស្រាយ**

-តាង (Q):  $ax + by + cz + d = 0$

-ដោយ(Q) កាត់តាមពីរចំនុច A និង B នោះគេបាន

$$\begin{cases} ax_A + by_A + cz_A + d = 0 & (1) \end{cases}$$

$$\begin{cases} ax_B + by_B + cz_B + d = 0 & (2) \end{cases}$$

-តាង  $\vec{n}_1$  និង  $\vec{n}_2$  ជារ៉ឺចទ័រណរម៉ាល់នៃប្លង់ (P)

និង (Q) គេបាន  $\vec{n}_1 = (\alpha, \beta, \gamma)$  និង  $\vec{n}_2 = (a, b, c)$

-ដោយ  $\varphi$  ជាមុំរវាងប្លង់ (P) និង (Q) នោះគេបាន

$$\cos \varphi = \frac{\vec{n}_1 \cdot \vec{n}_2}{|\vec{n}_1| \cdot |\vec{n}_2|}$$

$$\cos \varphi = \frac{\alpha a + \beta b + \gamma c}{\sqrt{\alpha^2 + \beta^2 + \gamma^2} \cdot \sqrt{a^2 + b^2 + c^2}} \quad (3)$$

-តាម (1) , (2) និង (3) គេបង្កើតបានជាប្រព័ន្ធសមីការ

មួយដែលអាចដោះស្រាយរកលេខមេគុណ  $a; b; c$

ជាអនុគមន៍នៃ  $d$  រួចជំនួតម្លៃទាំងនោះក្នុងសមីការ (P)

ហើយសម្រួល  $d$  ចោលគេនឹងទទួលបានសមីការនៃ

ប្លង់ដែលត្រូវរកនោះ ។

**ខួរាហរណី**

ក្នុងតំរុយអរតូណរម៉ាល់មានទិសដៅវិជ្ជមាន  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$

គេឱ្យពីរចំនុច  $A(0, -2, 0)$  និង  $B(1, -2, 1)$  ។

(P) ជាប្លង់មានសមីការ  $2x + 2y + z + 4 = 0$  ។

សរសេរសមីការប្លង់ (Q) កាត់តាមចំនុច A និង B ហើយផ្គុំជាមួយ

ប្លង់ (P) បានមុំស្រួចមួយមានតម្លៃ  $\theta = \frac{\pi}{4}$  ។

**ដំណោះស្រាយ**

សរសេរសមីការប្លង់ (Q)

តាង (Q):  $ax + by + cz + d = 0$  ជាសមីការដែលត្រូវរក ។

ដោយប្លង់ (Q) កាត់តាមចំនុច A និង B នោះកូអរដោនេចំនុច A

និង B ផ្ទៀងផ្ទាត់នឹងសមីការប្លង់ (Q) ។

គេបាន 
$$\begin{cases} a(0) + b(-2) + c(0) + d = 0 \\ a(1) + b(-2) + c(1) + d = 0 \end{cases}$$

ឬ 
$$\begin{cases} -2b + d = 0 \\ a - 2b + c + d = 0 \end{cases}$$

នាំឱ្យគេទាបាន  $b = -\frac{d}{2}$  (1) និង  $a = -c$  (2)



## គន្លឹះឆរណីមាត្រ

ម្យ៉ាងទៀតបើយើងតាង  $\theta$  ជាមុំផ្គុំដោយប្លង់ (P) និង (Q)

នោះគេបាន :

$$\cos \theta = \frac{\vec{n}_P \cdot \vec{n}_Q}{|\vec{n}_P| \cdot |\vec{n}_Q|} \text{ ដោយ } \vec{n}_P(2,2,1) \text{ និង } \vec{n}_Q(a,b,c)$$

ជារ៉ូចទ័រណរម៉ាល់នៃប្លង់ (P) និង (Q) គេបាន

$$\begin{aligned} \cos \theta &= \frac{2a + 2b + c}{\sqrt{2^2 + 2^2 + 1} \cdot \sqrt{a^2 + b^2 + c^2}} \\ &= \frac{2a + 2b + c}{3\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}} \end{aligned}$$

ដោយ  $\theta = \frac{\pi}{4}$  (បំរាប)

$$\text{គេទាញ } \frac{2a + 2b + c}{3\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}} = \frac{\sqrt{2}}{2}$$

$$\text{នាំឱ្យ } 2(2a + 2b + c)^2 = 9(a^2 + b^2 + c^2) \quad (3)$$

យកសមីការ (1) និង (2) ជួសក្នុង (3) គេបាន :

$$2(-2c + d + c)^2 = 9\left(c^2 + \frac{d^2}{4} + c^2\right)$$

$$2(-c + d)^2 = 9\left(2c^2 + \frac{d^2}{4}\right)$$

$$2(c^2 - 2cd + d^2) = 18c^2 + \frac{9}{4}d^2$$

## គន្លឹះឆរណីមាត្រ

$$2c^2 - 4cd + 2d^2 - 18c^2 - \frac{9}{4}d^2 = 0$$

$$-16c^2 - 4cd - \frac{d^2}{4} = 0$$

$$16c^2 + 4cd + \frac{d^2}{4} = 0$$

$$\left(4c + \frac{d}{2}\right)^2 = 0 \quad \text{នាំឱ្យ } c = -\frac{d}{8} \quad \text{។}$$

តាមទំនាក់ទំនង (1) និង (2) គេទាញ  $b = \frac{d}{2}$  និង  $a = \frac{d}{8}$  ។

យកតម្លៃ  $a = \frac{d}{8}$ ,  $b = \frac{d}{2}$  និង  $c = -\frac{d}{8}$  ជួសក្នុងសមីការប្លង់ (Q)

គេបាន (Q):  $\frac{d}{8}x + \frac{d}{2}y - \frac{d}{8}z + d = 0$

ឬ (Q):  $x + 4y - z + 8 = 0$  ។

ដូចនេះសមីការប្លង់ (Q) ដែលត្រូវរកគឺ (Q):  $x + 4y - z + 8 = 0$  ។

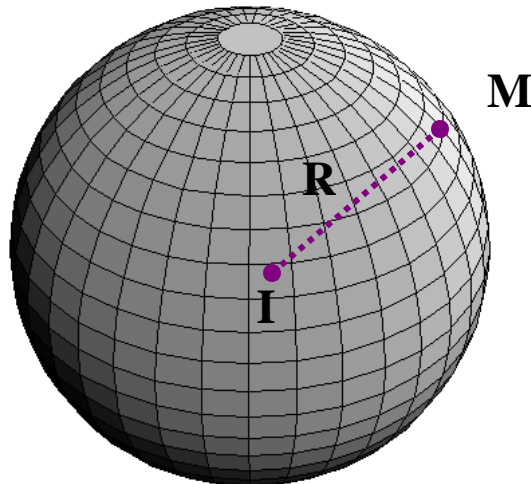


ជំពូកទី៦

របៀបសរសេរសមីការស្វ៊ែក្នុងលំហ

១-សមីការស្វ៊ែដោយស្ថាពរផ្ចិត និង រង្វាស់កាំ

ក្នុងតម្រុយអរតូនរម៉ាល់  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  ចូរសរសេរ  
សមីការរបស់ស្វ៊ែ(S) ដែលមានផ្ចិត  $I(a, b, c)$  និងកាំ  
រង្វាស់  $R$  ។



## គន្លឹះធរណីមាត្រ

តាង  $M(x;y;z) \in (S)$  គេបាន  $|\overrightarrow{IM}|^2 = R^2$

ដោយ  $\overrightarrow{IM} = (x-a; y-b; z-c)$

ដូចនេះ  $(x-a)^2 + (y-b)^2 + (z-c)^2 = R^2$  ជាសមីការ  
នៃស្វ៊ែរ ដែលមានផ្ចិត  $I(a, b, c)$  និងកាំរង្វាស់  $R$  ។

**ឧទាហរណ៍**

ចូរសរសេរសមីការស្វ៊ែរ  $(S)$  ដែលមានផ្ចិត  $I(1;2;3)$

និងកាំ  $R=4$  ។

**ដំណោះស្រាយ**

សរសេរសមីការស្វ៊ែរ  $(S)$

តាមរូបមន្ត  $(x-a)^2 + (y-b)^2 + (z-c)^2 = R^2$

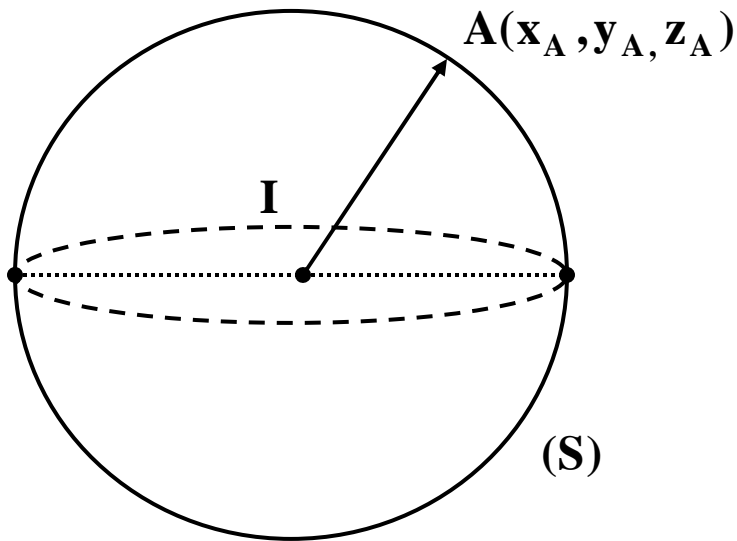
គេបាន  $(x-1)^2 + (y-2)^2 + (z-3)^2 = 16$

$$x^2 - 2x + 1 + y^2 - 4y + 4 + z^2 - 6z + 9 - 16 = 0$$

$$x^2 + y^2 + z^2 - 2x - 4y - 6z - 2 = 0$$

ដូចនេះ  $(S): x^2 + y^2 + z^2 - 2x - 4y - 6z - 2 = 0$  ។

## ២-សមីការស្វៀដោយស្គាល់ផ្ចិតហើយកាត់តាមចំនុចមួយ



គេឲ្យចំនុច  $I(a, b, c)$  និង  $A(x_A, y_A, z_A)$  ។

ចូរសរសេរសមីការស្វៀ (S) ដែលមានផ្ចិត I ហើយកាត់តាមចំនុច A ។

របៀបដោះស្រាយ

-តាង  $R$  ជាកាំរបស់ស្វៀ (S) គេបាន  $R = |\overrightarrow{IA}|$

ដោយ  $\overrightarrow{IA} = (x_A - a; y_A - b; z_A - c)$

នោះ  $R = |\overrightarrow{IA}| = \sqrt{(x_A - a)^2 + (y_A - b)^2 + (z_A - c)^2}$

-ប្រើរូបមន្ត  $(x - a)^2 + (y - b)^2 + (z - c)^2 = R^2$

**ឧទាហរណ៍**

ចូរសរសេរសមីការស្វ័យ (S) ដែលមានផ្ចិត  $I(1;2;3)$

ហើយកាត់តាមចំនុច  $A(-5; -1; 1)$  ។

**ដំណោះស្រាយ**

សរសេរសមីការស្វ័យ (S)

តាង  $R$  ជាកាំរបស់ស្វ័យ (S) គេបាន  $R = |\overrightarrow{IA}|$

ដោយ  $\overrightarrow{IA} = (-6; -3; -2)$

គេបាន  $R = |\overrightarrow{IA}| = \sqrt{36+9+4} = 7$

តាមរូបមន្ត  $(x-a)^2 + (y-b)^2 + (z-c)^2 = R^2$

គេបាន  $(x-1)^2 + (y-2)^2 + (z-3)^2 = 49$

$$x^2 - 2x + 1 + y^2 - 4y + 4 + z^2 - 6z + 9 - 49 = 0$$

$$x^2 + y^2 + z^2 - 2x - 4y - 6z - 35 = 0$$

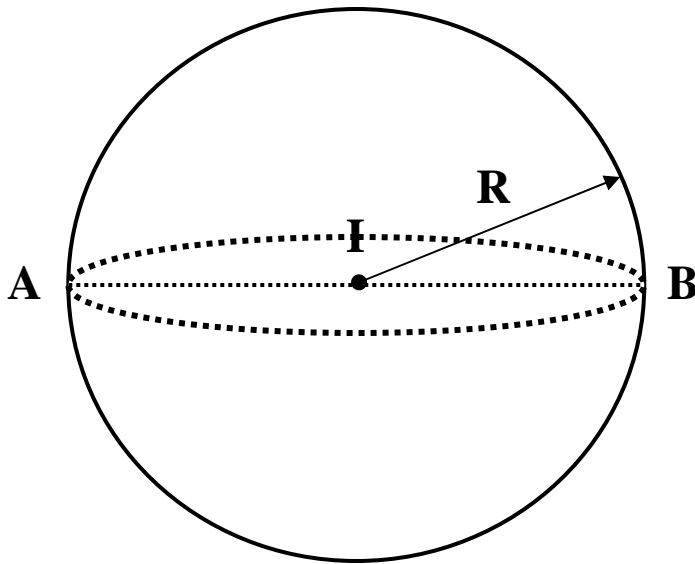
ដូចនេះ (S) :  $x^2 + y^2 + z^2 - 2x - 4y - 6z - 35 = 0$

៣-សមីការស្វ័យដោយស្គាល់ចំនុចចុងទាំងពីរនៃអង្កត់ធ្នឹត

ក្នុងតម្រុយអរតុណារម៉ាល់គេឲ្យពីរចំនុច

$A(x_A; y_A; z_A)$  និង  $B(x_B; y_B; z_B)$  ។

ចូរសរសេរសមីការស្វ័យ(S) មានអង្កត់ធ្នឹត[AB]



-តាង I ជាធ្នឹតរបស់ស្វ័យ (S) នោះ I ជាចំនុចកណ្តាល  
នៃអង្កត់ [AB] ។

គេបាន  $I\left(\frac{x_A + x_B}{2}; \frac{y_A + y_B}{2}; \frac{z_A + z_B}{2}\right)$

-តាង R ជាកាំរបស់ស្វ័យនោះ  $R = \frac{AB}{2}$

-ប្រើរូបមន្ត (S):  $(x - x_I)^2 + (y - y_I)^2 + (z - z_I)^2 = R^2,$

### ឧទាហរណ៍

ចូរសរសេរសមីការស្វ័យ (S) ដែលមានអង្កត់ផ្ចិត AB ដែល A(1;2;3) និង B(3; 6; -1)

### ដំណោះស្រាយ

សរសេរសមីការស្វ័យ (S)

តាង I ជាផ្ចិតរបស់ស្វ័យ (S) នោះ I ជាចំនុចកណ្តាលនៃអង្កត់ [AB] ។

គេបាន I(2; 4; 1)

តាង R ជាកាំរបស់ស្វ័យនោះ  $R = \frac{AB}{2}$

$$R = \frac{\sqrt{(3-1)^2 + (6-2)^2 + (-1-3)^2}}{2} = 3$$

តាមរូបមន្ត (S):  $(x - x_I)^2 + (y - y_I)^2 + (z - z_I)^2 = R^2$

គេបាន (S):  $(x - 2)^2 + (y - 4)^2 + (z - 1)^2 = 9$

$$x^2 - 4x + 4 + y^2 - 8y + 16 + z^2 - 2z + 1 - 9 = 0$$

$$x^2 + y^2 + z^2 - 4x - 8y - 2z + 12 = 0$$

ដូចនេះ (S):  $x^2 + y^2 + z^2 - 4x - 8y - 2z + 12 = 0$  ។

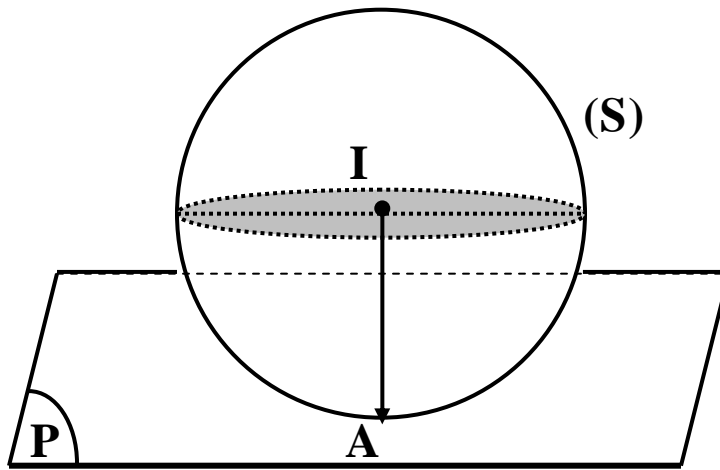


៤-សមីការស្វ័យដោយស្គាល់ផ្ចិតហើយប៉ះនឹងប្លង់មួយ

គេឲ្យប្លង់ (P):  $ax + by + cz + d = 0$  ។

ចូរសរសេរសមីការស្វ័យ (S) មានផ្ចិត  $I(x_I, y_I, z_I)$

ហើយប៉ះនឹងប្លង់ (P) ។



-តាង  $R$  ជាកាំរបស់ស្វ័យ (S) ។

ដោយស្វ័យនេះ ប៉ះនឹងប្លង់ (P) នៅ៖  $R = d(I;P)$

ឬ 
$$R = \frac{|ax_I + by_I + cz_I + d|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$$

-ប្រើរូបមន្ត (S):  $(x - x_I)^2 + (y - y_I)^2 + (z - z_I)^2 = R^2$

ខូទាហរណ៍

ចូរសរសេរសមីការស្វ័យ (S) ដែលមានផ្ចិត I(1;2;3)

ហើយប៉ះនឹងប្លង់ (P):  $x + 2y + 2z + 4 = 0$  ។

ដំណោះស្រាយ

សរសេរសមីការស្វ័យ (S)

តាង R ជាកាំរបស់ស្វ័យ (S) ។

ដោយស្វ័យនេះ ប៉ះនឹងប្លង់ (P) នោះ:  $R = d(I;P)$

$$\begin{aligned} \text{ឬ } R &= \frac{|x_I + 2y_I + 2z_I + 4|}{\sqrt{1^2 + 2^2 + 2^2}} \\ &= \frac{|1 + 4 + 6 + 4|}{\sqrt{9}} = 5 \end{aligned}$$

តាមរូបមន្ត (S):  $(x - x_I)^2 + (y - y_I)^2 + (z - z_I)^2 = R^2$

$$(S): (x - 1)^2 + (y - 2)^2 + (z - 3)^2 = 25$$

$$x^2 - 2x + 1 + y^2 - 4y + 4 + z^2 - 6z + 9 - 25 = 0$$

$$x^2 + y^2 + z^2 - 2x - 4y - 6z - 11 = 0$$

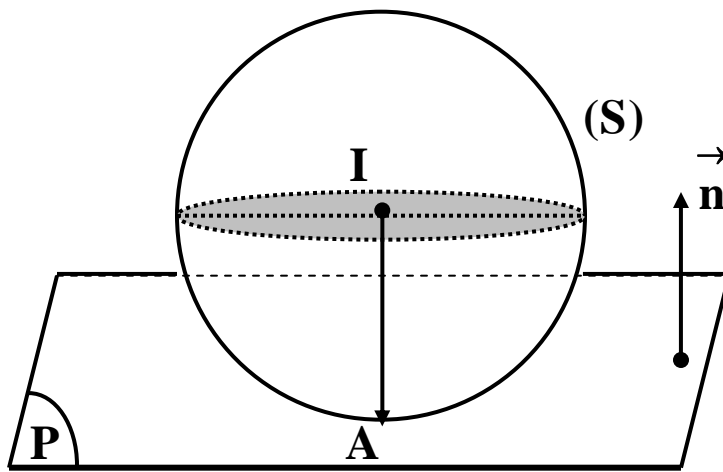
$$\text{ដូច្នេះនេះ: } (S): x^2 + y^2 + z^2 - 2x - 4y - 6z - 11 = 0 \quad \checkmark$$

៥-សមីការស្វ័យដោយស្គាល់កាំហើយប៉ះទៅនឹងប្លង់ត្រង់ចំណុចមួយ

គេឲ្យប្លង់ (P):  $ax + by + cz + d = 0$  ។

ចូរសរសេរសមីការស្វ័យ (S) មាន R ជាកាំរបស់ស្វ័យ

ហើយប៉ះនឹងប្លង់ (P) ត្រង់ចំណុច  $A(x_A; y_A; z_A)$



-តាង ផ្ចិត  $I(x_I, y_I, z_I)$  របស់ស្វ័យ (S)

គេបាន  $\vec{IA} = (x_A - x_I; y_A - y_I; z_A - z_I)$

-ដោយស្វ័យនេះ ប៉ះនឹងប្លង់ (P) គេបាន  $\vec{IA} // \vec{n}$

$$\text{នោះ: } \vec{IA} = t \vec{n} \Rightarrow |\vec{IA}| = |t| \cdot |\vec{n}| = R \Rightarrow t = \pm \frac{R}{|\vec{n}|}$$

**គន្លឹះធរណីមាត្រ**

-ម្យ៉ាងទៀត  $\vec{IA} = t \cdot \vec{n} \Rightarrow \begin{cases} x_A - x_I = at \\ y_A - y_I = bt \\ z_A - z_I = ct \end{cases}$

$\Rightarrow \begin{cases} x_I = x_A - at \\ y_I = y_A - bt \\ z_I = z_A - ct \end{cases} \quad (1)$

-យកតម្លៃ  $t = \pm \frac{R}{|\vec{n}|}$  ជំនួសក្នុង (1) គេអាចរកឃើញ

កូអរដោនេផ្ចិត I របស់ស្វ៊ែ (S) ។

-ប្រើរូបមន្ត (S):  $(x - x_I)^2 + (y - y_I)^2 + (z - z_I)^2 = R^2$

ឧទាហរណ៍

ចូរសរសេរសមីការស្វ៊ែ (S) ដែលមានកាំ  $R = 3$

ហើយប៉ះនឹងប្លង់ (P):  $x + 2y + 2z + 3 = 0$

ត្រង់ចំនុច  $A(-1; 1; -2)$  ។

ដំណោះស្រាយ

សរសេរសមីការស្វ៊ែ (S)

តាង  $I(a; b; c)$  ជាផ្ចិតរបស់ស្វ៊ែ (S)

## គន្លឹះឆរណីមាត្រ

គេបាន  $\vec{AI} = (a+1; b-1; c+2)$  ។

ដោយស្វ័យនេះ ប៉ះនឹងប្លង់ (P) គេបាន  $\vec{IA} // \vec{n}$

$$\text{នៅ: } \vec{IA} = t \vec{n} \Rightarrow |\vec{IA}| = |t| \cdot |\vec{n}| = R \Rightarrow t = \pm \frac{R}{|\vec{n}|}$$

ដោយ  $R = 3$  និង  $|\vec{n}| = \sqrt{1+4+4} = 3$

ដូចនេះ  $t = \pm 1$  ។

$$\text{ម្យ៉ាងទៀត } \vec{AI} = t \cdot \vec{n} \Rightarrow \begin{cases} a+1 = t \\ b-1 = 2t \\ c+2 = 2t \end{cases}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} a = t - 1 \\ b = 2t + 1 \\ c = 2t - 2 \end{cases} \quad (1)$$

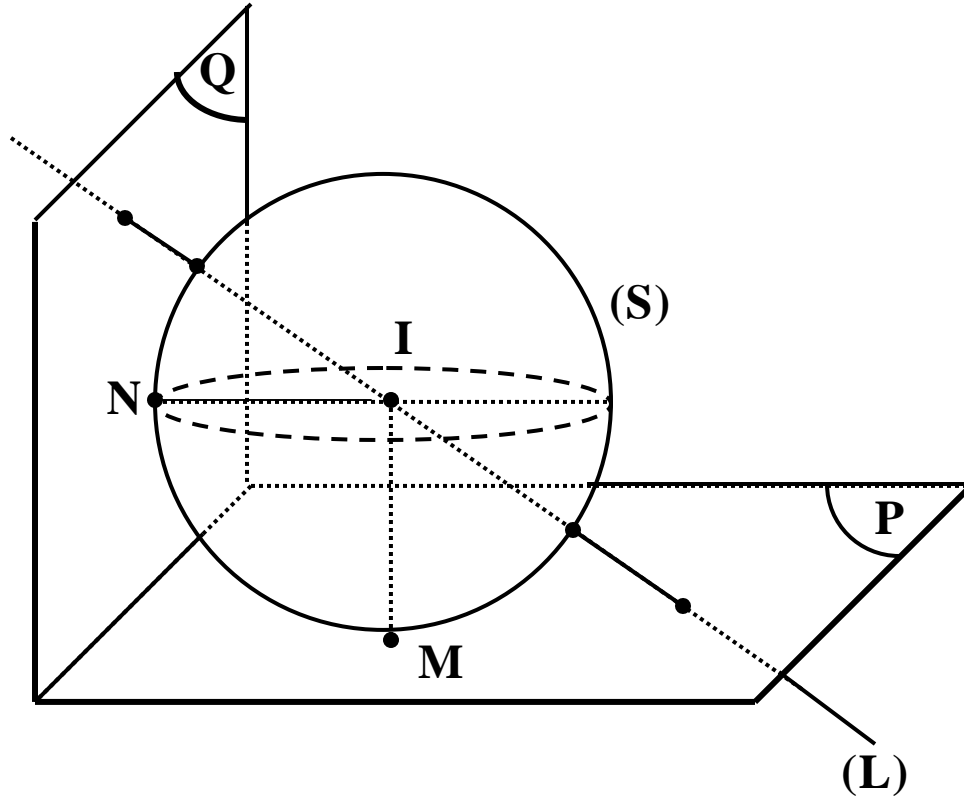
ចំពោះ  $t = 1$  តាម (1) គេបាន  $I_1(0; 3; 0)$

ដូចនេះសមីការស្វ័យ ( $S_1$ ):  $x^2 + (y-3)^2 + z^2 = 9$

ចំពោះ  $t = -1$  តាម (1) គេបាន  $I_2(-2; -1; -4)$

ដូចនេះសមីការស្វ័យ ( $S_2$ ):  $(x+2)^2 + (y+1)^2 + (z+4)^2 = 9$

**៦-សមីការស្វ៊ែរមានផ្ចិតនៅលើបន្ទាត់មួយហើយប៉ះទៅនឹងប្លង់ពីរ**



គេឲ្យប្លង់ពីរ (P) :  $a_1x + b_1y + c_1z + d_1 = 0$

និង (Q) :  $a_2x + b_2y + c_2z + d_2 = 0$  ហើយ (L) ជាបន្ទាត់

មានសមីការ (L) :  $\frac{x - x_0}{a} = \frac{y - y_0}{b} = \frac{z - z_0}{c}$  ។

ចូរកំណត់សមីការស្វ៊ែរ (S) ដែលមានផ្ចិតនៅលើ (L)

ហើយប៉ះរួមទៅនឹងប្លង់ (P) និង (Q) ។

រមៀបដោះស្រាយ

-តាង  $I(x_I; y_I; z_I)$  ជាផ្ចិតរបស់ស្វី (S)

-ដោយ  $I \in (L) \Rightarrow \frac{x_I - x_0}{a} = \frac{y_I - y_0}{b} = \frac{z_I - z_0}{c} = t$

$$\Rightarrow \begin{cases} x_I = x_0 + at \\ y_I = y_0 + bt \\ z_I = z_0 + ct \end{cases} \quad (1)$$

-ដោយ (S) ប៉ះរួមទៅនឹងប្លង់ (P) និង (Q)

នោះគេបាន  $d(I;P) = d(I;Q) \quad (2)$

-តាមសមភាព (2) គេអាចបង្កើតសមីការដែលអាច

ដោះស្រាយរកឃើញ  $t$  រួចយកតម្លៃរបស់  $t$  នោះ

ជំនួសក្នុង (1) គេអាចរកឃើញកូអរដោណេផ្ចិត I

-កំនត់រង្វាស់កាំតាមសមភាព  $R = d(I;P) = d(I;Q)$

-ប្រើរូបមន្ត (S) :  $(x - x_I)^2 + (y - y_I)^2 + (z - z_I)^2 = R^2 \quad \sphericalcap$

### ឧទាហរណ៍

គេឲ្យប្លង់ពីរ (P) :  $x + 2y + 2z - 2 = 0$

និង (Q) :  $2x - 2y + z + 8 = 0$  ហើយ (L) ជាបន្ទាត់

មានសមីការ (L) :  $\frac{x-3}{-2} = \frac{y+1}{3} = z-2$  ។

ចូរកំណត់សមីការស្វ័យ (S) ដែលមានផ្ចិតនៅលើ (L)

ហើយប៉ះរួមទៅនឹងប្លង់ (P) និង (Q) ។

### ដំណោះស្រាយ

កំណត់សមីការស្វ័យ (S)

តាង  $I(a; b; c)$  ជាផ្ចិតរបស់ស្វ័យ (S)

$$I \in (L) \Rightarrow \frac{a-3}{-2} = \frac{b+1}{3} = c-2 = t$$

$$\Rightarrow \begin{cases} a = -2t + 3 \\ b = 3t - 1 \\ c = t + 2 \end{cases} \quad (1)$$

ចម្ងាយពីផ្ចិត I ទៅប្លង់ (P) និង (Q) គឺ

$$d(I;P) = \frac{|-2t + 3 + 6t - 2 + 2t + 4 - 2|}{\sqrt{1+4+4}} = |2t + 1|$$



## គន្លឹះឆរណីមាត្រ

$$d(IQ) = \frac{|-4t + 6 - 6t + 2 + t + 2 + 8|}{\sqrt{4 + 4 + 1}} = |-3t + 6|$$

ដើម្បីឲ្យស្មើ (S) ប៉ះរួមទៅនឹងប្លង់ (P) និង (Q)

លុះត្រាតែ  $d(I;P) = d(I;Q)$

$$\text{ឬ } |2t + 1| = |-3t + 6| \Rightarrow \begin{cases} 2t + 1 = -3t + 6 \\ 2t + 1 = 3t - 6 \end{cases}$$

គេទាញ  $t_1 = 1$  ;  $t_2 = 7$  ។

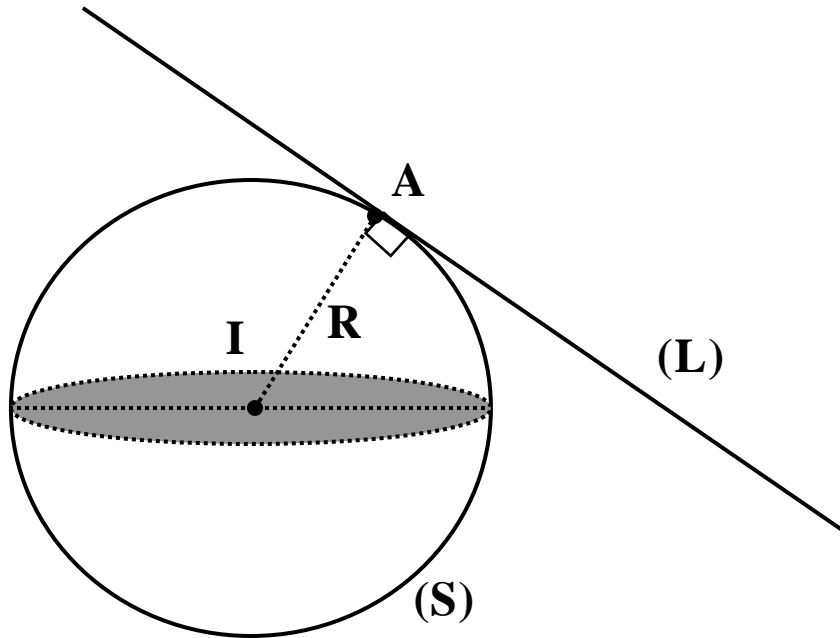
-ចំពោះ  $t = 1$  គេបាន  $I_1(1 ; 2 ; 3)$  និង  $R = |2(1) + 1| = 3$

ដូចនេះ  $(S_1) : (x - 1)^2 + (y - 2)^2 + (z - 3)^2 = 9$  ។

-ចំពោះ  $t = 7$  គេបាន  $I_2(-11; 20; 9)$  និង  $R = 15$

ដូចនេះ  $(S_2) : (x + 11)^2 + (y - 20)^2 + (z - 9)^2 = 225$

៧-សមីការស្វែងដោយស្គាល់ផ្ចិតហើយប៉ះទៅនឹងបន្ទាត់មួយ



គេឲ្យបន្ទាត់ (L) :  $\frac{x - x_0}{a} = \frac{y - y_0}{b} = \frac{z - z_0}{c}$  ។

រកសមីការស្វែងដែលមានផ្ចិត  $I(x_I, y_I, z_I)$  ហើយប៉ះទៅនឹងបន្ទាត់ (L) ។

រកប្រយោជន៍ស្រាយ

-រកកាំរបស់ស្វែង  $R = d(I; L)$

-ប្រើរូបមន្ត (S) :  $(x - x_I)^2 + (y - y_I)^2 + (z - z_I)^2 = R^2$  ។

### ឧទាហរណ៍

គេឲ្យបន្ទាត់ (L) :  $\frac{x-1}{-2} = \frac{y-4}{3} = \frac{z-3}{2}$

ចូររកសមីការស្វ័យ (S) មានផ្ចិត I(1; -1; 2) ហើយ

ប៉ះទៅនឹងបន្ទាត់ (L) ,

### ដំណោះស្រាយ

កំនត់សមីការស្វ័យ (S)

បន្ទាត់ (L) កាត់តាមចំនុច  $M_0(1; 4; 3)$

ហើយមានវ៉ិចទ័រប្រាប់ទិស  $\vec{u}(-2; 3; 2)$  ។

ស្វ័យ (S) មានផ្ចិត I(1; -1; 2) ។

ចម្ងាយពីចំនុច I ទៅបន្ទាត់ (L) គឺ

$$d(I;(L)) = \frac{|\overrightarrow{AM_0} \times \vec{u}|}{|\vec{u}|}$$

ដោយ  $\overrightarrow{IM_0} = (0; 5; 1)$

## គន្លឹះធរណីមាត្រ

គេបាន  $\vec{IM}_0 \times \vec{u} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 0 & 5 & 1 \\ -2 & 3 & 2 \end{vmatrix} = 7\vec{i} - 2\vec{j} + 10\vec{k}$

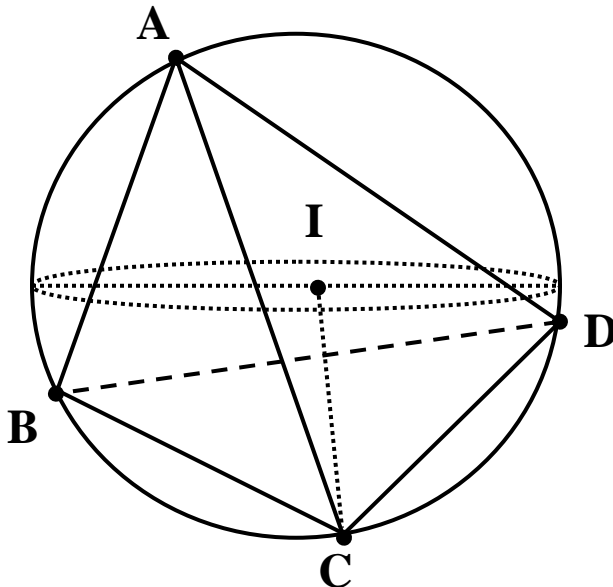
គេទាញ  $d(I;L) = \frac{\sqrt{7^2 + (-2)^2 + 10^2}}{\sqrt{(-2)^2 + 3^2 + 2^2}} = \sqrt{\frac{153}{17}} = 3$

ដោយស្វ៊ី(S) ប៉ះទៅនឹងបន្ទាត់ (L) នោះគេបាន

$R = d(I;L) = 3$  ( កាំរបស់ស្វ៊ី )

ដូចនេះ (S) :  $(x-1)^2 + (y+1)^2 + (z-2)^2 = 9$  ។

### ៨-សមីការស្វ៊ីកាត់តាមបួនចំនុចមិនកូញានៃ



## គន្លឹះធរណីមាត្រ

ក្នុងលំហប្រកបដោយតម្រុយអវត្តណាម៉ាល់គេមានបួន

ចំនុច  $A(x_A; y_A; z_A); B(x_B; y_B; z_B); C(x_C; y_C; z_C)$

និង  $D(x_D; y_D; z_D)$  មិនស្ថិតក្នុងប្លង់តែមួយ។

ចូរកំនត់សមីការស្វ៊ែកាត់តាមបួនចំនុចខាងលើនេះ ?

របៀបដោះស្រាយ

-ត្រូវតាងសមីការទូទៅរបស់ស្វ៊ែកាត់ខាងក្រោម

$$(S) : x^2 + y^2 + z^2 + ax + by + cz + d = 0$$

-ដោយស្វ៊ែកាត់ (S) កាត់តាមបួនចំនុច  $A; B; C; D$  នោះកូអរដោនេរបស់ចំនុច  $A; B; C; D$  ត្រូវផ្ទៀងផ្ទាត់សមីការ (S)

-យកកូអរដោនេ  $A; B; C; D$  ជំនួសក្នុងសមីការ (S) រួច

គេបានប្រព័ន្ធសមីការដែលអាចដោះស្រាយរកឃើញតម្លៃ

របស់  $a; b; c; d$  ។

របស់  $a; b; c; d$  ។

-យកតម្លៃ  $a; b; c; d$  ជំនួសក្នុងសមីការ (S) គេទទួលបាន

សមីការស្វ៊ែកាត់ដែលត្រូវរក ។

**ឧទាហរណ៍**

គេឲ្យបួនចំនុច  $A(0, 1, 0)$ ;  $B(2, 1, 0)$ ;  $C(3, 0, 4)$

និង  $D(1, -1, -1)$  ។

ចូរសរសេរសមីការស្វ៊ែកាត់តាមបួនចំនុច  $A, B, C, D$

**ដំណោះស្រាយ**

សរសេរសមីការស្វ៊ែកាត់

តាង  $(S): x^2 + y^2 + z^2 + ax + by + cz + d = 0$

ដោយស្វ៊ែកាត់តាមបួនចំនុច  $A; B; C; D$  នោះកូអរដោនេរបស់ចំនុច  $A; B; C; D$  ត្រូវផ្ទៀងផ្ទាត់សមីការ  $(S)$  ។

ដោយជំនួសចំនុច  $A; B; C; D$  ត្រូវផ្ទៀងផ្ទាត់សមីការ  $(S)$  ។

$$\text{គេបាន } \begin{cases} 1 + b + d = 0 \\ 5 + 2a + b + d = 0 \\ 25 + 3a + 4c + d = 0 \\ 3 + a - b - c + d = 0 \end{cases}$$

ដោះស្រាយប្រព័ន្ធនេះគេបាន  $a = -2, b = 2, c = -4, d = -3$

ដូចនេះ  $(S): x^2 + y^2 + z^2 - 2x + 2y - 4z - 3 = 0$

ឬ  $(S): (x-1)^2 + (y+1)^2 + (z-2)^2 = 9$  ។

ជំពូកទី៧

លំហាត់មានដំណោះស្រាយ

លំហាត់ទី១

ក្នុងលំហប្រកបដោយតម្រុយអរតូណរម៉ាល់  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  គេឱ្យចំនុច

$M_0(1,9,4)$  និងវ៉ិចទ័រ  $\vec{U} = 3\vec{i} + 6\vec{j} - 2\vec{k}$  ។

ក. ចូរសរសេរសមីការប៉ារ៉ាម៉ែត្រនៃបន្ទាត់  $(L)$  ដែលកាត់តាមចំនុច  $M_0$

ហើយមានវ៉ិចទ័រប្រាប់ទិស  $\vec{U}$  ។

ខ.  $H$  ជាជើងនៃចំណោលកែងចំនុច  $O$  លើបន្ទាត់  $(L)$  ។

គណនាកូអរដោនេនៃចំនុច  $H$  រួចទាញរកចំងាយពីចំនុច  $O$  ទៅបន្ទាត់  $(L)$  ខាងលើ ។

ដំណោះស្រាយ

ក. សរសេរសមីការប៉ារ៉ាម៉ែត្រនៃបន្ទាត់  $(L)$

តាមរូបមន្តគេបាន:  $(L): \begin{cases} x = x_0 + at \\ y = y_0 + bt \\ z = z_0 + ct \end{cases}$  នាំឱ្យ  $(L): \begin{cases} x = 1 + 3t \\ y = 9 + 6t \\ z = 4 - 2t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$

## គន្លឹះធរណីមាត្រ

ខ. គណនាកូអរដោនេនៃចំនុច **H**

តាង  $H(x_H, y_H, z_H)$  ដោយ  $H \in (L)$  នាំឱ្យ

$$\begin{cases} x_H = 1 + 3t \\ y_H = 9 + 6t \\ z_H = 4 - 2t \end{cases} \quad (1)$$

ដោយ  $(OH) \perp (L)$  នាំឱ្យ  $\vec{OH} \perp \vec{U}$  សមមូល  $\vec{OH} \cdot \vec{U} = 0$

ដោយ  $\vec{OH} = (1 + 3t, 9 + 6t, 4 - 2t)$  និង  $\vec{U} = 3\vec{i} + 6\vec{j} - 2\vec{k}$  ។

គេបានប្រើ  $3(1 + 3t) + 6(9 + 6t) - 2(4 - 2t) = 0$  នាំឱ្យ  $t = -1$

ដូចនេះ **H(-2, 3, 6)** ។

ចំងាយពីគល់ 0 ទៅ (L) គឺ  $d(O, (L)) = |\vec{OH}| = \sqrt{4 + 9 + 36} = 7$  ។



**លំហាត់ទី២**

ក្នុងតំរុយអរតូណរម៉ាល់  $(\vec{O}, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  គេឱ្យពីរចំនុច  $A(-1,4,1)$   
និង  $B(5,-2,4)$  ។

ក- ចូរសរសេរសមីកាត្លង់នៃបន្ទាត់  $(AB)$  ។

ខ- គេគូសបន្ទាត់  $(OH)$  កែងទៅនឹងបន្ទាត់  $(AB)$  ត្រង់ចំនុច  $H$

គណនាកូអរដោនេនៃចំនុច  $H$  រួចសរសេរសមីកាត្លង់នៃបន្ទាត់  $(OH)$  ។

**ដំណោះស្រាយ**

ក- សរសេរសមីកាត្លង់នៃបន្ទាត់  $(AB)$

គេមាន  $(AB): \frac{x-x_A}{x_B-x_A} = \frac{y-y_A}{y_B-y_A} = \frac{z-z_A}{z_B-z_A}$

ដូចនេះ  $(AB): \frac{x+1}{6} = \frac{y-4}{-6} = \frac{z-1}{3}$

ខ- គណនាកូអរដោនេនៃចំនុច  $H$  និងសរសេរសមីកាត្លង់នៃបន្ទាត់  $(OH)$

តាង  $H(x_H, y_H, z_H)$  ដោយ  $H \in (L)$  នោះគេបាន:

$$\frac{x_H+1}{6} = \frac{y_H-4}{-6} = \frac{z_H-1}{3} = t \text{ នាំឱ្យ } \begin{cases} x_H = 6t - 1 \\ y_H = -6t + 4 \\ z_H = 3t + 1 \end{cases}$$

ដោយ  $(OH) \perp (AB) \Rightarrow \vec{OH} \perp \vec{AB} \Leftrightarrow \vec{OH} \cdot \vec{AB} = 0$

## គន្លឹះឆរណីមាត្រ

តែ  $\vec{OH} = (6t - 1, -6t + 4, 3t + 1)$  និង  $\vec{AB} = (6, -6, 3)$

គេបាន  $6(6t - 1) - 6(-6t + 4) + 3(3t + 1) = 0$  នាំឱ្យ  $t = \frac{1}{3}$  ។

ដូចនេះ  $H(1, 2, 2)$  និង  $(OH): x = \frac{y}{2} = \frac{z}{2}$  ។

### លំហាត់ទី៣

ក្នុងតំរុយអរតូណរម៉ាល់  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  គេឱ្យចំនុច  $A(5, 5, -4)$

និងវ៉ិចទ័រ  $\vec{n} = (-2, -3, 6)$  ។

ក. ចូរសរសេរសមីការប្លង់នៃ  $(P)$  កាត់តាមចំនុច  $A$  និងមានវ៉ិចទ័រណរម៉ាល់  $\vec{n}$  ។

ខ.  $H$  ជាជើងនៃចំណោលកែងចំនុច  $O$  លើប្លង់  $(P)$  ។

គណនាកូអរដោនេនៃចំនុច  $H$  រួចទាញរក ចំងាយពីចំនុច  $O$  ទៅប្លង់  $(P)$  ។

### ដំណោះស្រាយ

ក. សរសេរសមីការប្លង់នៃ  $(P)$

តាមរូបមន្តគេបាន  $(P): a(x - x_A) + b(y - y_A) + c(z - z_A) = 0$

$(P): -2(x - 5) - 3(y - 5) + 6(z + 4) = 0$

ដូចនេះ  $(P): -2x - 3y + 6z + 49 = 0$  ។

## គន្លឹះឆរណីមាត្រ

ខ. គណនាកូអរដោនេនៃចំនុច **H**

តាង  $H(x_H, y_H, z_H)$

ដោយ  $H \in (P)$  នោះ  $-2x_H - 3y_H + 6z_H + 49 = 0$  (1)

ម្យ៉ាងទៀតដោយ  $\vec{OH} \perp (P) \Rightarrow \vec{OH} // \vec{n} \Leftrightarrow \vec{OH} = t \cdot \vec{n}$

គេបាន 
$$\begin{cases} x_H = -2t \\ y_H = -3t \\ z_H = 6t \end{cases} \quad (2) \quad \Leftrightarrow -2(-2t) - 3(-3t) + 6(6t) + 49 = 0 \Rightarrow t = -1$$

ដូចនេះ 
$$\boxed{H(2, 3, -6)} \quad \text{។}$$

គណនាចំងាយពីចំនុច **O** ទៅប្លង់  $(P)$

គេបាន  $d(O, (p)) = \|\vec{OH}\|$

នាំឱ្យ  $d(O, (p)) = \sqrt{x_H^2 + y_H^2 + z_H^2} = \sqrt{4 + 9 + 36} = 7 \quad \text{។}$

**លំហាត់ទី៤**

ក្នុងតំរុយអរតូណម៉ាល់  $(\mathbf{O}, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  គេឱ្យបន្ទាត់  $(L)$  និង ប្លង់  $(P)$

មានសមីការ:

$$(L): \frac{x+3}{2} = \frac{y+7}{5} = \frac{z+1}{3} \text{ និង } (P): 2x - 3y + 4z - 9 = 0 \text{ ។}$$

ក-គណនាកូអរដោនេចំនុចប្រសព្វ  $A$  រវាងបន្ទាត់  $(L)$  និង ប្លង់  $(P)$  ។

ខ-ចូរសរសេរសមីការប៉ារ៉ាម៉ែត្រនៃបន្ទាត់  $(L')$  កែងនឹងប្លង់  $(P)$  ត្រង់ចំនុច  $A$  ។

**ដំណោះស្រាយ**

ក-គណនាកូអរដោនេចំនុចប្រសព្វ  $A$  រវាងបន្ទាត់  $(L)$  និង ប្លង់  $(P)$

$$\text{គេមាន } \begin{cases} (L): \frac{x+3}{2} = \frac{y+7}{5} = \frac{z+1}{3} \\ (P): 2x - 3y + 4z - 9 = 0 \end{cases}$$

$$\text{តាង } \frac{x+3}{2} = \frac{y+7}{5} = \frac{z+1}{3} = t \text{ នាំឱ្យ } \begin{cases} x = 2t - 3 \\ y = 5t - 7 \\ z = 3t - 1 \end{cases} \quad (1)$$

យក (1) ជួសក្នុង  $(P)$  គេបាន:

$$2(2t - 3) - 3(5t - 7) + 4(3t - 1) - 9 = 0 \Rightarrow t = 2$$

ដូចនេះ **A(1,3,4)** ។

## គន្លឹះធរណីមាត្រ

ខ-សរសេរសមីការប៉ារ៉ាម៉ែត្រនៃបន្ទាត់  $(L')$  កែងនឹងប្លង់  $(P)$  ត្រង់ចំនុច  $A$

ដោយ  $(L')$  កែងនឹងប្លង់  $(P)$  នោះ  $\vec{n} = (2, -3, 4)$  ជារ៉ឺចទ័រប្រាប់ទិសនៃ  $(L')$

$$\text{តាមរូបមន្តគេបាន : } (L') : \begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 3 - 3t \\ z = 4 + 4t \end{cases}, t \in \mathbf{IR}$$

### លំហាត់ទី៥

ក្នុងតំរុយអរតូណរម៉ាល់មានទិសដេរីវិជ្ជមាន  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  គេឱ្យបន្ទាត់  $(L)$

គូសចេញពីចំនុច  $M_0(3, 1, -3)$  ហើយស្របទៅនឹងរ៉ឺចទ័រ  $\vec{U}(2, -1, -6)$  ។

ក-ចូរសរសេរសំណុំសមីការប៉ារ៉ាម៉ែត្រ និង សមីការឆ្លុះនៃបន្ទាត់  $(L)$  ។

ខ-ពីចំនុច  $A(-4, 1, 2)$  គូសបន្ទាត់  $(AH)$  កែងទៅនឹងបន្ទាត់  $(L)$  ត្រង់ចំនុច  $H$  ។

ចូរគណនាកូអរដោនេនៃចំនុច  $H$  រួចទាញរកចំងាយពីចំនុច  $A$  ទៅបន្ទាត់  $(L)$  ។

### ដំណោះស្រាយ

ក.សរសេរសំណុំសមីការប៉ារ៉ាម៉ែត្រ និង សមីការឆ្លុះនៃបន្ទាត់  $(L)$

សមីការប៉ារ៉ាម៉ែត្រនៃបន្ទាត់  $(L)$  កាត់តាម  $M_0(3, 1, -3)$  ហើយស្របទៅនឹងរ៉ឺចទ័រ

$\vec{U} = (2, -1, -6)$  អាចសរសេរតាមរូបមន្ត

## គន្លឹះធរណីមាត្រ

$$(L): \begin{cases} x = x_0 + at \\ y = y_0 + bt \\ z = z_0 + ct, t \in \mathbb{R} \end{cases}$$

$$\text{ដូចនេះ } (L): \begin{cases} x = 3 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = -3 - 6t, t \in \mathbb{R} \end{cases}$$

សមីការឆ្លុះនៃបន្ទាត់ (L) អាចសរសេរតាមរូបមន្ត :

$$(L): \frac{x - x_0}{a} = \frac{y - y_0}{b} = \frac{z - z_0}{c}$$

$$\text{ដូចនេះ } (L): \frac{x - 3}{2} = \frac{y - 1}{-1} = \frac{z + 3}{-6} \quad \text{។}$$

ខ. គណនាកូអរដោនេនៃចំនុច H :

យើងតាង  $H(x_H, y_H, z_H)$

ដោយ  $H \in (L)$  នោះកូអរដោនេនៃចំនុច H ផ្ទៀងផ្ទាត់សមីការ (L)

$$\text{គេបាន } \begin{cases} x_H = 3 + 2t \\ y_H = 1 - t \\ z_H = -3 - 6t \end{cases}$$

$$\text{ម្យ៉ាងទៀតគេមាន } \begin{cases} \overrightarrow{AH} \perp (L) \\ \overrightarrow{U} // (L) \end{cases} \text{ នាំឱ្យ } \overrightarrow{AH} \perp \overrightarrow{U} \text{ សមមូល } \overrightarrow{AH} \cdot \overrightarrow{U} = 0$$

$$\text{ដោយ } \overrightarrow{AH} = (4 + 2t, -3 - t, -5 - 6t) \text{ និង } \overrightarrow{u} = (2, -1, -6)$$

## គន្លឹះឆរណីមាត្រ

គេបាន  $\vec{AH} \cdot \vec{u} = 2(4 + 2t) - 1(-3 - t) - 6(-5 - 6t) = 0$

$$8 + 4t + 3 + t + 30 + 36t = 0$$

$$41t + 41 = 0$$

នាំឱ្យ  $t = -1$  ។

ដូចនេះ  $H(1,2,3)$  ។

ទាញរកចំងាយពីចំនុច  $A$  ទៅបន្ទាត់  $(L)$ :

$$\begin{aligned} \text{យើងបាន } d(A,(L)) &= |\vec{AH}| = \sqrt{(x_H - x_A)^2 + (y_H - y_A)^2 + (z_H - z_A)^2} \\ &= \sqrt{(1+1)^2 + (2-4)^2 + (3-2)^2} \\ &= \sqrt{4+4+1} \\ &= \sqrt{9} = 3 \end{aligned}$$

ដូចនេះ  $d(A,(L)) = 3$  ( ឯកតាប្រវែង ) ។

**លំហាត់ទី៦**

ក្នុងតំរុយអរតូណរម៉ាល់មានទិសដៅវិជ្ជមាន  $(\mathbf{O}, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  គេឱ្យប្លង់  $(P)$

មួយកាត់តាមចំនុច  $A(3,2,-4)$  ហើយមានវ៉ិចទ័រណរម៉ាល់  $\vec{n} = (2,3,6)$  ។

ក-ចូរសរសេរសមីការប្លង់  $(P)$  ខាងលើ ។

ខ-ពីចំនុច  $B(2,3,4)$  គេគូសបន្ទាត់  $(BH)$  កែងនឹងប្លង់  $(P)$  ( $H \in (P)$ ) ។

គណនាកូអរដោនេនៃចំនុច  $H$  រួចទាញរកចំងាយពីចំនុច  $B$  ទៅប្លង់  $(P)$  ។

**ដំណោះស្រាយ**

ក-សរសេរសមីការប្លង់  $(P)$

សមីការប្លង់  $(P)$  កាត់តាមចំនុច  $A(3,2,-4)$  មានវ៉ិចទ័រណរម៉ាល់  $\vec{n} = (2,3,6)$

$$\text{សរសេរតាមរូបមន្ត } (P) : a(x - x_A) + b(y - y_A) + c(z - z_A) = 0$$

$$2(x - 3) + 3(y - 2) + 6(z + 4) = 0$$

$$2x - 6 + 3y - 6 + 6z + 24 = 0$$

$$2x + 3y + 6z + 12 = 0$$

ដូចនេះ  $(P) : 2x + 3y + 6z + 12 = 0$  ។

ខ-គណនាកូអរដោនេនៃចំនុច  $H$

តាង  $H(x_H, y_H, z_H)$  ដោយ  $H \in (P)$  នោះកូអរដោនេចំនុច  $H$

ត្រូវផ្ទៀងផ្ទាត់សមីការ  $(P)$  ។

គេបាន  $2x_H + 3y_H + 6z_H + 12 = 0$  (1)



## គន្លឹះឆរណីមាត្រ

ដោយ  $(BH) \perp (P)$  នាំឱ្យ  $\overrightarrow{BH} // \vec{n}_P$

( ព្រោះ  $\vec{n}_P \perp (P)$  វ៉ិចទ័រណរម៉ាល់នៃប្លង់ ) ។

គេទាញ  $\overrightarrow{BH} = t \cdot \vec{n}_P$  តែ  $\overrightarrow{BH} = (x_H - 2, y_H - 3, z_H - 4)$

$$\text{នាំឱ្យ} \begin{cases} x_H - 2 = 2t \\ y_H - 3 = 3t \\ z_H - 4 = 6t \end{cases} \quad \text{ឬ} \quad \begin{cases} x_H = 2t + 2 \\ y_H = 3t + 3 \\ z_H = 6t + 4 \end{cases} \quad (2)$$

តាម (1) និង (2) គេទាញបាន :

$$2(2t + 2) + 3(3t + 3) + 4(6t + 4) + 12 = 0$$

$$4t + 4 + 9t + 9 + 36t + 24 + 12 = 0$$

$$49t + 49 = 0 \quad \text{នាំឱ្យ} \quad t = -1$$

ដូចនេះ  $H(0,0,-2)$

ទាញរកចំងាយពីចំនុច B ទៅប្លង់ (P)

គេបាន  $d(B, (p)) = \sqrt{(x_H - x_B)^2 + (y_H - y_B)^2 + (z_H - z_B)^2}$

$$= \sqrt{4 + 9 + 36} = \sqrt{49} = 7$$

ដូចនេះ  $d(B, (p)) = 7$  ឯកតាប្រវែង

**លំហាត់ទី៧**

គេឱ្យ (L):  $\frac{x+5}{2} = \frac{y-1}{5} = \frac{z+5}{6}$  , (P):  $-2x + 2y - z + 1 = 0$

ក-បង្ហាញថា (L) ស្របនឹង (P) ។

ខ-នៅលើបន្ទាត់(L) គេដាក់ចំនុច A មួយមានអាប់ស៊ីស  $x = -3$  រួចគេគូស AH កែងនឹងប្លង់ (P) ត្រង់ H ។ គណនាកូអរដោនេនៃចំនុច H រួចទាញរកចំងាយរវាងបន្ទាត់ (L) និងប្លង់ (P) ។

**ដំណោះស្រាយ**

ក-បង្ហាញថា (L) ស្របនឹង (P)

បន្ទាត់ (L) មានវ៉ិចទ័រប្រាប់ទិស  $\vec{u} = (2,5,6)$

និងប្លង់ (P) មានវ៉ិចទ័រណរម៉ាល់  $\vec{n} = (-2,2,-1)$

គេបាន  $\vec{u}_L \cdot \vec{n}_P = (2)(-2) + (5)(2) + (6)(-1) = 0$  នាំឱ្យ  $\vec{u}_L \perp \vec{n}_P$  ។

ដោយ  $\vec{u}_L \perp \vec{n}_P$  និង  $\vec{n}_P \perp (P)$  នាំឱ្យ  $\vec{u} // (P)$  ។

ដូចនេះ បន្ទាត់ (L) ស្របនឹងប្លង់ (P) ។

ខ-គណនាកូអរដោនេនៃចំនុច H

ដោយចំនុច  $A \in (L)$  ហើយមានអាប់ស៊ីស  $x = -3$  នោះគេបាន :

$$\frac{-3+5}{2} = \frac{y_A-1}{5} = \frac{z_A+5}{6} \text{ នាំឱ្យ } y_A = 6 \text{ និង } z_A = 1$$

## គន្លឹះធរណីមាត្រ

គេបាន  $A(-3,6,1)$  ។ តាង  $H(x_H, y_H, z_H) \in (P)$  នោះកូអរដោនេនៃចំនុច  $H$

ផ្ទៀងផ្ទាត់សមីការប្លង់  $(P)$  គេបាន  $-2x_H + 2y_H - z_H + 1 = 0$  (1)

ដោយ  $\overrightarrow{AH} \perp (P)$  នាំឱ្យគេទាញបាន  $\overrightarrow{AH} // \vec{n}_P$  សមមូល  $\overrightarrow{AH} = t \cdot \vec{n}_P$  ។

ដោយគេមាន  $\overrightarrow{AH} = (x_H + 3, y_H - 6, z_H - 1)$  និង  $\vec{n}_P = (-2, 2, -1)$

$$\text{គេទាញ} \begin{cases} x_H + 3 = -2t \\ y_H - 6 = 2t \\ z_H - 1 = -t \end{cases} \quad \text{ឬ} \quad \begin{cases} x_H = -2t - 3 \\ y_H = 2t + 6 \\ z_H = -t + 1 \end{cases} \quad (2)$$

យកសមីការ (2) ជួសក្នុងសមីការ (1) គេបាន :

$$-2(-2t - 3) + 2(2t + 6) - (-t + 1) + 1 = 0$$

$$4t + 6 + 4t + 12 + t - 1 + 1 = 0$$

$$9t + 18 = 0 \quad \text{នាំឱ្យ} \quad t = -2 \quad \text{។}$$

យកតម្លៃ  $t = -2$  ជួសក្នុង (2) គេបាន  $H(1, 2, 3)$  ។

ម្យ៉ាងទៀតដោយ  $(L) // (P)$  ដូចនេះចំងាយរវាងបន្ទាត់  $(L)$  និងប្លង់  $(P)$

កំណត់ដោយ:

$$d((L), (P)) = d(A, (P)) = AH \quad \text{ដោយ} \quad \overrightarrow{AH} = (4, -4, 2) \quad \text{គេបាន} :$$

$$d((L), (P)) = \sqrt{(4)^2 + (-4)^2 + (2)^2} = \sqrt{16 + 16 + 4} = \sqrt{36} = 6$$

ដូចនេះ  $d((L), (P)) = 6$  (ឯកតាប្រវែង)

**លំហាត់ទី៨**

គេឱ្យប្លង់ពីរ(P) :  $2x - 2y + z - 1 = 0$  និង(Q) :  $-2x + 2y - z - 17 = 0$

ក-បង្ហាញថាប្លង់ (P) ស្របជាមួយនឹងប្លង់ (Q) រួចគណនាចំងាយរវាងប្លង់ពីរនេះ ។

ខ-ផ្ទៀងផ្ទាត់ថាចំនុច A(1,2,3) ស្ថិតនៅក្នុងប្លង់ (P) ។ ពិចំនុច A គេគូសបន្ទាត់

(AH)  $\perp$  (Q) ដោយ  $H \in (Q)$  ។

សរសេរសមីការប្លង់មេដ្យាទ័រនៃអង្កត់ [AH] ។

**ដំណោះស្រាយ**

ក-បង្ហាញថាប្លង់ (P) ស្របជាមួយនឹងប្លង់ (Q)

ប្លង់ (P) និង (Q) មានវ៉ិចទ័រណរម៉ាល់រៀងគ្នា  $\vec{n}_P = (2, -2, 1)$

និង  $\vec{n}_Q = (-2, 2, -1)$

ដោយ  $\frac{a}{a'} = \frac{b}{b'} = \frac{c}{c'} = \frac{2}{-2} = \frac{-2}{2} = \frac{1}{-1}$  នាំឱ្យ  $\vec{n}_P // \vec{n}_Q$  ។

ដូចនេះ ប្លង់ (P) ស្របជាមួយនឹងប្លង់ (Q) ។

គណនាចំងាយរវាងប្លង់ពីរនេះ

យកចំនុច  $M_0(x_0, y_0, z_0) \in (P)$  គេបាន  $2x_0 - 2y_0 + z_0 - 1 = 0$  (1)

ដោយ (P) // (Q) គេបាន  $d((P), (Q)) = d(M_0, (Q)) = \frac{|-2x_0 + 2y_0 - z_0 - 17|}{\sqrt{(-2)^2 + (2)^2 + (-1)^2}}$

ឬ  $d((P), (Q)) = \frac{|-2x_0 + 2y_0 - z_0 - 17|}{3}$  ។

## គន្លឹះធរណីមាត្រ

តាម (1) គេទាញ  $-1 = -2x_0 + 2y_0 - z_0$  ហេតុនេះគេបាន :

$$d((P),(Q)) = \frac{|-1-17|}{3} = \frac{18}{3} = 6$$

ដូចនេះ  $d((P),(Q)) = 6$  ( ឯកតាប្រវែង ) ។

ខ-សរសេរសមីការប្លង់មេដ្យាទ័រនៃអង្កត់  $[AH]$

គេមាន  $A(1,2,3)$  និង  $(P): 2x - 2y + z - 1 = 0$

ដោយ  $2(1) - 2(2) + 3 - 1 = 0$  ឬ  $2 - 4 + 3 - 1 = 0$  ផ្ទៀងផ្ទាត់

ដូចនេះចំនុច  $A$  ស្ថិតនៅក្នុងប្លង់  $(P)$  ។

តាងចំនុច  $H(x_H, y_H, z_H) \in (Q)$

គេបាន  $-2x_H + 2y_H - z_H - 17 = 0$  (1)

ដោយ  $\overrightarrow{AH} \perp (Q)$  នាំឱ្យ  $\overrightarrow{AH} // \vec{n}_Q$  សមមូល  $\overrightarrow{AH} = t \cdot \vec{n}_Q$  ។

ដោយ  $\overrightarrow{AH}(x_H - 1, y_H - 2, z_H - 3)$  គេទាញ  $\begin{cases} x_H - 1 = -2t \\ y_H - 2 = 2t \\ z_H - 3 = -t \end{cases}$

$$\text{ឬ } \begin{cases} x_H = -2t + 1 \\ y_H = 2t + 2 \\ z_H = -t + 3 \end{cases} \quad (2)$$

យកសមីការ (2) ជួសក្នុង (1) គេបាន :

$$-2(-2t + 1) + 2(2t + 2) - (-t + 3) - 17 = 0$$

## គន្លឹះធរណីមាត្រ

$$4t - 2 + 4t + 4 + t - 3 - 17 = 0$$

$$9t - 18 = 0 \text{ នាំឱ្យ } t = 2 \text{ ។}$$

គេបាន  $H(-3, 6, 1)$  និង  $\overrightarrow{AH} = (-4, 4, -2)$  ។

យក  $I$  ជាចំនុចកណ្តាលនៃ  $[AH]$  នាំឱ្យ  $I\left(\frac{1-3}{2}, \frac{2+6}{2}, \frac{3+1}{2}\right)$  ឬ  $I(-1, 4, 2)$

សមីការប្លង់មេដ្យាទ័រនៃអង្កត់  $[AH]$  គឺជាប្លង់កាត់តាម  $I$  ហើយកែងនឹង  $\overrightarrow{AH}$  ។

$$\text{សមីការប្លង់អាចសរសេរ : } -4(x + 1) + 4(y - 4) - 2(z - 2) = 0$$

$$-4x - 4 + 4y - 16 - 2z + 4 = 0$$

$$\text{ដូចនេះ : } -4x + 4y - 2z - 16 = 0 \text{ ឬ } -2x + 2y - z - 8 = 0 \text{ ។}$$

**លំហាត់ទី៩**

គេឱ្យបន្ទាត់ពីរ  $(L_1): \frac{x+2}{-3} = \frac{y-6}{4} = \frac{z+2}{3}$

និង  $(L_2): \frac{x-3}{9} = \frac{y+5}{4} = \frac{z-2}{-1}$  ។

ក-ចូរសរសេរសមីការបន្ទាត់កែងរួម  $(\Delta)$  រវាងបន្ទាត់  $(L_1)$  និង  $(L_2)$  ។

ខ-គណនាចំងាយរវាងបន្ទាត់  $(L_1)$  និង  $(L_2)$  ។

**ដំណោះស្រាយ**

ក-សរសេរសមីការបន្ទាត់កែងរួម  $(\Delta)$  រវាងបន្ទាត់  $(L_1)$  និង  $(L_2)$

តាង  $A(x_A, y_A, z_A) \in (L_1)$  នាំឱ្យកូអរដោនេ  $A$  ផ្ទៀងផ្ទាត់សមីការបន្ទាត់  $(L_1)$

គេបាន  $\frac{x_A + 2}{-3} = \frac{y_A - 6}{4} = \frac{z_A + 2}{3} = p$  នាំឱ្យ 
$$\begin{cases} x_A = -3p - 2 \\ y_A = 4p + 6 \\ z_A = 3p - 2 \end{cases} \quad (1)$$

តាង  $B(x_B, y_B, z_B) \in (L_2)$  នាំឱ្យកូអរដោនេ  $B$  ផ្ទៀងផ្ទាត់សមីការបន្ទាត់  $(L_2)$  ។

គេបាន  $\frac{x_B + 6}{9} = \frac{y_B + 5}{4} = \frac{z_B - 2}{-1} = q$  នាំឱ្យ 
$$\begin{cases} x_B = 9q - 6 \\ y_B = 4q - 5 \\ z_B = -q + 2 \end{cases} \quad (2)$$

បើ  $(AB)$  ជាបន្ទាត់កែងរួមរវាងបន្ទាត់  $(L_1)$  និង  $(L_2)$  នោះគេបាន :

## គន្លឹះធរណីមាត្រ

$$\left\{ \begin{array}{l} \overrightarrow{AB} \perp \vec{U}_1 \\ \overrightarrow{AB} \perp \vec{U}_2 \end{array} \right. \text{នាំឱ្យ} \left\{ \begin{array}{l} \overrightarrow{AB} \cdot \vec{U}_1 = 0 \\ \overrightarrow{AB} \cdot \vec{U}_2 = 0 \end{array} \right.$$

ដែល  $\vec{U}_1$  និង  $\vec{U}_2$  ជាវ៉ិចទ័រប្រាប់ទិសបន្ទាត់( $L_1$ ) និង ( $L_2$ )

ដោយគេមាន  $\overrightarrow{AB}(9q + 3p - 4, 4q - 4p - 11, -q - 3p + 4)$

និង  $\vec{U}_1(-3, 4, 3)$  ,  $\vec{U}_2(9, 4, -1)$  ។

គេបាន  $\overrightarrow{AB} \cdot \vec{U}_1 = -3(9q + 3p - 4) + 4(4q - 4p - 11) - (-q - 3p + 4) = 0$

នាំឱ្យ  $-14q - 34p - 20 = 0$  (3)

និង  $\overrightarrow{AB} \cdot \vec{U}_2 = 9(9q + 3p - 4) + 4(4q - 4p - 11) - (-q - 3p + 4) = 0$

នាំឱ្យ  $98q + 14p - 84 = 0$  (4) ។

តាម (3) និង (4) គេបានប្រព័ន្ធសមីការ  $\begin{cases} -14q - 34p - 20 = 0 \\ 98q + 14p - 84 = 0 \end{cases}$

នាំឱ្យ  $\begin{cases} p = -1 \\ q = 1 \end{cases}$

យកតម្លៃ  $p = -1$  និង  $q = 1$  ជួសក្នុងសមីការ (1) និង (2) គេបាន :

$A(1, 2, -5)$  និង  $B(3, -1, 1)$  ។ សមីការបន្ទាត់ ( $AB$ ) អាចសរសេរ

$$(AB): \frac{x - x_A}{x_B - x_A} = \frac{y - y_A}{y_B - y_A} = \frac{z - z_A}{z_B - z_A} \text{ ឬ } (AB): \frac{x - 1}{2} = \frac{y - 2}{-3} = \frac{z + 5}{6}$$

ដូចនេះ  $(\Delta): \frac{x - 1}{2} = \frac{y - 2}{-3} = \frac{z + 5}{6}$  ជាបន្ទាត់កែងរួមដែលត្រូវរក ។



## គន្លឹះធរណីមាត្រ

ខ-គណនាចំងាយរវាងបន្ទាត់  $(L_1)$  និង  $(L_2)$

ដោយ  $A$  និង  $B$  ជាចំនុចប្រសព្វនៃបន្ទាត់កែងរួមរវាង  $(L_1)$  និង  $(L_2)$

នោះគេបាន :

$$d((L_1), (L_2)) = d(AB) = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2 + (z_B - z_A)^2}$$

$$d((L_1), (L_2)) = \sqrt{(3-1)^2 + (-1-2)^2 + (1+5)^2} = 7$$

ដូចនេះ  $d((L_1), (L_2)) = 7$  (ឯកតាប្រវែង) ។

### លំហាត់ទី១០

ក្នុងលំហមានតំរុយអរតូណរម៉ាល់មានទិសដេរីជ្វមាន  $(\mathbf{0}, \mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k})$

(ឯកតា  $1\text{cm}$  នៅលើអ័ក្ស) ។

គេឱ្យបីចំនុច  $A(-2, -3, 7)$ ,  $B(2, -1, 5)$  និង  $C(4, -2, 3)$  ។

ចូរសរសេរសមីការប្លង់  $(ABC)$  ។

### ដំណោះស្រាយ

ក-សរសេរសមីការប្លង់  $(ABC)$

តាង  $\vec{n}$  ជារ៉ឺចទ័រណរម៉ាល់នៃប្លង់  $(ABC)$  គេបាន  $\vec{n} = \overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC}$

ដោយ  $\overrightarrow{AB} = (4, 2, -2)$  និង  $\overrightarrow{AC} = (6, 1, -4)$

## គន្លឹះឆរណីមាត្រ

$$\text{គេបាន } \vec{n} = \vec{AB} \times \vec{AC} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 4 & 2 & -2 \\ 6 & 1 & -4 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 2 & -2 \\ 1 & -4 \end{vmatrix} \cdot \vec{i} - \begin{vmatrix} 4 & -2 \\ 6 & -4 \end{vmatrix} \cdot \vec{j} + \begin{vmatrix} 4 & 2 \\ 6 & 1 \end{vmatrix} \cdot \vec{k}$$

$$\vec{n} = (-8 + 2) \cdot \vec{i} - (-16 + 12) \cdot \vec{j} + (4 - 12) \cdot \vec{k}$$

$$\vec{n} = -6\vec{i} + 4\vec{j} - 8\vec{k}$$

តាមរូបមន្តសមីការប្លង់ (ABC) អាចសរសេរ :

$$(ABC) : a(x - x_A) + b(y - y_A) + c(z - z_A) = 0$$

$$(ABC) : -6(x + 2) + 4(y + 3) - 8(z - 7) = 0$$

$$(ABC) : -6x - 12 + 4y + 12 - 8z + 56 = 0$$

$$(ABC) : -6x + 4y - 8z + 56 = 0$$

ដូចនេះ  $(ABC) : -3x + 2y - 4z + 28 = 0$  ។

### លំហាត់ទី១១

ក្នុងតំរុយអក្ខរតូនរម៉ាល់មានទិសដេរីវិជ្ជមាន  $(0, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$

( គេយកឯកតា **1cm** នៅលើអ័ក្ស ) ។

គេឱ្យបីចំនុច  $A(1, -2, 3)$  ,  $B(3, -1, 3)$  ,  $C(5, 1, 4)$  ។

ក-កំណត់កូអរដោនេវ៉ិចទ័រ  $\vec{AB}$  និង  $\vec{AC}$  រួចកំណត់តំលៃកូស៊ីនុស

នៃមុំរវាងវ៉ិចទ័រពីរនេះ ។

ខ-គណនាផលគុំវ៉ិចទ័រ  $\vec{AB} \times \vec{AC}$  រួចទាញថាបីចំនុច  $A, B, C$  មិនរត់ត្រង់គ្នា ។

## គន្លឹះធរណីមាត្រ

គ-គណនាក្រឡាផ្ទៃត្រីកោណ  $ABC$  ។

ឃ-កំនត់សមីការប្លង់  $(ABC)$  ។

ង-គណនាមាឌតេត្រាអែត  $ABCD$  ទាញរកចំងាយពីចំនុច  $D$  ទៅប្លង់  $(ABC)$  ។

### ដំណោះស្រាយ

ក-កំនត់កូអរដោនេវ៉ិចទ័រ  $\vec{AB}$  និង  $\vec{AC}$

គេមាន  $A(1,-2,3)$  ,  $B(3,-1,3)$  ,  $C(5,1,4)$

គេបាន  $\vec{AB} = (2,1,0)$  និង  $\vec{AC} = (4,3,1)$  ។

កំនត់តំលៃកូស៊ីនុសនៃមុំរវាងវ៉ិចទ័រ  $\vec{AB}$  និង  $\vec{AC}$  :

$$\text{តាមរូបមន្ត } \cos \theta = \frac{x_1x_2 + y_1y_2 + z_1z_2}{\sqrt{x_1^2 + y_1^2 + z_1^2} \cdot \sqrt{x_2^2 + y_2^2 + z_2^2}}$$

$$\cos \theta = \frac{8 + 3 + 0}{\sqrt{5} \cdot \sqrt{26}} = \frac{11}{\sqrt{130}} = \frac{11\sqrt{130}}{130}$$

ខ-គណនាផលគុណនៃវ៉ិចទ័រ  $\vec{AB} \times \vec{AC}$  ទាញថាបីចំនុច  $A, B, C$  មិនរត់ត្រង់គ្នា

$$\text{គេបាន } \vec{AB} \times \vec{AC} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 2 & 1 & 0 \\ 4 & 3 & 1 \end{vmatrix} = \vec{i} - 2\vec{j} + 2\vec{k}$$

ដូចនេះ  $\vec{AB} \times \vec{AC} (1,-2,2)$  ។

## គន្លឹះធរណីមាត្រ

ដោយ  $\vec{AB} \times \vec{AC} \neq \vec{0}$  នាំឱ្យវ៉ិចទ័រ  $\vec{AB}$  និង  $\vec{AC}$  មិនកូលីនេអ៊ែរ គ្នា

នាំឱ្យ  $A, B, C$  មិនរត់ត្រង់គ្នា ។

គ-គណនាក្រឡាផ្ទៃត្រីកោណ  $ABC$

$$S_{ABC} = \frac{1}{2} \cdot \left\| \vec{AB} \times \vec{AC} \right\| = \frac{1}{2} \sqrt{1+4+4} = \frac{3}{2} = 1,5 \text{ (ឯកតាផ្ទៃ) ។}$$

ឃ-កំនត់សមីការប្លង់ ( $ABC$ )

តាង  $\vec{n}$  ជាវ៉ិចទ័រណរម៉ាល់របស់ប្លង់ ( $ABC$ )

$$\text{គេបាន } \vec{n} = \vec{AB} \times \vec{AC} = (1, -2, 2)$$

$$\text{តាមរូបមន្ត (ABC): } a(x - x_A) + b(y - y_A) + c(z - z_A) = 0$$

$$1 \cdot (x - 1) - 2(y + 2) + 2(z - 3) = 0$$

$$x - 2y + 2z - 11 = 0$$

$$\text{ដូចនេះ (ABC): } x - 2y + 2z - 11 = 0 \text{ ។}$$

ង-គណនាមាឌតេត្រាអែត  $ABCD$

$$\text{តាមរូបមន្ត } V_{ABCD} = \frac{1}{6} \cdot \left| \left( \vec{AB} \times \vec{AC} \right) \cdot \vec{AD} \right|$$

$$\text{ដោយ } A(1, -2, 3), D(2, 1, 1) \text{ នាំឱ្យ } \vec{AD} = (1, 3, -2)$$

$$\text{ហើយ } \vec{AB} \times \vec{AC} = (1, -2, 2)$$

$$\text{គេបាន } V_{ABCD} = \frac{1}{6} \cdot |1 - 6 - 4| = \frac{9}{6} = \frac{3}{2} = 1,5 \text{ (ឯកតាមាឌ) ។}$$

## គន្លឹះធរណីមាត្រ

ទាញរកចំងាយពីចំនុច **D** ទៅប្លង់ (**ABC**):

តាង **h** ជាកំពស់របស់តេត្រាអែត **ABCD** ដែលគូសចេញពីកំពូល **D** ទៅប្លង់បាត

នាំឱ្យ  $h = d(D, (ABC))$  ជាចំងាយពីចំនុច **D** ទៅប្លង់ (**ABC**) ។

$$\text{តាមរូបមន្ត } V_{ABCD} = \frac{1}{3} \cdot S_{ABC} \times h = \frac{1}{3} \cdot S_{ABC} \times d(D, (ABC))$$

$$\text{នាំឱ្យ } d(D, (ABC)) = \frac{3 \cdot V_{ABC}}{S_{ABC}} = \frac{3 \cdot 1,5}{1,5} = 3 \quad (\text{ឯកតាប្រវែង}) \quad \text{។}$$

**លំហាត់ទី១២**

ក្នុងតំរុយអរតូណរម៉ាល់ដែលមានទិសដេរីវិជ្ជមាន  $(\vec{0}, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  គេអោយចំនុច

$$A(0,0,2) , B(2,0,1) , C(2,2,3) \text{ និង } D(0,2,4) \text{ ។}$$

ក. ដៅចំនុច  $A, B, C$  និង  $D$  រួចបង្ហាញថាចតុកោណ  $ABCD$  ជាប្រលេឡូក្រាម ។

ខ. គណនាផលគុណវ៉ិចទ័រ  $\vec{AB} \times \vec{AD}$  គណនាក្រឡាផ្ទៃប្រលេឡូក្រាម  $ABCD$  ។

គ. សរសេរសមីការប្លង់  $(ABC)$  និងសមីការប៉ារ៉ាម៉ែត្របន្ទាត់  $(L)$  កែងនឹងប្លង់  $(ABC)$  ត្រង់  $D$  ។

ឃ. កំនត់កូអរដោនេនៃចំនុច  $E$  បើគេដឹងថា  $\vec{AE} = \frac{1}{2}(\vec{AB} \times \vec{AD})$  ។

ង. គណនាមាឌរបស់ព្រិសត្រង់ដែលមានកំពស់  $[AE]$  និងបាតជាចតុកោណ  $ABCD$

**ដំណោះស្រាយ**

ក. ដៅចំនុច  $A, B, C$  និង  $D$  រួចបង្ហាញថាចតុកោណ  $ABCD$

ជាប្រលេឡូក្រាម :

$$A(0,0,2) , B(2,0,1) , C(2,2,3) \text{ និង } D(0,2,4) \text{ ។}$$

គេមាន  $\vec{AB}(x_B - x_A, y_B - y_A, z_B - z_A)$

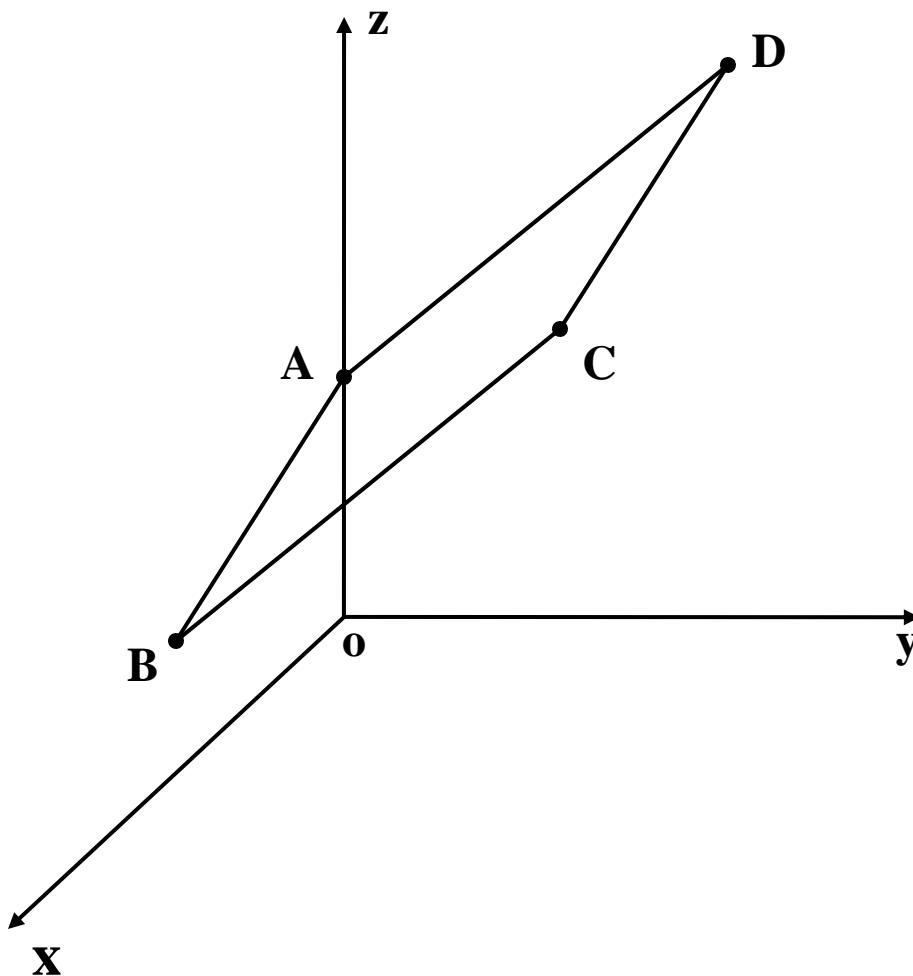
និង  $\vec{CD}(x_D - x_C, y_D - y_C, z_D - z_C)$

## គន្លឹះឆរណីមាត្រ

នាំឱ្យ  $\vec{AB} = (2, 0, -1)$  និង  $\vec{DC} = (2, 0, -1)$

ដោយ  $\vec{AB} = \vec{DC}$  ( កូអរដោនេដូចគ្នា )

ដូចនេះ ចតុកោណ **ABCD** ជាប្រលេឡូក្រាម ។



## គន្លឹះធរណីមាត្រ

ខ. គណនាផលគុណវ៉ិចទ័រ  $\vec{AB} \times \vec{AD}$  គណនាក្រឡាផ្ទៃប្រលេឡូក្រាម  $ABCD$ :

គេមាន  $\vec{AB} = (2, 0, -1)$  និង  $\vec{AD} = (0, 2, 2)$

$$\text{គេបាន } \vec{AB} \times \vec{AD} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 2 & 0 & -1 \\ 0 & 2 & 2 \end{vmatrix} = -2\vec{i} - 4\vec{j} + 4\vec{k}$$

ដូចនេះ  $\vec{AB} \times \vec{AD} = (-2, -4, 4)$  ។

តាមរូបមន្តក្រឡាផ្ទៃប្រលេឡូក្រាម  $ABCD$ :

$$S_{ABCD} = \sqrt{(-2)^2 + (-4)^2 + (4)^2} = 6 \text{ (ឯកតាក្រឡាផ្ទៃ)} \text{ ។}$$

គ. សមីការប្លង់(ABC) និងសមីការប៉ារ៉ាម៉ែត្រ(L) កែងនឹងប្លង់(ABC) ត្រង់D

ដោយ  $ABCD$  ជាប្រលេឡូក្រាមនោះបួនចំនុច  $A, B, C, D$  នៅក្នុងប្លង់តែមួយ ។

តាង  $\vec{n}$  ជារ៉ិចទ័រណរម៉ាល់នៃប្លង់ (ABC) នោះគេបាន

$$\vec{n} = \vec{AB} \times \vec{AD} = (-2, -4, 4)$$

សមីការប្លង់ (ABC) អាចសរសេរតាមរូបមន្ត :

$$(ABC): a(x - x_A) + b(y - y_A) + c(z - z_A) = 0$$

$$(ABC): -2(x - 0) - 4(y - 0) + 4(z - 4) = 0$$

$$(ABC): -2x - 4y + 4z - 16 = 0$$

$$(ABC): -x - 2y + 2z - 8 = 0$$



## គន្លឹះធរណីមាត្រ

ម្យ៉ាងទៀតតាង  $\vec{u}$  ជារ៉ឺចង្វាក់ប្រាប់ទិសនៃ (L) កែងនឹងប្លង់(ABC) ត្រង់ D :

គេបាន  $\vec{u} = \vec{AB} \times \vec{AD} = (-2, -4, 4)$

តាមរូបមន្ត (L) : 
$$\begin{cases} x = x_D + at \\ y = y_D + bt \\ z = z_D + ct \end{cases}, t \in \mathbf{IR}$$

ដូចនេះ (L) : 
$$\begin{cases} x = -2t \\ y = 2 - 4t \\ z = 4 + 4t \end{cases}, t \in \mathbf{IR}$$

យ. កំណត់កូអរដោនេនៃចំណុច E បើគេដឹងថា  $\vec{AE} = \frac{1}{2}(\vec{AB} \times \vec{AD})$

តាង  $E(x_E, y_E, z_E)$  ។ គេមាន  $\vec{AE} = (x_E, y_E, z_E - 2)$

និង  $\vec{AB} \times \vec{AD} = (-2, -4, 4)$

ដោយ  $\vec{AE} = \frac{1}{2}(\vec{AB} \times \vec{AD})$  នាំឱ្យ 
$$\begin{cases} x_E = -1 \\ y_E = -2 \\ z_E - 2 = 2 \end{cases} \quad \text{ឬ} \quad \begin{cases} x_E = -1 \\ y_E = -2 \\ z_E = 4 \end{cases}$$

ដូចនេះ  $E(-1, -2, 4)$  ។

**លំហាត់ទី១៣**

ក្នុងតំរុយអរតូណរម៉ាល់ដែលមានទិសដេករិជ្ជមាន  $(\mathbf{0}, \mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k})$  គេអោយចំនុច :

**$A(0,6,0)$  ,  $B(0,4,2)$  និង  $C(2,0,5)$  ។**

ក. ចូរសង់ចតុមុខ **OABC** ។

ខ. គណនាផលគុណវ៉ិចទ័រ  $\overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC}$  រួចគណនាក្រឡាផ្ទៃត្រីកោណ **ABC** ។

គ. គណនា  $\left( \overrightarrow{OA} \times \overrightarrow{OB} \right) \cdot \overrightarrow{OC}$  រួចទាញរកមាឌនៃចតុមុខ **OABC** ។

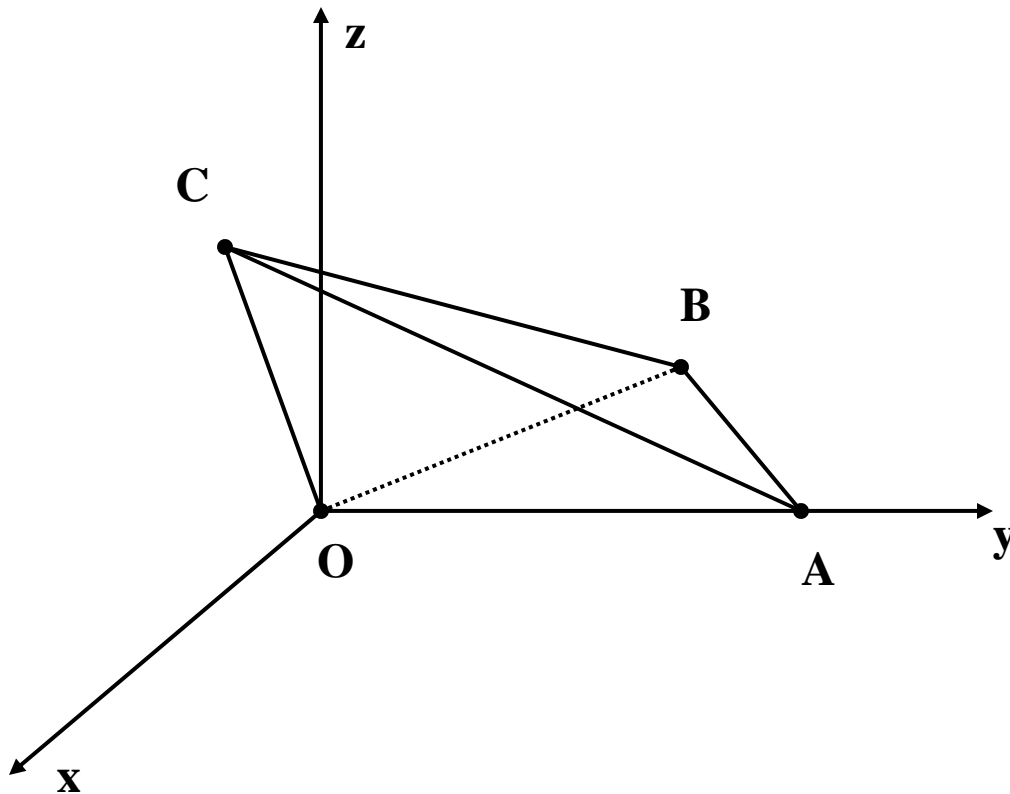
ឃ. ទាញរកចំងាយពីចំនុច **O** ទៅប្លង់ **(ABC)** ។

ង. សរសេរសមីការប្លង់ **(ABC)** ។

**ចំណោះស្រាយ**

ក. សង់ចតុមុខ **OABC**

**$A(0,6,0)$  ,  $B(0,4,2)$  និង  $C(2,0,5)$**



ខ. គណនាផលគុណវ៉ិចទ័រ  $\vec{AB} \times \vec{AC}$  :

គេមាន  $\vec{AB} = (0, 2, -2)$  និង  $\vec{AC} = (2, -6, 5)$

$$\text{គេបាន } \vec{AB} \times \vec{AC} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 0 & 2 & -2 \\ 2 & -6 & 5 \end{vmatrix} = -2\vec{i} - 4\vec{j} - 4\vec{k}$$

ដូចនេះ  $\vec{AB} \times \vec{AC} = (-2, -4, -4)$  ។

## គន្លឹះឆរណីមាត្រ

គណនាក្រឡាផ្ទៃត្រីកោណ **ABC** :

$$S_{ABC} = \frac{1}{2} \cdot \left\| \overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC} \right\| = \frac{1}{2} \cdot \sqrt{(-2)^2 + (-4)^2 + (-4)^2} = 3 \text{ ។}$$

ដូចនេះ  $S_{ABC} = 3$  ឯកតាផ្ទៃ ។

គ.គណនា  $\left( \overrightarrow{OA} \times \overrightarrow{OB} \right) \cdot \overrightarrow{OC}$  :

គេមាន  $\overrightarrow{OA}(0,6,0)$  ,  $\overrightarrow{OB}(4,2,0)$  ,  $\overrightarrow{OC}(2,0,5)$

$$\text{គេបាន } \overrightarrow{OA} \times \overrightarrow{OB} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 0 & 6 & 0 \\ 4 & 2 & 0 \end{vmatrix} = 0\vec{i} - 0\vec{j} - 24\vec{k} = 24\vec{k}$$

ដូចនេះ  $(\overrightarrow{OA} \times \overrightarrow{OB}) \cdot \overrightarrow{OC} = 5 \cdot 24 = 120$  ។

ទាញរកមាឌនៃចតុមុខ **OABC** :

$$\text{តាមរូបមន្ត } V_{OABC} = \frac{1}{6} \cdot \left( \overrightarrow{OA} \times \overrightarrow{OB} \right) \cdot \overrightarrow{OC}$$

ដូចនេះ  $V_{OABC} = \frac{1}{6} \times 120 = 20$  ឯកតាមាឌ ។

ឃ. ទាញរកចំងាយពីចំនុច **O** ទៅប្លង់ (**ABC**) :

តាង  $d(O, (ABC))$  ជាចំងាយពីចំនុច **O** ទៅប្លង់ (**ABC**) នាំឱ្យវាជាកំពស់  
នៃ ចតុមុខ **OABC**

## គន្លឹះធរណីមាត្រ

តាមរូបមន្ត  $V_{OABC} = \frac{1}{3} \cdot S_{ABC} \times d(O(ABC))$  ។

នាំឱ្យ  $d(O, (ABC)) = \frac{3 \cdot V_{OABC}}{S_{ABC}} = \frac{3 \cdot 20}{3} = 20$  ឯកត្តាប្រវែង ។

ង.សរសេរសមីការប្លង់(ABC):

តាង  $\vec{n}$  ជារ៉ឺចទ័រណរម៉ាល់នៃប្លង់ (ABC) នាំឱ្យ  $\vec{n} = \vec{AB} \times \vec{AC} (-2, -4, -4)$

តាមរូបមន្ត (ABC):  $a(x - x_A) + b(y - y_A) + c(z - z_A) = 0$

(ABC):  $-2(x - 0) - 4(y - 6) - 4(z - 0) = 0$

(ABC):  $x + 2y + 2z - 12 = 0$

ដូចនេះ (ABC):  $x + 2y + 2z - 12 = 0$  ។

**លំហាត់ទី១៤**

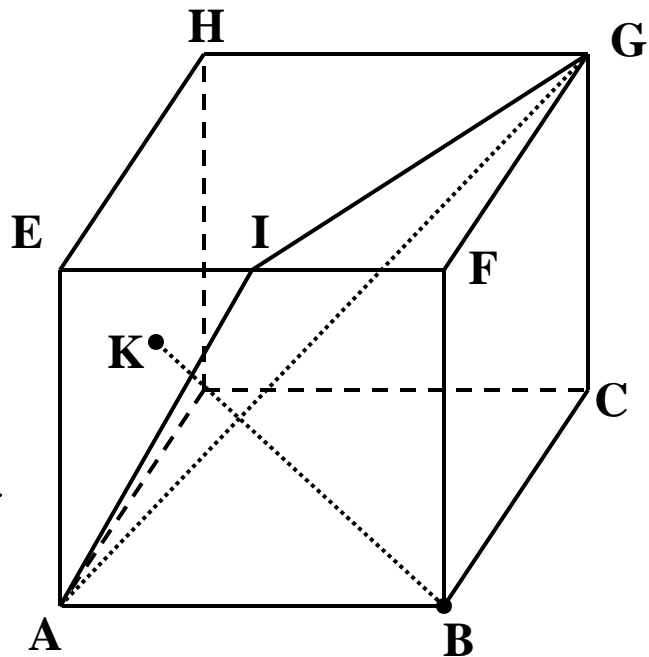
គេអោយគូប **ABCDEFGH** មួយមានទ្រនុងស្មើៗ ។

លំហមានទិសដៅតាមតំរុយអរតូណរម៉ាល់មានទិសដៅវិជ្ជមាន  $\left( \vec{A}, \vec{AB}, \vec{AD}, \vec{AE} \right)$

គេយក **I** ជាចំនុចកណ្តាលនៃអង្កត់ **[EF]** និង **K** ជាផ្ចិតកាពេ **ADHE** ។

ក. ចូរផ្ទៀងផ្ទាត់ថា  $\vec{BK} = \vec{IG} \times \vec{IA}$  រួចគណនាក្រឡាផ្ទៃត្រីកោណ **IGA** ។

ខ. គណនាមាឌតេត្រាអែត **ABIG** រួចទាញរកចំងាយពីចំនុច **B** ទៅប្លង់ **(AIG)**



**ដំណោះស្រាយ**

ក-ផ្ទៀងផ្ទាត់ថា  $\vec{BK} = \vec{IG} \times \vec{IA}$

ក្នុងលំហ  $\left( \vec{A}, \vec{AB}, \vec{AD}, \vec{AE} \right)$

គេមាន :

$$A(0,0,0) , B(1,0,0) , C(1,1,0) , D(0,1,0)$$

$$E(0,0,1) , F(1,0,1) , G(1,1,1) , H(0,1,1)$$

## គន្លឹះឆរោធិមាត្រ

ដោយ **I** ជាចំនុចកណ្តាលនៃអង្កត់ **[EF]** គេបាន  $I\left(\frac{0+1}{2}, \frac{0+0}{2}, \frac{1+1}{2}\right)$

ឬ  $I\left(\frac{1}{2}, 0, 1\right)$  និង **K** ជាផ្ចិតកាតេ **ADHE** នោះវាជាចំនុចកណ្តាលនៃអង្កត់ **[AH]**

គេបាន :

$$K\left(\frac{0+0}{2}, \frac{0+1}{2}, \frac{0+1}{2}\right) \text{ ឬ } K\left(0, \frac{1}{2}, \frac{1}{2}\right) \text{ ។}$$

យើងបាន :  $\overrightarrow{BK} = \left(-1, \frac{1}{2}, \frac{1}{2}\right)$  (1)

ហើយ  $\overrightarrow{IG} = \left(\frac{1}{2}, 1, 0\right)$  ,  $\overrightarrow{IA} = \left(-\frac{1}{2}, 0, -1\right)$  គេបាន :

$$\overrightarrow{IG} \times \overrightarrow{IA} = \begin{vmatrix} \overrightarrow{AB} & \overrightarrow{AD} & \overrightarrow{AE} \\ \frac{1}{2} & 1 & 0 \\ -\frac{1}{2} & 0 & -1 \end{vmatrix}$$

$$\overrightarrow{IG} \times \overrightarrow{IA} = -\overrightarrow{AB} + \frac{1}{2} \cdot \overrightarrow{AD} + \frac{1}{2} \cdot \overrightarrow{AE}$$

គេបាន  $\overrightarrow{IG} \times \overrightarrow{IA} \left(-1, \frac{1}{2}, \frac{1}{2}\right)$  (2)

តាម (1) និង (2) គេបាន :  $\overrightarrow{BK} = \overrightarrow{IG} \times \overrightarrow{IA}$  ។

## គន្លឹះធរណីមាត្រ

គណនាក្រឡាផ្ទៃត្រីកោណ **IGA** :

$$\begin{aligned} \text{តាមរូបមន្ត : } S_{IGA} &= \frac{1}{2} \cdot \left\| \overrightarrow{IG} \times \overrightarrow{IA} \right\| = \frac{1}{2} \cdot \left\| \overrightarrow{BK} \right\| \\ &= \frac{1}{2} \cdot \sqrt{1 + \frac{1}{4} + \frac{1}{4}} = \frac{\sqrt{6}}{4} \text{ ឯកតាផ្ទៃ ។} \end{aligned}$$

ខ. គណនាមាឌតេត្រាអែត **ABIG** :

$$\text{តាមរូបមន្ត } V_{ABIG} = \frac{1}{6} \left| \left( \overrightarrow{IG} \times \overrightarrow{IA} \right) \cdot \overrightarrow{IB} \right|$$

$$\text{ដោយ } \overrightarrow{IB} = \left( \frac{1}{2}, 0, -1 \right) \text{ និង } \overrightarrow{IG} \times \overrightarrow{IA} = \left( -1, \frac{1}{2}, \frac{1}{2} \right)$$

$$\text{គេបាន : } V_{ABIG} = \frac{1}{6} \cdot \left| -\frac{1}{2} + 0 - \frac{1}{2} \right| = \frac{1}{6} \text{ ឯកតាមាឌ ។}$$

រកចំងាយពីចំនុច **B** ទៅប្លង់ (**AIG**) :

$$\text{តាមរូបមន្ត : } V_{ABIG} = \frac{1}{3} \cdot S_{IGA} \times d(B, (AIG))$$

$$\text{នាំអោយ } d(B, (AIG)) = \frac{3V_{ABIG}}{S_{IGA}}$$

$$\text{ដូចនេះ } d(B, (AIG)) = \frac{3 \cdot \frac{1}{6}}{\frac{\sqrt{6}}{4}} = \frac{\sqrt{6}}{3} \text{ ។}$$



**លំហាត់ទី១៥**

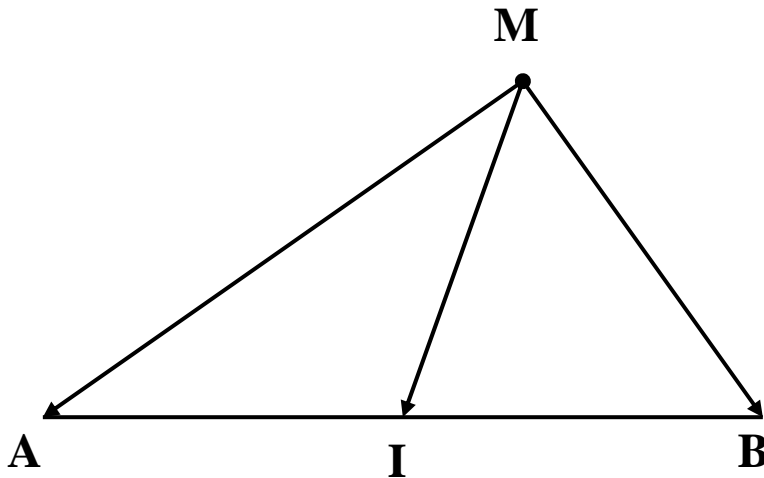
ក្នុងលំហគេអោយពីរចំនុចនឹង **A** និង **B** ដែល **AB = 8cm** ហើយ **I**  
ជាចំនុចកណ្តាលនៃ **[AB]** ។

ក-ចំពោះគ្រប់ចំនុច **M** នៃលំហចូរស្រាយថា  $\vec{MA} \cdot \vec{MB} = MI^2 - IA^2$  ។

ខ-កំណត់សំណុំចំនុច **M** នៃលំហដើម្បីឱ្យ  $\vec{MA} \perp \vec{MB}$  ។

**ដំណោះស្រាយ**

ក-ចំពោះគ្រប់ចំនុច **M** នៃលំហស្រាយថា  $\vec{MA} \cdot \vec{MB} = MI^2 - IA^2$



គេមាន :  $\vec{MA} = \vec{MI} + \vec{IA}$  និង  $\vec{MB} = \vec{MI} + \vec{IB}$

ដោយ  $\vec{IB} = -\vec{IA}$  រួចទម្រង់ឡើងវិញ

## គន្លឹះធរណីមាត្រ

នាំឱ្យគេទាញ  $\vec{MB} = \vec{MI} - \vec{IA}$  ។

គេបាន :  $\vec{MA} \cdot \vec{MB} = (\vec{MI} + \vec{IA}) \cdot (\vec{MI} - \vec{IA})$

$$\vec{MA} \cdot \vec{MB} = \vec{MI}^2 - \vec{IA}^2$$

ដោយ  $\vec{MI}^2 = MI^2$  និង  $\vec{IA}^2 = IA^2$

ដូចនេះ  $\vec{MA} \cdot \vec{MB} = MI^2 - IA^2$  ។

ខ. កំណត់សំណុំចំនុច  $M$  នៃលំហដើម្បីឱ្យ  $\vec{MA} \perp \vec{MB}$  :

ដើម្បីឱ្យ  $\vec{MA} \perp \vec{MB}$  លុះត្រាតែ  $\vec{MA} \cdot \vec{MB} = 0$

តាមសំរាយខាងលើគេមាន  $\vec{MA} \cdot \vec{MB} = MI^2 - IA^2$

គេបាន :  $MI^2 - IA^2 = 0$  នាំអោយ  $MI = IA$

ដោយ  $I$  ជាចំនុចកណ្តាលនៃ  $[AB]$  នោះ  $IA = \frac{AB}{2} = 4\text{cm}$  ។

គេទាញបាន  $MI = 4\text{cm}$  ថែរ ហើយ  $I$  ជាចំនុចនឹង ។

ដូចនេះសំណុំចំនុច  $M$  ជាស្វែផ្ចិត  $I$  កាំ  $R = IA = 4\text{cm}$  ។

**លំហាត់ទី១៦**

នៅក្នុងតំរុយអរតូណរម៉ាល់មានទិសដេរីវិជ្ជមាន  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  មានឯកតា **1cm**

នៅលើអក្សរគេអោយប្លង់  $(P): x + 2y + 2z - 6 = 0$  ។

គេតាង **A, B, C** ជាចំនុចប្រសព្វរវាងប្លង់  $(P)$  ជាមួយអក្សរ  $(Ox), (Oy), (Oz)$  ។

ក. កំនត់កូអរដោនេនៃចំនុច **A, B** និង **C** រួចសង់ប្លង់  $(P)$

ខ. សរសេរសមីការប៉ារ៉ាម៉ែត្រនៃបន្ទាត់  $(L)$  កាត់តាមគល់ **O** ហើយកែងនឹងប្លង់  $(P)$  ខាងលើ ។

គ. គណនាផលគុណវ៉ិចទ័រ  $\vec{AB} \times \vec{AC}$  រួចទាញរកក្រឡាផ្ទៃត្រីកោណ **ABC** ។

ឃ. គណនាមាឌតេត្រាអែត **OABC** រួចទាញរកចំងាយពីគល់ **O** ទៅប្លង់  $(ABC)$

**ដំណោះស្រាយ**

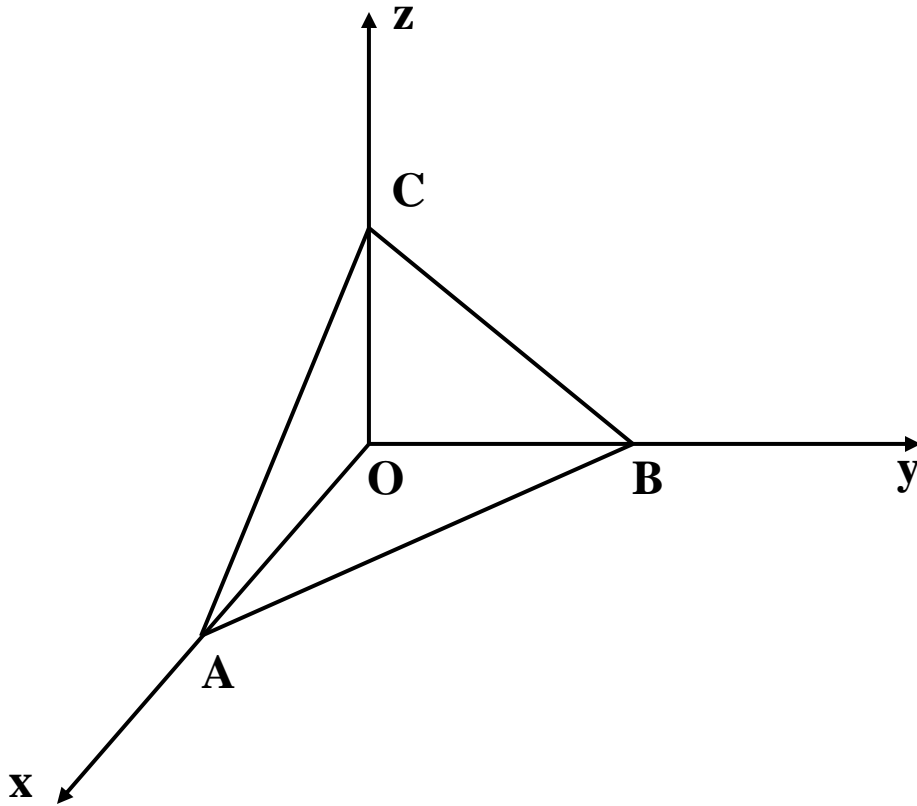
ក. កំនត់កូអរដោនេនៃចំនុច **A, B** និង **C** រួចសង់ប្លង់  $(P)$

គេមាន  $(P): x + 2y + 2z - 6 = 0$

បើ  $y = 0, z = 0$  នាំអោយ  $x - 6 = 0$  ឬ  $x = 6$  ។ គេបាន **A(6,0,0)** ។

បើ  $x = 0, z = 0$  នាំអោយ  $2y - 6 = 0$  ឬ  $y = 3$  ។ គេបាន **B(0,3,0)** ។

បើ  $x = 0, y = 0$  នាំអោយ  $2z - 6 = 0$  ឬ  $z = 3$  ។ គេបាន **C(0,0,3)** ។



ខ.សរសេរសមីការប៉ារ៉ាម៉ែត្រនៃបន្ទាត់(L)

$$\text{តាមរូបមន្ត (L):} \begin{cases} \mathbf{x} = \mathbf{x}_0 + \mathbf{a}t \\ \mathbf{y} = \mathbf{y}_0 + \mathbf{b}t \\ \mathbf{z} = \mathbf{z}_0 + \mathbf{c}t, t \in \mathbb{R} \end{cases}$$

ដោយបន្ទាត់ (L) កែងនឹងប្លង់ (P):  $\mathbf{x} + 2\mathbf{y} + 2\mathbf{z} - 6 = 0$

នាំអោយវ៉ិចទ័រនរម៉ាល់នៃប្លង់ជាវ៉ិចទ័រប្រាប់ទិសរបស់បន្ទាត់ ។

គេបាន  $\mathbf{u}_L = \mathbf{n}_P = (1, 2, 2)$  និង  $O(0, 0, 0)$

## គន្លឹះឆរណីមាត្រ

$$\text{ដូចនេះ (L): } \begin{cases} x = t \\ y = 2t \\ z = 2t, t \in \mathbb{R} \end{cases}$$

គ. គណនាផលគុណវ៉ិចទ័រ  $\vec{AB} \times \vec{AC}$

$$\text{គេមាន } \vec{AB} = (-6, 3, 0) \text{ និង } \vec{AC} = (-6, 0, 3)$$

$$\vec{AB} \times \vec{AC} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ -6 & 3 & 0 \\ -6 & 0 & 3 \end{vmatrix} = 9\vec{i} + 18\vec{j} + 18\vec{k} \text{ ។}$$

$$\text{ដូចនេះ } \vec{AB} \times \vec{AC} = (9, 18, 18) \text{ ។}$$

គណនាក្រឡាផ្ទៃត្រីកោណ ABC :

$$\begin{aligned} \text{តាមរូបមន្ត : } S_{ABC} &= \frac{1}{2} \cdot \left\| \vec{AB} \times \vec{AC} \right\| \\ &= \frac{1}{2} \cdot \sqrt{9^2 + 18^2 + 18^2} = 13,5 \text{cm}^2 \end{aligned}$$

ឃ. គណនាមាឌតេត្រាអែត OABC :

$$\text{តាមរូបមន្ត : } V_{OABC} = \frac{1}{6} \cdot \left| \left( \vec{AB} \times \vec{AC} \right) \cdot \vec{AO} \right|$$

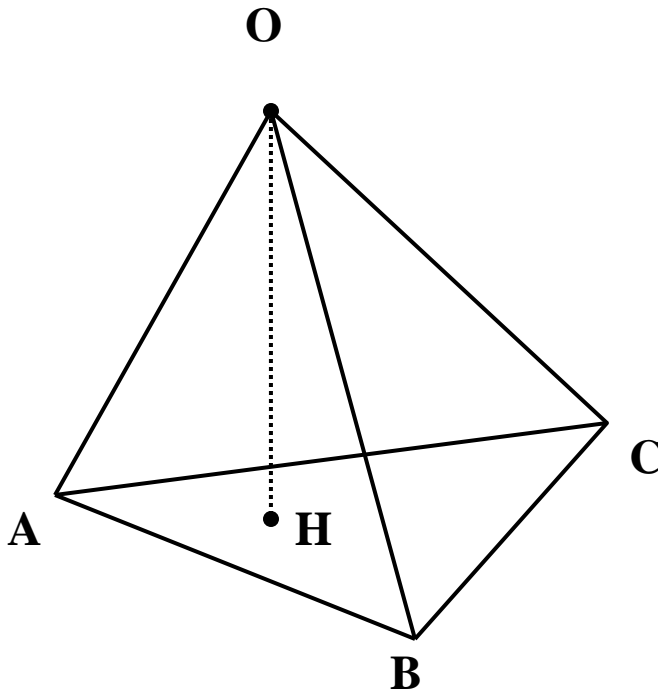
$$\text{ដោយ } \vec{AB} \times \vec{AC} (9, 18, 18) \text{ និង } \vec{AO} (-6, 0, 0)$$

## គន្លឹះធរណីមាត្រ

គេបាន  $V_{OABC} = \frac{1}{6} \cdot |-54 + 0 + 0| = 9\text{cm}^3$

ដូចនេះ  $V_{OABC} = 9\text{cm}^3$  ។

ទាញរកចំងាយពីគល់ **O** ទៅប្លង់ (ABC):



គេមាន  $V_{OABC} = \frac{1}{3} \cdot S_{ABC} \times d(O; ABC)$  ដែល  $OH = d(O; ABC)$

គេបាន  $d(O, (ABC)) = \frac{3 \cdot V_{OABC}}{S_{ABC}} = \frac{3 \cdot 9}{13,5} = 2\text{cm}$  ។

**លំហាត់ទី១៧**

នៅក្នុងតំរុយអរតូណរម៉ាល់មានទិសដេរីវិជ្ជមាន  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  ។

(គេយកឯកតា **1cm** នៅលើអ័ក្ស) គេឱ្យបន្ទាត់ពីរ  $(L_1)$  និង  $(L_2)$

មានសមីការឆ្លុះរៀងគ្នា

$$(L_1): \frac{x+5}{9} = \frac{y+4}{4} = \frac{z-3}{-1} \quad \text{និង} \quad (L_2): \frac{x+1}{3} = \frac{y-7}{-4} = \frac{z+1}{-3} \quad ។$$

ក-ចូរសរសេរសមីការប្លង់  $(P)$  កាត់តាម  $(L_1)$  ហើយស្របនឹង  $(L_2)$  ។

ខ-ចូរសរសេរសមីការប្លង់  $(Q)$  កាត់តាម  $(L_2)$  ហើយស្របនឹង  $(L_1)$  ។

គ-គណនាចំងាយរវាងបន្ទាត់  $(L_1)$  និង  $(L_2)$  ។

**ដំណោះស្រាយ**

ក-សរសេរសមីការប្លង់  $(P)$  កាត់តាម  $(L_1)$  ហើយស្របនឹង  $(L_2)$

$$(L_1): \frac{x+5}{9} = \frac{y+4}{4} = \frac{z-3}{-1}$$

ជាបន្ទាត់កាត់តាម  $A(-5, -4, 3)$  ហើយស្របនឹង  $\vec{u}_1(9, 4, -1)$

$$(L_2): \frac{x+1}{3} = \frac{y-7}{-4} = \frac{z+1}{-3}$$

ជាបន្ទាត់កាត់តាម  $B(-1, 7, -1)$  ហើយស្របនឹង  $\vec{u}_2(3, -4, -3)$

តាង  $\vec{n}_P$  ជារ៉ឺចេរីណរម៉ាល់នៃប្លង់  $(P)$  កាត់តាម  $(L_1)$  ហើយស្របនឹង  $(L_2)$

## គន្លឹះឆរណីមាត្រ

$$\text{គេបាន } \vec{n}_P = \vec{u}_1 \times \vec{u}_2 = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 9 & 4 & -1 \\ 3 & -4 & -3 \end{vmatrix} = -16\vec{i} + 24\vec{j} - 48\vec{k} \quad \forall$$

សមីការប្លង់ (P) កាត់តាម ( $L_1$ ) ហើយស្របនឹង ( $L_2$ ) អាចសរសេរ :

$$(P) : a(x - x_A) + b(y - y_A) + c(z - z_A) = 0$$

$$(P) : -16(x + 5) + 24(y + 4) - 48(z - 3) = 0$$

$$\text{ដូចនេះ } (P) : 2x - 3y + 6z - 20 = 0 \quad \forall$$

ខ-សរសេរសមីការប្លង់ (Q) កាត់តាម ( $L_2$ ) ហើយស្របនឹង ( $L_1$ )

តាង  $\vec{n}_Q$  ជារ៉ឺឌីងទ័រណរម៉ាល់នៃប្លង់ (Q) កាត់តាម ( $L_2$ ) ហើយស្របនឹង ( $L_1$ )

$$\text{គេបាន } \vec{n}_Q = \vec{u}_1 \times \vec{u}_2 = \vec{n}_P = -16\vec{i} + 24\vec{j} - 48\vec{k} \quad \forall$$

សមីការប្លង់ (Q) អាចសរសេរតាមរូបមន្ត :

$$(Q) : a(x - x_B) + b(y - y_B) + c(z - z_B) = 0$$

$$(Q) : -16(x + 1) + 24(y - 7) - 48(z + 1) = 0$$

$$\text{ដូចនេះ } (Q) : 2x - 3y + 6z + 29 = 0 \quad \forall$$

គ-គណនាចំងាយរវាងបន្ទាត់ ( $L_1$ ) និង ( $L_2$ )

គេមាន ( $L_1$ )  $\subset$  (P) ហើយ ( $L_2$ )  $\subset$  (Q) ដែល (P)  $\parallel$  (Q)

នោះគេទាញបាន  $d((L_1), (L_2)) = d((P), (Q)) = d(A, (Q))$  ( ព្រោះ  $A \in (P)$  )

$$d((L_1), (L_2)) = \frac{|2x_A - 3y_A + 6z_A + 29|}{\sqrt{2^2 + (-3)^2 + 6^2}}$$

$$d((L_1), (L_2)) = \frac{|2(-5) - 3(-4) + 6(3) + 29|}{7} = \frac{49}{7} = 7$$



**លំហាត់ទី១៨**

នៅក្នុងតំរុយអរតូណរម៉ាល់  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  ដែលមានទិសដៅវិជ្ជមាន ។

គេឱ្យបីចំនុច  $A(-2,3,4)$  ,  $B(-5,7,7)$  និង  $C(7,7,3)$  ។

ក-គណនាផលគុណវ៉ិចទ័រ  $\vec{n} = \vec{AB} \times \vec{AC}$  ។

ទាញថាបីចំនុច  $A, B, C$  រត់មិនត្រង់គ្នា ។

ខ-គណនាក្រឡាផ្ទៃត្រីកោណ  $ABC$  ។

គ-សរសេរសមីការប្លង់  $(ABC)$  ។

ឃ-គណនាមាឌតេត្រាអែត  $OABC$  ។

**ដំណោះស្រាយ**

ក-គណនាផលគុណវ៉ិចទ័រ  $\vec{n} = \vec{AB} \times \vec{AC}$

គេមាន  $\vec{AB} = (-3,4,3)$  និង  $\vec{AC} = (9,4,-1)$

$$\text{គេបាន } \vec{n} = \vec{AB} \times \vec{AC} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ -3 & 4 & 3 \\ 9 & 4 & -1 \end{vmatrix} = -16\vec{i} + 24\vec{j} - 48\vec{k}$$

ដោយ  $\vec{AB} \times \vec{AC} \neq \vec{O}$  នាំឱ្យ  $\vec{AB}$  និង  $\vec{AC}$  ជាវ៉ិចទ័រមិនកូលីនេអែត ។

ដូចនេះបីចំនុច  $A, B, C$  រត់មិនត្រង់គ្នា ។

## គន្លឹះធរណីមាត្រ

ខ-គណនាក្រឡាផ្ទៃត្រីកោណ ABC

$$\begin{aligned} \text{តាមរូបមន្ត } S_{ABC} &= \frac{1}{2} \left\| \overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC} \right\| \\ &= \frac{1}{2} \sqrt{(-16)^2 + (24)^2 + (-48)^2} = 28 \end{aligned}$$

ដូចនេះ  $S_{ABC} = 28$  (ឯកតាក្រឡាផ្ទៃ) ។

គ-សរសេរសមីការប្លង់ (ABC)

ប្លង់ (ABC) មានវ៉ិចទ័រណរម៉ាល់  $\vec{n} = \overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC} = (-16, 24, -48)$  ។

សមីការប្លង់ (ABC) អាចសរសេរ :

$$(ABC): a(x - x_A) + b(y - y_A) + c(z - z_A) = 0$$

$$(ABC): -16(x + 2) + 24(y - 3) - 48(z - 4) = 0$$

ដូចនេះ (ABC):  $2x - 3y + 6z - 11 = 0$  ។

ឃ-គណនាមាឌតេត្រាអែត OABC

$$\text{តាមរូបមន្ត } V_{OABC} = \frac{1}{6} \left| \left( \overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC} \right) \cdot \overrightarrow{AO} \right|$$

ដោយ  $\overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC} = (-16, 24, -48)$  និង  $\overrightarrow{AO} = (2, -3, -4)$

$$\text{គេបាន } V_{OABC} = \frac{1}{6} |(-16)(2) + (24)(-3) + (-48)(-4)| = \frac{44}{3} \text{ ។}$$

ដូចនេះ  $V_{OABC} = \frac{44}{3}$  (ឯកតាមាឌ) ។

**លំហាត់ទី១៩**

នៅក្នុងតំរុយអរតូណរម៉ាល់  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  ដែលមានទិសដៅវិជ្ជមាន ។

គេឱ្យបន្ទាត់  $(L): \frac{x+3}{-3} = \frac{y-4}{4} = \frac{z-1}{3}$  និងចំនុច  $A(2, -3, 4)$  ។

ក-ចូរគណនាចំងាយពីចំនុច  $A$  ទៅបន្ទាត់  $(L)$  ។

ខ-ចូរសរសេរសមីការប្លង់កំនត់ដោយបន្ទាត់  $(L)$  និង ចំនុច  $A$  ។

គ-សរសេរសមីការប្លង់  $(Q)$  កាត់តាមបន្ទាត់  $(L)$  ហើយកែងនឹងប្លង់  $(P)$  ។

**ដំណោះស្រាយ**

ក-គណនាចំងាយពីចំនុច  $A$  ទៅបន្ទាត់  $(L)$

$$\text{បន្ទាត់ } (L): \frac{x+3}{-3} = \frac{y-4}{4} = \frac{z-1}{3}$$

ជាបន្ទាត់កាត់តាមចំនុច  $M_0(-3, 4, 1)$  ហើយមាន

វ៉ិចទ័រប្រាប់ទិស  $\vec{u}_L(-3, 4, 3)$  ។

$$\text{តាមរូបមន្ត } d(A, (L)) = \frac{\|\vec{AM}_0 \times \vec{u}_L\|}{\|\vec{u}_L\|} \text{ ដោយ } \vec{AM}_0(-5, 7, -3) \text{ ។}$$

$$\text{គេមាន } \vec{AM}_0 \times \vec{u}_L = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ -5 & 7 & -3 \\ -3 & 4 & 3 \end{vmatrix} = 33\vec{i} - 24\vec{j} + \vec{k}$$

## គន្លឹះធរណីមាត្រ

គេទាញ  $\left\| \overrightarrow{AM_0} \times \vec{u}_L \right\| = \sqrt{(33)^2 + (-24)^2 + 1^2} = \sqrt{1666}$

ហើយ  $\|\vec{u}_L\| = \sqrt{9 + 16 + 9} = \sqrt{34}$  ។

គេបាន  $d(A, (L)) = \frac{\sqrt{1666}}{\sqrt{34}} = \sqrt{\frac{1666}{34}} = \sqrt{49} = 7$  ។

ដូចនេះ  $d(A, (L)) = 7$  ( ឯកត្តាប្រវែង ) ។

ខ-សរសេរសមីការប្លង់កំនត់ដោយបន្ទាត់ (L) និង ចំនុច A

តាង  $\vec{n}_P$  ជារ៉ឺចទ័រណរម៉ាល់នៃប្លង់ (P) គេបាន  $\vec{n}_P = \vec{u}_L \times \overrightarrow{M_0A}$

ដោយ  $\vec{u}_L(-3, 4, 3)$  និង  $\overrightarrow{M_0A}(5, -7, 3)$  គេបាន :

$$\vec{n}_P = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ -3 & 4 & 3 \\ 5 & -7 & 3 \end{vmatrix} = 33\vec{i} - 24\vec{j} + \vec{k} \quad \text{។}$$

សមីការប្លង់ (P) អាចសរសេរ :

(P):  $33(x - 2) - 24(y + 3) + (z - 4) = 0$

(P):  $33x - 24y + z - 142 = 0$

គ-សរសេរសមីការប្លង់ (Q) កាត់តាមបន្ទាត់ (L) ហើយកែងនឹងប្លង់ (P)

តាង  $\vec{n}_Q$  ជារ៉ឺចទ័រណរម៉ាល់នៃប្លង់ (Q) កាត់តាមបន្ទាត់ (L)

ហើយកែងនឹងប្លង់ (P) ។

យក  $M(x, y, z)$  ជាចំនុចទូទៅនៃប្លង់ (Q) គេបាន  $\vec{n}_Q = \vec{u}_L \times \overrightarrow{M_0M}$  ។

## គន្លឹះឆរោធិមាត្រ

ដោយ  $\vec{u}_L(-3,4,3)$  និង  $\vec{M_0M}(x+3, y-4, z-1)$  គេបាន :

$$\vec{n}_Q = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ -3 & 4 & 3 \\ x+3 & y-4 & z-1 \end{vmatrix}$$

$$= (4z - 3y + 8)\vec{i} - (-3z - 3x - 12)\vec{j} + (-3y - 4x)\vec{k}$$

$$\vec{n}_Q = (4z - 3y + 8, 3z + 3x + 12, -3y - 4x) \quad \forall$$

ដោយ  $(Q) \perp (P)$  នាំឱ្យ  $\vec{n}_Q \perp \vec{n}_P$  សមមូល  $\vec{n}_Q \cdot \vec{n}_P = 0$  គេបាន :

$$33(4z - 3y + 8) - 24(3z + 3x + 6) + (-3y - 4x) = 0$$

$$132z - 99y + 264 - 72z - 72x - 144 - 3y - 4x = 0$$

$$-76x - 102y + 60z + 120 = 0$$

ដូចនេះ  $(Q): 38x + 51y - 30z - 60 = 0 \quad \forall$

**លំហាត់ទី២០**

នៅក្នុងតំរុយអរតូណរម៉ាល់  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  ដែលមានទិសដៅវិជ្ជមាន គេឱ្យប្លង់ពីរ:

**(P):  $x - 2y + z + 4 = 0$  និង (Q):  $2x + 3y - 2z - 13 = 0$  ។**

ក-សរសេរសមីការឆ្លុះនៃបន្ទាត់ (L) ជាប្រសព្វរវាងប្លង់ (P) និង (Q) ។

ខ-ចូរសរសេរសមីការប្លង់ (R) កាត់តាមចំនុច  $A(0,6,8)$  ហើយកែងរួមទៅនឹងប្លង់ទាំងពីរ (P) និង (Q) ខាងលើ ។

គ-គណនាកូអរដោនេនៃចំនុចប្រសព្វ M រវាងបន្ទាត់ (L) និង ប្លង់ (R) ។

**ដំណោះស្រាយ**

ក-សរសេរសមីការឆ្លុះនៃបន្ទាត់ (L) ជាប្រសព្វរវាងប្លង់ (P) និង (Q)

ប្លង់ (P) និង (Q) មានវ៉ិចទ័រណរម៉ាល់រៀងគ្នា

$\vec{n}_P = (1, -2, 1)$  និង  $\vec{n}_Q = (2, 3, -2)$  ។

តាង  $\vec{u}_L$  ជាវ៉ិចទ័រប្រាប់ទិសនៃបន្ទាត់ (L) នោះគេបាន :

$$\vec{u}_L = \vec{n}_P \times \vec{n}_Q = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & -2 & 1 \\ 2 & 3 & -2 \end{vmatrix} = \vec{i} + 4\vec{j} + 7\vec{k} \quad \text{។}$$

យក  $M_0(x_0, y_0, z_0) \in (L)$  នាំឱ្យ  $M_0 \in (P)$  និង  $M_0 \in (Q)$

គេបាន 
$$\begin{cases} x_0 - 2y_0 + z_0 + 4 = 0 \\ 2x_0 + 3y_0 - 2z_0 - 13 = 0 \end{cases}$$

## គន្លឹះធរណីមាត្រ

សន្មតយក  $z_0 = 0$  នាំឱ្យគេទាញបាន  $x_0 = 2, y_0 = 3$  ។

ដូចនេះ  $M_0(2,3,0)$  ។

ដូចនេះសមីការឆ្លុះនៃបន្ទាត់ (L) អាចសរសេរតាមរូបមន្ត :

$$(L): \frac{x - x_0}{a} = \frac{y - y_0}{b} = \frac{z - z_0}{c}$$

$$\text{ឬ } (L): \frac{x - 2}{1} = \frac{y - 3}{4} = \frac{z}{7} \text{ ។}$$

ខ-សរសេរសមីការប្លង់ (R) :

តាង  $\vec{n}_R$  ជារ៉ឺចេន័រណរម៉ាល់នៃប្លង់ (R) កាត់តាមចំនុច  $A(0,6,8)$  ហើយកែងរួមទៅនឹងប្លង់ទាំងពីរ (P) និង (Q) ខាងលើ ។

គេមាន  $(R) \perp (P)$  និង  $(R) \perp (Q)$

នាំឱ្យ  $\vec{n}_R \perp \vec{n}_P$  និង  $\vec{n}_R \perp \vec{n}_Q$  នាំឱ្យ  $\vec{n}_R = \vec{n}_P \times \vec{n}_Q$

$$\text{គេបាន } \vec{n}_R = \vec{n}_P \times \vec{n}_Q = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & -2 & 1 \\ 2 & 3 & -2 \end{vmatrix} = \vec{i} + 4\vec{j} + 7\vec{k} \text{ ។}$$

សមីការប្លង់ (R) អាចសរសេរតាមរូបមន្ត :

$$(R): a(x - x_A) + b(y - y_A) + c(z - z_A) = 0$$

$$(R): 1 \cdot (x - 0) + 4(y - 6) + 7(z - 8) = 0$$

ដូចនេះ  $(R): x + 4y + 7z - 80 = 0$  ។

## គន្លឹះធរណីមាត្រ

គ-គណនាកូអរដោនេនៃចំនុចប្រសព្វ **M** រវាងបន្ទាត់ **(L)** និង ប្លង់ **(R)**

កូអរដោនេនៃចំនុចចំនុចប្រសព្វ **M** រវាងបន្ទាត់ **(L)** និង ប្លង់ **(R)**

ជាចំលើយប្រព័ន្ធសមីការ:

$$\begin{cases} \frac{x-2}{1} = \frac{y-3}{4} = \frac{z}{7} & (1) \\ x + 4y + 7z - 80 = 0 & (2) \end{cases}$$

តាង  $\frac{x-2}{1} = \frac{y-3}{4} = \frac{z}{7} = t$

$$\text{នាំឱ្យ } \begin{cases} x = t + 2 \\ y = 4t + 3 & (3) \text{ យកទៅជួសក្នុងសមីការ (2)} \\ z = 7t \end{cases}$$

គេបាន  $t + 2 + 4(4t + 3) + 7(7t) - 80 = 0$

នាំឱ្យ  $t = 1$  យកជួសក្នុង (3) គេបាន  $x = 3, y = 7, z = 7$  ។

ដូចនេះ  $M(3,7,7)$  ។



**លំហាត់ទី២១**

នៅក្នុងតំរុយអរតូណរម៉ាល់  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  ដែលមានទិសដៅវិជ្ជមាន គេឱ្យ

**(L):**  $\frac{x}{2} = \frac{y-1}{-2} = \frac{z+8}{3}$  និង **(P):**  $x - 2y - 2z - 14 = 0$  ។

ក-គណនាកូអរដោនេចំនុចប្រសព្វ **A** រវាង **(L)** និង **(P)**

ខ-សរសេរសមីការប្លង់ **(Q)** កាត់តាមបន្ទាត់ **(L)** ហើយកែងនឹងប្លង់ **(P)** ។

គ-សរសេរប្រព័ន្ធសមីការប៉ារ៉ាម៉ែត្រនៃបន្ទាត់ **(d)** ដែលជាប្រសព្វរវាង **(P)** និង **(Q)** ។

ឃ-សរសេរសមីការស្វ៊ែកាំ **R = 6** ហើយប៉ះនឹងប្លង់ **(P)** ត្រង់ចំនុច **A** ។

**ដំណោះស្រាយ**

ក-គណនាកូអរដោនេចំនុចប្រសព្វ **A** រវាង **(L)** និង **(P)**

កូអរដោនេនៃចំនុចប្រសព្វ **A** ជាចំលើយរបស់ប្រព័ន្ធសមីការ :

$$\begin{cases} \frac{x}{2} = \frac{y-1}{-2} = \frac{z+8}{3} \\ x - 2y - 2z - 14 = 0 \end{cases}$$

ដោះស្រាយប្រព័ន្ធនេះគេបាន **A(4, -3, -2)** ។

ខ-សរសេរសមីការប្លង់ **(Q)** កាត់តាមបន្ទាត់ **(L)** ហើយកែងនឹងប្លង់ **(P)**

យក **M(x, y, z)** ជាចំនុចទូទៅនៃប្លង់ **(Q)** គេបាន  $\overrightarrow{AM}(x-4, y+3, z+2)$

## គន្លឹះធរណីមាត្រ

តាង  $\vec{n}_Q$  ជារ៉ឺចទ័រណរម៉ាល់នៃប្លង់ (Q) នោះគេបាន  $\vec{n}_Q = \vec{u} \times \overrightarrow{AM}$

ដែល  $\vec{u} = (2, -2, 3)$  ជារ៉ឺចទ័រប្រាប់ទិសនៃបន្ទាត់ (L) ។

$$\text{គេបាន } \vec{n}_Q = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 2 & -2 & 3 \\ x-4 & y+3 & z+2 \end{vmatrix}$$

$$\vec{n}_Q = (-2z - 3y - 13)\vec{i} - (-2z - 3x + 16)\vec{j} + (2y + 2x + 14)\vec{k} \quad \text{។}$$

ម្យ៉ាងទៀតដោយ  $(Q) \perp (P)$  នាំឱ្យ  $\vec{n}_Q \perp \vec{n}_P$  សមមូល  $\vec{n}_P \cdot \vec{n}_Q = 0$

$$\begin{aligned} \text{គេបាន } 1 \cdot (-2z - 3y - 13) - 2(-2z + 3x - 16) - 2(2y + 2x - 2) &= 0 \\ -2z - 3y - 13 + 4z - 6x + 32 - 4y - 4x + 4 &= 0 \\ -10x - 7y + 2z + 23 &= 0 \end{aligned}$$

ដូចនេះ (Q):  $10x + 7y - 2z - 23 = 0$  ។

គ-សរសេរប្រព័ន្ធសមីការប៉ារ៉ាម៉ែត្រនៃបន្ទាត់ (d)

បន្ទាត់(d) ដែលជាប្រសព្វរវាង (P) និង (Q) មានរ៉ឺចទ័រប្រាប់ទិស  $\vec{u}_d = \vec{n}_P \times \vec{n}_Q$

ដែល  $\vec{n}_P = (1, -2, -2)$  និង  $\vec{n}_Q = (10, 7, -2)$  ។

$$\text{គេបាន } \vec{u}_d = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & -2 & -2 \\ 10 & 7 & -2 \end{vmatrix} = 18\vec{i} - 18\vec{j} + 27\vec{k} \quad \text{។}$$

យក  $N_0 \in (d)$  នាំឱ្យ  $N_0 \in (P)$  និង  $N_0 \in (Q)$  ។

$$\text{គេបាន } \begin{cases} x_0 - 2y_0 - 2z_0 - 14 = 0 \\ 10x_0 + 7y_0 - 2z_0 - 23 = 0 \end{cases}$$

## គន្លឹះឆរណីមាត្រ

យកតម្លៃ  $x_0 = 0$  នាំឱ្យ  $y_0 = 1$  ,  $z_0 = -8$  ។

គេបាន  $N_0(0,1,-8)$  ។

ដូចនេះសមីការប៉ារ៉ាម៉ែត្រនៃបន្ទាត់ (d) អាចសរសេរ :

$$(d): \begin{cases} x = 18t \\ y = 1 - 18t \\ z = -8 + 27t \end{cases}, t \in \mathbf{IR}$$



ជំពូកទី៨

លំហាត់អនុវត្តទី៤

១-គេឱ្យ  $\vec{u} = (4; -2; 5)$  និង  $\vec{v} = (7, 9, -8)$  ។

រកវ៉ិចទ័រ  $\vec{x}$  ដែលផ្ទៀងផ្ទាត់ទំនាក់ទំនងខាងក្រោម

ក/  $2\vec{u} + \vec{x} = 3\vec{v}$

ខ/  $4\vec{x} - \vec{u} = 3\vec{u} - 4\vec{v} + 2\vec{x}$

២-គេឱ្យ  $\vec{u} = (1, 1, 0)$ ;  $\vec{v} = (1, 0, 1)$  និង  $\vec{w} = (0, 1, 1)$

ហើយ  $\vec{p} = (5, 6, 7)$  ។

ចូរបង្ហាញ  $\vec{p}$  ជាទម្រង់  $\vec{p} = l \cdot \vec{u} + m \cdot \vec{v} + n \cdot \vec{w}$

៣-ចូររកទិសដៅកូស៊ីនុសនៃវ៉ិចទ័រខាងក្រោម

ក/  $\vec{u} = (3, -4, 5)$

ខ/  $\vec{v} = (-3, 2, 2\sqrt{3})$

**គន្លឹះឆរណីមាត្រ**

៤-គេឱ្យ  $\vec{u} = (2, -1, 5)$ ;  $\vec{v} = (3x, 5, 4y - 2)$

និង  $\vec{w} = (z - 1, 2, z + 1)$  ។

ក/ រកតម្លៃ  $x$  និង  $y$  ដែល  $\vec{u} // \vec{v}$

ខ/ រកតម្លៃ  $z$  ដែល  $\vec{u} \perp \vec{w}$

៥-ក្នុងតម្រុយអរតូណរម៉ាល់  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  គេឱ្យបីចំនុច

$A(1; -1; -4)$ ;  $B(3; -4; 2)$  និង  $C(4; 5; -2)$

ក/ គណនា  $AB$ ;  $AC$  និង  $BC$  ។

ខ/ គណនាផលគុណស្កាលែ  $\vec{AB} \cdot \vec{AC}$  រួចប្រាប់ឈ្មោះ  
របស់ត្រីកោណ  $ABC$  ។

៦-ក្នុងតម្រុយអរតូណរម៉ាល់  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  គេឱ្យបីចំនុច

$A(x; 2; -1)$ ;  $B(0; y; 1)$  និង  $C(3; 4; -2)$

កំនត់ចំនួនពិត  $x$  និង  $y$  ដើម្បីឱ្យ  $ABC$  ជាត្រីកោណ  
កែងសមបាតកំពូល  $A$

៧-ចូរសរសេរសមីការនៃបន្ទាត់ (L) ដែលកាត់តាមចំនុច A និងមានវ៉ិចទ័រប្រាប់ទិស  $\vec{u}$  ក្នុងករណីនីមួយៗខាងក្រោមនេះ

ក/  $A(1; 2; 3)$  និង  $\vec{u} = (-2; 4; -1)$

ខ/  $A(0; -1; 4)$  និង  $\vec{u} = (1; -3; 3)$

គ/  $A(-2; 2; 5)$  និង  $\vec{u} = (-1; 3; -4)$

៨-ចូរសរសេរសមីការនៃបន្ទាត់ (L) ដែលកាត់តាមពីរចំណុច A និង B ក្នុងករណីនីមួយៗខាងក្រោម

ក/  $A(-2; 1; 3)$  និង  $B(2; 3; 1)$

ខ/  $A(1; -1; 2)$  និង  $B(-1; 2; 4)$

គ/  $A(0; 2; -3)$  និង  $B(3; 0; 4)$

៩-ចូរសរសេរសមីការប្លង់កាត់តាមចំនុច A ហើយមានវ៉ិចទ័រណរម៉ាល់  $\vec{n}$  ក្នុងករណីនីមួយៗខាងក្រោម

ក/  $A(2; -1; 1)$  និង  $\vec{n} = (-1; 2; -2)$

ខ/  $A(0; 2; -3)$  និង  $\vec{n} = (2; -3; 6)$

**គន្លឹះឆរណីមាត្រ**

១០-កំនត់សមីការប្លង់មេដ្យាទរីនៃអង្កត់  $[AB]$  ក្នុងករណី  
នីមួយៗខាងក្រោមនេះ

ក/  $A(1, 2, -3)$  និង  $B(3, 4, -1)$

ខ/  $A(-1, 3, 0)$  និង  $B(5; 1; -2)$

គ/  $A(2; -1; 5)$  និង  $B(4; 3; -1)$

១១-គណនាចម្ងាយពីចំនុច  $A$  ទៅប្លង់  $(P)$  ក្នុងករណី  
នីមួយៗខាងក្រោមនេះ

ក/  $A(2; 1; 3)$  និង  $(P): 2x + 2y + z - 6 = 0$

ខ/  $A(1; -1; 2)$  និង  $(P): 2x - 3y + 6z - 3 = 0$

គ/  $A(2; 3; -1)$  និង  $x + 4y + 8z + 12 = 0$

១២-រកកូអរដោនេចំណុចប្រសព្វរវាងបន្ទាត់នឹងប្លង់ក្នុង  
ករណីនីមួយៗខាងក្រោម

ក/  $\frac{x+2}{2} = \frac{y-7}{-3} = \frac{z+5}{2}$  និង  $x + 2y + 2z - 2 = 0$

ខ/  $\frac{x-1}{3} = \frac{y+1}{4} = \frac{z-2}{2}$  និង  $2x - 3y + 6z - 11 = 0$

គ/  $\frac{x-3}{2} = \frac{y+1}{-3} = \frac{z-1}{-2}$  និង  $2x - 2y + z - 1 = 0$

## គន្លឹះឆរណីមាត្រ

១៣-រកសមីការស្វ័យដែលមានផ្ចិត  $I$  និង កាំ  $R$  ក្នុងករណី

នីមួយៗដូចខាងក្រោម

ក/  $I(-1; 2; 3)$  និង  $R = 5$

ខ/  $I(2; 1; -1)$  និង  $R = 3$

គ/  $I(3; 1; -2)$  និង  $R = 7$

១៤-រកកូអរដោណេនៃផ្ចិត និង កាំរបស់ស្វ័យខាងក្រោម

ក/  $x^2 + y^2 + z^2 - 2x - 4y - 6z - 11 = 0$

ខ/  $x^2 + y^2 + z^2 - 6x - 8z = 0$

គ/  $x^2 + y^2 + z^2 + 4x - 2y + 6z + 5 = 0$

១៥-រកសមីការស្វ័យដែលមានអង្កត់ផ្ចិត  $[AB]$  ដូចតទៅ

ក/  $A(1; -1; 2)$  និង  $B(3; -5; 6)$

ខ/  $A(2; -2; 1)$  និង  $B(6; 6; -7)$

គ/  $A(-4; 1; -5)$  និង  $B(2; 5; 7)$

១៦-រកសមីការស្វ័យមានផ្ចិត  $I$  ហើយកាត់តាម  $A$  ដែល

ក/  $I(2; -1; 1)$  និង  $A(4; 1; 2)$

ខ/  $I(-1; 2; 4)$  និង  $A(1; 5; -2)$



**គន្លឹះឆរណីមាត្រ**

១៧-រកសមីការស្វ័យដែលមានផ្ចិត I ហើយប៉ះនឹងប្លង់ (P)

ក្នុងករណីនីមួយៗដូចខាងក្រោម

ក/  $I(2, 3, 4)$  និង  $(P): 2x - 2y + z + 7 = 0$

ខ/  $I(1; -4; 2)$  និង  $(P): 2x - 3y + 6z + 2 = 0$

គ/  $I(-1; 0; 3)$  និង  $(P): -x + 4y + 8z + 2 = 0$

១៨-គណនាកូអរដោនេចំនុចប្រសព្វរវាងបន្ទាត់ពីរក្នុង

ករណីនីមួយៗដូចខាងក្រោម

ក/  $\frac{x+1}{2} = \frac{y-3}{-1} = \frac{z+1}{4}$  និង  $\frac{x-3}{2} = \frac{y+1}{-3} = \frac{z+2}{-5}$

ខ/  $\frac{x+2}{2} = \frac{y-3}{-1} = \frac{z-2}{-3}$  និង  $\frac{x+1}{3} = \frac{y+3}{4} = \frac{z+2}{-2}$

គ/  $\frac{x+1}{2} = \frac{y+4}{3} = \frac{z+1}{5}$  និង  $\frac{x-3}{2} = \frac{y-2}{3} = \frac{z-2}{6}$

១៩-រកសមីការបន្ទាត់ដែលជាប្រសព្វរវាងប្លង់ពីរក្នុង

ករណីនីមួយៗដូចខាងក្រោម

ក/  $2x + 3y - z + 4 = 0$  និង  $x - 3y + 4z - 1 = 0$

ខ/  $x - 2y + 3z - 4 = 0$  និង  $x + 2y - z + 2 = 0$

គ/  $2x + y + z - 6 = 0$  និង  $x - y + 2z + 3 = 0$

**គន្លឹះឆរណីមាត្រ**

២០-រកសមីការស្វ័យកាត់តាមបួនចំនុចដូចខាងក្រោម

ក/  $A(2; 1; 1); B(0; 0; 2); C(1; 0; -1); D(4; -1; 3)$

ខ/  $A(1; 0; 1); B(-3; 3; 2); C(0; -1; 1); D(-1; 1; 0)$

គ/  $A(0; 0; 2); B(-1; -2; 1); C(1; 0; -1); D(4; 0; 0)$

២១-រកសមីការប្លង់កាត់តាមបីចំនុចខាងក្រោម

ក/  $A(0; 0; 2); B(0; 3; 0); C(6; 0; 0)$

ខ/  $A(0; 1; -1); B(2; 0; 3); C(-1; 3; 0)$

គ/  $A(1; 2; 3); B(-1; 1; 2); C(2; -1; 4)$

២២-រកសមីការស្វ័យមានផ្ចិត  $I(1; -1; 2)$  ហើយប៉ះទៅនឹង

ប្លង់ (P):  $x + 2y + 2z - 12 = 0$  ត្រង់ A ដែល  $x_A = 2; y_A = 1$

២៣-រកសមីការប្លង់កាត់តាម  $A(-1; 1; 3)$  ហើយមានវ៉ិចទ័រ

ប្រាប់ទិស  $\vec{u} = (1; 2; 0)$  និង  $\vec{v} = (0; -1; 1)$

២៤-រកសមីការប្លង់កំនត់ដោយបន្ទាត់ប្រសព្វគ្នា

$$\frac{x+2}{2} = \frac{y-3}{-1} = \frac{z-2}{-3} \quad \text{និង} \quad \frac{x+1}{-3} = \frac{y+3}{-4} = \frac{z+2}{2}$$

**គន្លឹះឆរណីមាត្រ**

២៥-រកសមីការប្លង់កំនត់ដោយបន្ទាត់ពីរស្របគ្នា

$$\frac{x-1}{2} = \frac{y+1}{3} = \frac{z+2}{-1} \quad \text{និង} \quad \frac{x+2}{2} = \frac{y-1}{3} = \frac{z-1}{-1}$$

២៦-រកសមីការប្លង់កំនត់ដោយចំនុច  $A(2; -1; 3)$

និងបន្ទាត់  $\frac{x+2}{2} = \frac{y-1}{2} = \frac{z-1}{-1}$  ។

២៧-ក្នុងលំហគេឱ្យប៊ិចទ័រ  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$  ។

ចូរស្រាយថា  $(\vec{a} \times \vec{b}) \times \vec{c} = \vec{b} \cdot (\vec{a} \cdot \vec{c}) - \vec{c} \cdot (\vec{a} \cdot \vec{b})$

២៨-គេឱ្យបន្ទាត់ពីរ  $(L_1)$  និង  $(L_2)$  មានប៊ិចទ័រប្រាប់ទិសរៀងគ្នា  $\vec{U}_1$

និង  $\vec{U}_2$  ហើយកាត់តាមចំនុចរៀងគ្នា  $A$  និង  $B$  ។

ចូរស្រាយថាចំងាយរវាងបន្ទាត់ទាំងពីរកំនត់ដោយរូបមន្ត :

$$d((L_1), (L_2)) = \frac{|(\vec{U}_1 \times \vec{U}_2) \cdot \vec{AB}|}{|\vec{U}_1 \times \vec{U}_2|}$$

២៩-ក្នុងតំរុយអរតូនរម៉ាល់មានទិសដេរីវិជ្ជមាន  $(\vec{0}, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  ។

(ឯកតា 1cm នៅលើអ័ក្ស) គេឱ្យប៊ិចទ័រ :

$A(1, -2, 3), B(3, -1, 3), C(5, 1, 4)$  ។

## គន្លឹះធរណីមាត្រ

ក-កំនត់កូអរដោនេវ៉ិចទ័រ  $\overrightarrow{AB}$  និង  $\overrightarrow{AC}$  រួចកំនត់តំលៃកូស៊ីនុស នៃមុំរវាងវ៉ិចទ័រពីរនេះ ។

ខ-គណនាផលគុណវ៉ិចទ័រ  $\overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC}$  រួចទាញថាបីចំនុច  $A, B, C$  មិនរត់ត្រង់គ្នា ។

គ-គណនាក្រឡាផ្ទៃត្រីកោណ  $ABC$  ។

ឃ-កំនត់សមីការប្លង់  $(ABC)$  ។

ង-គណនាមាឌតេត្រាអែត  $ABCD$  រួចទាញរកចំងាយពីចំនុច  $D$  ទៅប្លង់  $(ABC)$  ។

៣០-ក្នុងតំរុយអរតូណរម៉ាល់  $(\vec{0}, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  ដែលមានទិសដៅវិជ្ជមាន គេឱ្យបីចំនុច  $A(-2,3,4)$  ,  $B(-5,7,7)$  និង  $C(7,7,3)$  ។

ក-គណនាផលគុណវ៉ិចទ័រ  $\vec{n} = \overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC}$  រួចទាញថាបីចំនុច  $A, B, C$  រត់មិនត្រង់គ្នា ។

ខ-គណនាក្រឡាផ្ទៃត្រីកោណ  $ABC$  ។សរសេរសមីការប្លង់  $(ABC)$  ។

គ-គណនាមាឌតេត្រាអែត  $OABC$  ។

**គន្លឹះធរណីមាត្រ**

៣១- ក្នុងតម្រុយអរតូនរម៉ាល់  $(\vec{o}, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  គេមានចំនុច

$A(1, -3, 2), B(3, 1, -2), C(-3, 7, 1), D(-1, -1, 3)$

ក- គណនាផលគុណវ៉ិចទ័រ  $\vec{AB} \times \vec{AC}$  រួចកំណត់សមីការ

នៃប្លង់  $(ABC)$  ។ គណនាក្រឡាផ្ទៃត្រីកោណ  $ABC$  ។

ខ- ប្តូរផ្ទៀងផ្ទាត់ថា  $D \in (ABC)$  ។ រកប្រភេទនៃចតុកោណ

$ABCD$  រួចគណនាក្រឡាផ្ទៃចតុកោណ  $ABCD$  ។

គ- សរសេរសមីការស្វ័យ  $(S_1)$  និង  $(S_2)$  ដែលមាន

អង្កត់ធ្នឹតរៀងគ្នា  $[AB]$  និង  $[CD]$  ។

ឃ- បង្ហាញថាស្វ័យ  $(S_1)$  និង  $(S_2)$  ប៉ះគ្នាខាងក្រៅត្រង់

ចំនុច  $M$  មួយដែលត្រូវបញ្ជាក់កូអរដោនេ ។

៣២- ក្នុងតម្រុយអរតូនរម៉ាល់ដែលមានទិសដេរីវិជ្ជមាន

$(\vec{o}, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  គេឱ្យចំនុច ៖

$A(4, 0, 0), B(0, 2, 0), C(2, 0, 1), D(0, 1, 2)$

ក- ប្តូរដៅចំនុច  $A, B, C$  និង  $D$  ។

**គន្លឹះធរណីមាត្រ**

ខ- គណនាផលគុណវ៉ិចទ័រ  $\vec{AB} \times \vec{AC}$  រួចទាញថាបីចំនុច  $A, B, C$  មិនស្ថិតនៅលើបន្ទាត់តែមួយ ។

គណនាក្រឡាផ្ទៃត្រីកោណ  $ABC$  ។

គ- កំនត់សមីការប្លង់  $(ABC)$  និងសមីការស្មើ  $(S)$  មានផ្ចិត  $C$  កាត់តាម  $B$  ។

ឃ- គណនាមាឌតេត្រាអែត  $ABCD$  ។

ង- សរសេរសមីការប៉ារ៉ាមែត្រនៃបន្ទាត់  $(L)$  កាត់តាមចំនុច  $D$  ហើយកែងទៅនឹងប្លង់  $(ABC)$  ។

រកកូអរដោនេចំនុចប្រសព្វ  $M$  រវាងបន្ទាត់  $(L)$  និង  $(ABC)$

៣៣- តម្រុយអរតូនរម៉ាល់មានទិសដៅវិជ្ជមាន  $(\vec{o}, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$

គេមានចំនុច  $A(0, 2, 2); B(2, 0, 3); C(4, 2, 0)$

និង  $D(2, 6, 6)$  ។

ក. កំនត់កូអរដោនេនៃ  $\vec{AB} \times \vec{AC}$  ។

**គន្លឹះធរណីមាត្រ**

ខ.បង្ហាញថា  $\vec{AD}$  និង  $\vec{AB} \times \vec{AC}$  ជារ៉ូចទ័រកូលីនេអ៊ែត។

គណនាក្រឡាផ្ទៃត្រីកោណ  $ABC$  និង  $\|\vec{AD}\|$  ។

គ.ទាញរកមាឌនៃតេត្រាអ៊ែត  $ABCD$  ។

ឃ.សរសេរសមីការប្លង់  $(ABC)$  ។

ង.សរសេរសមីការស្វ៊ែផ្ចិត  $D$  ហើយប៉ះនឹងប្លង់  $(ABC)$  ។

៣៤- ក្នុងតម្រុយអរតូនរម៉ាល់ដែលមានទិសដៅវិជ្ជមាន  $(\vec{o}, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  គេឱ្យចំនុច

$A(4, 0, 0), B(0, 2, 0), C(2, 0, 1) D(0, 1, 2)$

ក. ចូរដៅចំនុច  $A, B, C$  និង  $D$  ។

ខ. គណនាផលគុណរ៉ូចទ័រ  $\vec{AB} \times \vec{AC}$  រួចទាញថាបីចំនុច

$A, B, C$  មិនស្ថិតនៅលើបន្ទាត់តែមួយ ។

គ. គណនាក្រឡាផ្ទៃត្រីកោណ  $ABC$  ។

ឃ. កំនត់សមីការប្លង់  $(ABC)$  និង សមីការស្វ៊ែផ្ចិត  $(S)$  មានផ្ចិត

$C$  កាត់តាម  $B$  ។

**គន្លឹះធរណីមាត្រ**

ង. គណនាមាឌតេត្រាអែត ABCD ។

ច. សរសេរសមីការប៉ារ៉ាម៉ែត្រនៃបន្ទាត់ (L) កាត់តាមចំនុច D ហើយកែងទៅ នឹងប្លង់(ABC) ។

រកកូអរដោនេចំនុចប្រសព្វ M រវាងបន្ទាត់(L) នឹង (ABC)

៣៥- ក្នុងតំរុយអរតូនរម៉ាល់មានទិសដេវីជ្វមាន  $(\vec{0}, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$

(គេយកឯកតា 1cm នៅលើអ័ក្ស) ។ គេឱ្យបីចំនុច

$A(1,-2,3)$  ,  $B(3,-1,3)$  ,  $C(5,1,4)$  ។

ក- កំនត់កូអរដោនេវ៉ិចទ័រ  $\vec{AB}$  និង  $\vec{AC}$  រួចកំនត់តំលៃកូស៊ីនុសនៃមុំរវាងវ៉ិចទ័រពីរនេះ ។

ខ- គណនា  $\vec{AB} \times \vec{AC}$  រួចទាញថាបីចំនុច A, B, C មិនរត់ត្រង់គ្នា

គ- គណនាក្រឡាផ្ទៃត្រីកោណ ABC ។

ឃ- កំនត់សមីការប្លង់ (ABC) ។

ង- គណនាមាឌតេត្រាអែត ABCD រួចទាញរកចំងាយពីចំនុច D ទៅប្លង់(ABC) ខាងលើ ។



**គន្លឹះឆរណីមាត្រ**

៣៦- ក្នុងតម្រុយអរតូនរម៉ាល់  $(\vec{0}, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  ដែលមានទិស  
ដៅវិជ្ជមានគេឱ្យបួនចំនុច

**A (1, -1, 2) , B(0, 2, 1) , C(2, 0, 2) D ( 4 , -1 , 5 )**

ក- កំនត់សមីការប៉ារ៉ាម៉ែត្រនៃបន្ទាត់ **(L)** កាត់តាម **D** ហើយ  
ស្របនឹង  $\overrightarrow{BC}$  ។

ខ- រកប្លង់ **(P)** កាត់តាម **A** ហើយកែងនឹងវ៉ិចទ័រ  $\overrightarrow{BC}$  ។

គ- គណនាកូអរដោនេចំនុចប្រសព្វ **E** រវាង **(L)** និងប្លង់ **(P)** ។

ឧ- ចូរបង្ហាញថាចតុកោណ **BCDE** ជាប្រលេឡូក្រាម ។

៣៧- ក្នុងតម្រុយអរតូណរម៉ាល់ដែលមានទិសដៅវិជ្ជមាន  $(\vec{0}, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$

គេអោយចំនុច **A(0,0,2) , B(2,0,1) , C(2,2,3)** និង **D(0,2,4)** ។

ក. ដៅចំនុច **A, B, C** និង **D** រួចបង្ហាញថាចតុកោណ **ABCD**  
ជាប្រលេឡូក្រាម ។

ខ. គណនាផលគុណវ៉ិចទ័រ  $\overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AD}$  រួចគណនាក្រឡាផ្ទៃ  
ប្រលេឡូក្រាម **ABCD** ។

**គន្លឹះធរណីមាត្រ**

គ. រកសមីការប្លង់(ABC) និងសមីការប៉ារ៉ាម៉ែត្របន្ទាត់(L) កែង

នឹងប្លង់ (ABC) ត្រង់ D ។

ឃ. កំណត់កូអរដោនេនៃចំនុច E បើគេដឹងថា  $\vec{AE} = \frac{1}{2}(\vec{AB} \times \vec{AD})$

ង. គណនាមាឌរបស់ព្រិសត្រង់ដែលមានកំពស់ [AE] និងមាន

បាតជាចតុកោណ ABCD ។

៣៨- ក្នុងតម្រុយអរតូនរម៉ាល់  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  មានទិសដៅវិជ្ជមាន

គេឲ្យចំនុច  $A(0, 2, 2); B(1, 0, 0); C(2, 0, 3)$

ក. ចូរដៅចំនុច A, B, C រួចរកប្រភេទត្រីកោណ ABC

ខ. គណនាផលគុណវ៉ិចទ័រ  $\vec{AB} \times \vec{AC}$  រួចកំណត់ក្រលាផ្ទៃ  
ត្រីកោណ ABC ។ កំណត់សមីការប្លង់ (ABC) ។

គ. គណនាមាឌតេត្រាអ៊ីត OABC ។

ឃ. កំណត់សមីការស្នើមានផ្ចិត B និង C ហើយកាត់

តាមចំនុច A រួចកំណត់សមីការប្លង់នៃមុខកាត់ដែលជា

ប្រសព្វរវាងស្នើពីរនេះ ។